

HANDBUCH

IC-KP-B17-AIDA1

Auswerteeinheit IDENTControl
mit Ethernet Schnittstelle



Es gelten die Allgemeinen Lieferbedingungen für Erzeugnisse und Leistungen der Elektroindustrie, herausgegeben vom Zentralverband Elektroindustrie (ZVEI) e.V. in ihrer neusten Fassung sowie die Ergänzungsklausel: "Erweiterter Eigentumsvorbehalt".

1	Einleitung	7
2	Konformitätserklärung	8
2.1	Konformitätserklärung.....	8
3	Sicherheit	9
3.1	Sicherheitsrelevante Symbole	9
3.2	Bestimmungsgemäße Verwendung	9
3.3	Allgemeine Sicherheitshinweise	9
3.4	Berührungsschutz	10
4	Produktbeschreibung	11
4.1	Einsatzbereiche.....	11
4.2	Gerätemerkmale	11
4.3	Produktfamilie	11
4.3.1	Schreib-/Leseköpfe.....	11
4.3.2	Code-/Datenträger.....	11
4.3.3	Handhelds	12
4.4	Anzeigen und Bedienelemente.....	13
4.5	Schnittstellen und Anschlüsse	14
4.6	Lieferumfang	14
4.7	Zubehör für den Anschluss	14
4.7.1	Verbindungskabel zu Schreib-/Leseköpfen und Triggersensoren	14
4.7.2	Spannungsversorgung.....	15
4.7.3	Netzwerkkabel zur Ethernet-Schnittstelle.....	15
5	Installation.....	16
5.1	Lagern und Transportieren	16
5.2	Auspacken	16
5.3	EMV-Konzept	16

5.4	Geräteanschluss	17
5.4.1	Spannungsversorgung	17
5.4.2	Schreib-/Lesekopf und Triggersensoren	17
5.4.3	Leitungslänge zwischen Auswerteeinheit und Schreib-/Leseköpfen	17
5.4.4	Erdungsanschluss	18
5.4.5	Anschluss Hinweise zum Ethernet	18
6	Inbetriebnahme	20
6.1	Vorüberlegungen.....	20
6.2	Anschluss.....	20
6.3	Geräteeinstellungen	21
6.4	Bedienung am Gerät.....	22
6.5	IP-Adresse einstellen	23
6.5.1	Einsatz des Identifikationssystems ohne DHCP-Server	24
6.5.2	Einsatz des Identifikationssystems mit DHCP-Server.....	24
7	Befehle	25
7.1	Datenaustausch.....	25
7.2	Kommunikation über TCP/IP	26
7.2.1	Allgemeines zur Datenkommunikation über TCP/IP	26
7.2.2	Befehlsbeispiele TCP/IP	27
7.3	Kommunikation über MODBUS TCP/IP	29
7.3.1	Allgemeines zur Datenkommunikation über MODBUS/TCP	29
7.3.2	Eigenschaften des integrierten MODBUS-Slaves im Überblick	29
7.3.3	Unterstützte MODBUS-Befehle	34
7.3.4	Allgemeine Hinweise für die Steuerprogrammerstellung	39
7.3.5	MODBUS-Ausnahmemeldungen	40

7.4	Kommunikation über Ethernet/IP	40
7.4.1	Allgemeines zur Kommunikation über Ethernet/IP	40
7.4.2	Leistungsspektrum.....	40
7.4.3	SPS-Einstellungen bei impliziter Kommunikation.....	40
7.4.4	Daten-/Befehlsübertragung.....	40
7.4.5	Mixed Mode	41
7.4.6	Separated Mode	41
7.4.7	Datenlänge	42
7.4.8	Assembly Attributes	42
7.4.9	Zugriffsverwaltung	43
7.4.10	Heartbeat- und Ident-Status	44
7.4.11	Data Hold Time	44
7.4.12	PCCC	44
7.5	Kommunikation über PROFINET	46
7.5.1	Allgemeines zur Kommunikation über PROFINET	46
7.5.2	Eigenschaften des integrierten PROFINET IO-Device im Überblick.	47
7.5.3	Projektierung mittels Gerätebeschreibung (GSDML).....	47
7.5.4	GSDML-Datei und Beispielprojekt im Internet.....	48
7.5.5	Inbetriebnahme: Zuweisung von Gerätenamen, Blinken der LED ...	49
7.5.6	Datenübertragungsstatistik	49
7.5.7	Topologieerkennung	50
7.5.8	Identification & Maintenance-Daten	56
7.6	Befehlsausführung.....	57
7.7	Befehlstypen.....	58
7.8	Befehlsübersicht	59
7.8.1	Systembefehle	61
7.8.2	Standard Schreib-/Lesebefehle.....	68
7.8.3	Spezielle Befehlsmodi	74
7.9	Legende	97
8	Webfunktionen.....	98
8.1	Konfiguration des Identifikationssystems über Webfunktion	98
8.2	Netzwerkeinstellungen	98
8.3	E-Mail-Einstellungen.....	99
8.4	Sicherheitseinstellungen	100

8.5	Austausch von Identifikationsdaten	101
8.6	Data Logging	102
9	Technische Daten	103
9.1	Abmessungen	103
9.2	Allgemeine Daten	103
10	Störungsbeseitigung.....	105
10.1	Fehler-/Statusmeldungen	105
10.2	Fehlersuche	106
11	ASCII-Tabelle	107
12	Anhang A.....	108
12.1	Beispiel 1	108
12.2	Beispiel 2.....	112
13	Anhang B.....	122
13.1	Objekt Modell.....	122
13.1.1	Identity-Objekt (01h).....	122
13.1.2	Assembly-Objekt (04h).....	123
13.1.3	Output-Command-Objekt (Instanzen 64h - 6)	127
13.1.4	Input-Command-Objekt (Instanzen 65h - 6)	128
13.1.5	Boot-Up-Parameter-Objekt (Instanzen 66h - 4)	128
13.1.6	Diagnose-Objekt (Instanzen 67h - 5)	129

1 Einleitung

Herzlichen Glückwunsch

Sie haben sich für ein Gerät von Pepperl+Fuchs entschieden. Pepperl+Fuchs entwickelt, produziert und vertreibt weltweit elektronische Sensoren und Interface-Bausteine für den Markt der Automatisierungstechnik.

Bevor Sie dieses Gerät montieren und in Betrieb nehmen, lesen Sie diese Betriebsanleitung bitte sorgfältig durch. Die in dieser Betriebsanleitung enthaltenen Anleitungen und Hinweise dienen dazu, Sie schrittweise durch die Montage und Inbetriebnahme zu führen und so einen störungsfreien Gebrauch dieses Produktes sicher zu stellen. Dies ist zu Ihrem Nutzen, da Sie dadurch:

- den sicheren Betrieb des Gerätes gewährleisten
- den vollen Funktionsumfang des Gerätes ausschöpfen können
- Fehlbedienungen und damit verbundene Störungen vermeiden
- Kosten durch Nutzungsausfall und anfallende Reparaturen vermeiden
- die Effektivität und Wirtschaftlichkeit Ihrer Anlage erhöhen.

Bewahren Sie diese Betriebsanleitung sorgfältig auf, um sie auch bei späteren Arbeiten an dem Gerät zur Hand zu haben.

Bitte überprüfen Sie nach dem Öffnen der Verpackung die Unversehrtheit des Gerätes und die Vollständigkeit des Lieferumfangs.

Verwendete Symbole

Dieses Handbuch enthält die folgenden Symbole:



Hinweis!

Neben diesem Symbol finden Sie eine wichtige Information.



Handlungsanweisung

Neben diesem Symbol finden Sie eine Handlungsanweisung.

Kontakt

Wenn Sie Fragen zum Gerät, Zubehör oder weitergehenden Funktionen haben, wenden Sie sich bitte an:

Pepperl+Fuchs GmbH
Lilienthalstraße 200
68307 Mannheim
Telefon: 0621 776-1111
Telefax: 0621 776-271111
E-Mail: fa-info@de.pepperl-fuchs.com



2 Konformitätserklärung

2.1 Konformitätserklärung

Alle Produkte wurden unter Beachtung geltender europäischer Normen und Richtlinien entwickelt und gefertigt.



Hinweis!

Eine Konformitätserklärung kann beim Hersteller angefordert werden.

Der Hersteller des Produktes, die Pepperl+Fuchs GmbH in 68307 Mannheim, besitzt ein zertifiziertes Qualitätssicherungssystem gemäß ISO 9001.



3 Sicherheit

3.1 Sicherheitsrelevante Symbole



Gefahr!

Dieses Zeichen warnt vor einer unmittelbar drohenden Gefahr.
Bei Nichtbeachten drohen Personenschäden bis hin zum Tod.



Warnung!

Dieses Zeichen warnt vor einer möglichen Störung oder Gefahr.
Bei Nichtbeachten können Personenschäden oder schwerste Sachschäden drohen.



Vorsicht!

Dieses Zeichen warnt vor einer möglichen Störung.
Bei Nichtbeachten können Geräte oder daran angeschlossene Systeme und Anlagen bis hin zur völligen Fehlfunktion gestört werden.

3.2 Bestimmungsgemäße Verwendung

Die IDENTControl IC-KP-B17-AIDA1 stellt eine Auswerteeinheit inklusive Ethernet-Schnittstelle für Identifikationssysteme dar. Das Gerät kann als Schaltschrankmodul oder für Feldanwendungen eingesetzt werden. Neben der Ethernet-Anbindung können Sie geeignete induktive Schreib-/Leseköpfe, UHF-Antennen oder Triggersensoren anschließen. Verwenden Sie dabei eine für das Systemkonzept geeignete Verkabelung.

Lesen Sie dieses Handbuch sorgfältig durch. Machen Sie sich mit dem Gerät vertraut, bevor Sie das Gerät montieren, installieren und in Betrieb nehmen.

Betreiben Sie das Gerät ausschließlich wie in dieser Anleitung beschrieben, damit die sichere Funktion des Geräts und der angeschlossenen Systeme gewährleistet ist. Der Schutz von Betriebspersonal und Anlage ist nur gegeben, wenn das Gerät entsprechend seiner bestimmungsgemäßen Verwendung eingesetzt wird.

3.3 Allgemeine Sicherheitshinweise

Das Gerät darf nur von eingewiesenem Fachpersonal entsprechend der vorliegenden Betriebsanleitung betrieben werden.

Eigene Eingriffe und Veränderungen sind gefährlich und es erlischt jegliche Garantie und Herstellerverantwortung. Falls schwerwiegende Störungen an dem Gerät auftreten, setzen Sie das Gerät außer Betrieb. Schützen Sie das Gerät gegen versehentliche Inbetriebnahme. Schicken Sie das Gerät zur Reparatur an Pepperl+Fuchs.

Der Anschluss des Gerätes und Wartungsarbeiten unter Spannung dürfen nur durch eine elektrotechnische Fachkraft erfolgen.

Die Verantwortung für das Einhalten der örtlich geltenden Sicherheitsbestimmungen liegt beim Betreiber.

Verwahren Sie das Gerät bei Nichtbenutzung in der Originalverpackung auf. Diese bietet dem Gerät einen optimalen Schutz gegen Stöße und Feuchtigkeit.

Halten Sie die zulässigen Umgebungsbedingungen ein.



Hinweis!

Entsorgung

Elektronikschrott ist Sondermüll. Beachten Sie zu dessen Entsorgung die einschlägigen Gesetze im jeweiligen Land sowie die örtlichen Vorschriften.



3.4 Berührungsschutz

Zur Verbesserung der Störfestigkeit bestehen die Gehäuse unserer Komponenten teilweise oder ganz aus Metall.

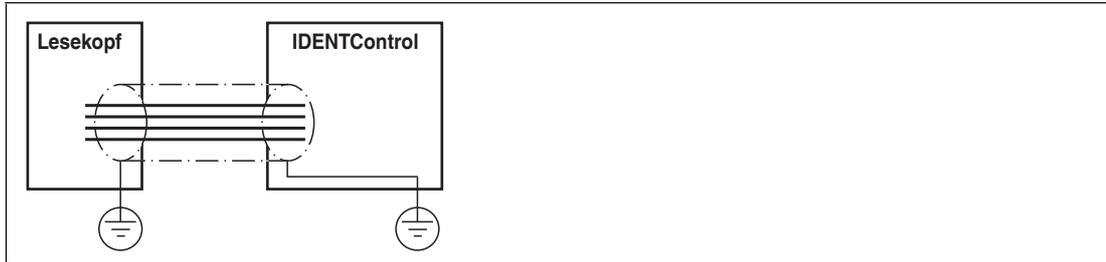


Abbildung 3.1



Gefahr!

Stromschlag

Zum Schutz vor gefährlichen Spannungen im Störfall des SELV-Netzteils müssen die metallischen Gehäuseteile mit der Schutz Erde verbunden werden!

4 Produktbeschreibung

4.1 Einsatzbereiche

Das System eignet sich u. a. für folgende Anwendungen:

- Automatisierung
- Materialflusssteuerung in der Fertigung
- Betriebsdatenerfassung
- Zugangskontrolle
- Identifikation von z. B. Lagerbehältern, Paletten, Werkstückträgern, Abfallbehältern, Tanks, Containern

4.2 Gerätemerkmale

- bis zu 4 Schreib-/Leseköpfe anschließbar
- alternativ bis zu 2 Schreib-/Leseköpfe und 2 Triggersensoren anschließbar
- LCD-Anzeige mit Hintergrundbeleuchtung
- Direktbedienung über 4 Funktionstasten
- LED-Zustandsanzeige für Buskommunikation und Schreib-/Leseköpfe

4.3 Produktfamilie

Der Markenname IDENTControl steht für ein komplettes Identifikationssystem. Das System besteht aus der Auswerteeinheit IDENTControl inklusive Bus-Schnittstelle, aus induktiven Schreib-/Leseköpfen (125 kHz und 13,56 MHz), aus Schreib-/Leseköpfen mit elektromagnetischer Kopplung (UHF mit 868 MHz) sowie aus den dazugehörigen Code- und Datenträgern in vielen Bauformen. Dabei ist die IDENTControl offen für die Anbindung weiterer Identifikationssysteme.

Das System ist für den Schaltschrankeinsatz ebenso geeignet wie für eine Feldanwendung in IP67. Die Schnittstelle zum übergeordneten Feldbus ist im Gehäuse integriert und alle Anschlüsse sind steckbar ausgeführt. Das ermöglicht eine einfache Installation und im Fehlerfall einen schnellen, fehlerfreien Gerätetausch. Das durchgängige EMV-Konzept (Metallgehäuse, Erdungsführung, abgeschirmte Leitungen) bietet hohe Störsicherheit. Die Parametrierung und Befehlseingabe kann direkt an der IDENTControl über Funktionstasten erfolgen.

4.3.1 Schreib-/Leseköpfe

Für die IDENTControl stehen verschiedene Schreib-/Leseköpfe in unterschiedlichen Bauformen zur Verfügung. Passend zur Ihrer Anwendung können Sie induktive Schreib-/Leseköpfe (125kHz und 13,56MHz) oder Schreib-/Leseköpfe mit elektromagnetischer Kopplung (UHF mit 868MHz) anschließen.

4.3.2 Code-/Datenträger

Code-/Datenträger 125 kHz (induktiv)

Für diesen Frequenzbereich gibt es Code- und Datenträger in einer Vielzahl von Bauformen, vom 3 mm dünnen Glasröhrchen bis hin zum Transponder mit 50 mm Durchmesser. Datenträger sind lieferbar für Temperaturen bis 300 °C (max. 5 min) in chemisch resistenten Gehäusen, zum Einbau in Metall und in Schutzart IP68/IP69K. Die Codeträger IPC02-... bieten 40 Bit Fixcode. Die Datenträger IPC03-... haben 928 Bit frei programmierbaren Speicher und einen unveränderlichen Fixcode von 32 Bit. Mit den Codeträgern IPC11-... können Sie frei festlegbare 40 Bit Fixcodes erzeugen. Diese können Sie als permanente Fixcodes verwenden oder immer wieder neu definieren.



Datenträger 13,56 MHz (induktiv)

Datenträger in diesem Frequenzbereich speichern größere Datenmengen und bieten eine deutlich höhere Lesegeschwindigkeit als Datenträger des 125-kHz-Systems. Mit den Schreib-/Leseköpfen IQH-* und IQH1-* von Pepperl+Fuchs können Sie die meisten erhältlichen Datenträger mit dem Standard ISO 15693 einsetzen. Mit den Schreib-Leseköpfen IQH2-* können Sie Datenträger mit dem Standard ISO 14443A verwenden.

Die 13,56 MHz-Technologie erlaubt auch Bauformen von sogenannten Smart Labels (Datenträger als Klebefolie mit aufgedrucktem optischen Barcode). Derzeit verfügbare Datenträger haben eine Speicherkapazität von 64 Bit Fixcode und maximal 2 kByte frei programmierbaren Speicher

Datenträger 868 MHz (UHF)

Datenträger in diesem Frequenzbereich können passiv oder auch aktiv (mit Batterie) sein und besitzen als Resonanzelement eine spezifisch geformte Stabantenne. Die passiven Transponder können sehr günstig hergestellt werden und erreichen einige Meter Reichweite.

Für die Fördertechnik und den Automobilbereich mit gewünschten Reichweiten von 1 ... 5 Metern bietet dieses System besonders wegen den geringen Transponderkosten eine kostengünstige Alternative zu den Mikrowellensystemen. Die hohe Trägerfrequenz ermöglicht einen großen Datenstrom und extrem kurze Lesezeiten.

4.3.3 Handhelds

Zur Prozesskontrolle (Schreib-/Lesefunktionen, Initialisierung von Datenträgern) stehen verschiedene mobile Schreib-/Lesegeräte zur Verfügung.

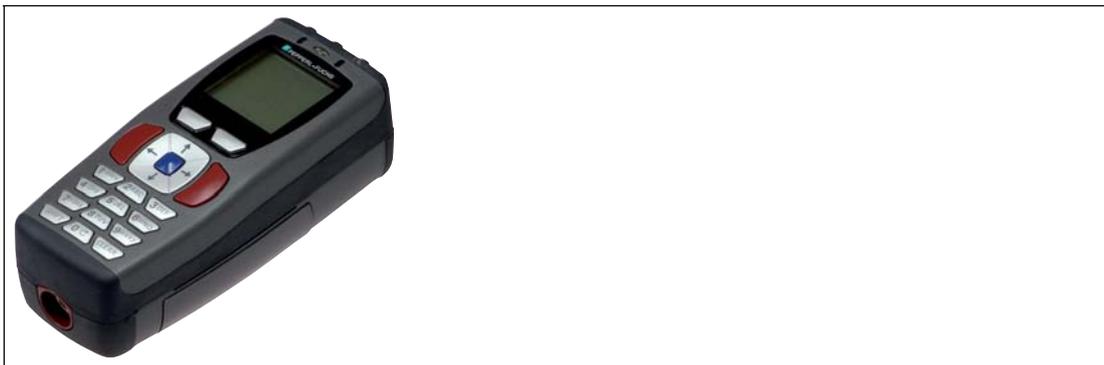
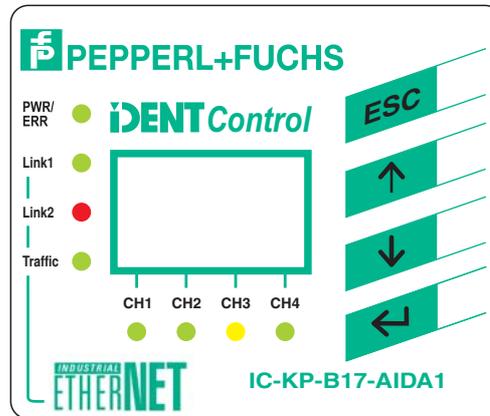


Abbildung 4.1

Handheld	Frequenzbereich
IPT-HH20	125 kHz
IST-HH20	250 kHz
IQT1-HH20	13,56 MHz
IC-HH20-V1	abhängig vom Schreib-/Lesekopf

4.4 Anzeigen und Bedienelemente

An der Auswerteeinheit befinden sich folgende Anzeigen und Bedienelemente.



LEDs

Benennung	Funktion	Zustandsbeschreibung
CH1 CH2 CH3 CH4	Zustandsanzeige der Schreib-/Leseköpfe	LED leuchtet grün , sobald ein Befehl am Schreib-/Lesekopf aktiv ist. LED leuchtet ca. 1 Sekunde lang gelb , sobald ein Befehl erfolgreich ausgeführt wurde.
PWR/ERR	Zustandsanzeige der IDENTControl	LED leuchtet grün , sobald die IDENTControl an eine Energieversorgung angeschlossen ist und das Interface betriebsbereit ist. LED leuchtet rot , sobald ein Hardware-Fehler vorliegt oder ein Profinet-Name zugewiesen wurde und keine Profinet-Verbindung besteht. LED blinkt grün , sobald die IDENTControl über die Profinet-Funktion "Blinken" angesprochen wird oder es zu einem internen Datenüberlauf (Data overflow) gekommen ist..
Link1/Link2	Verbindung zum Netzwerk für den Kanal 1/Kanal 2	LED ist aus bis zur ersten Kommunikation über Ethernet. LED leuchtet grün , sobald Verbindung zum Netzwerk besteht.
Traffic	Netzwerk-Aktivität	LED blinkt grün , sobald die IDENTControl Daten sendet.

Display

Zweizeiliges Multifunktionsdisplay mit 12 Zeichen pro Zeile zur Anzeige unterschiedlicher Status und Betriebsinformationen und 4 Piktogrammen zur Anzeige der angeschlossenen Leseköpfe.

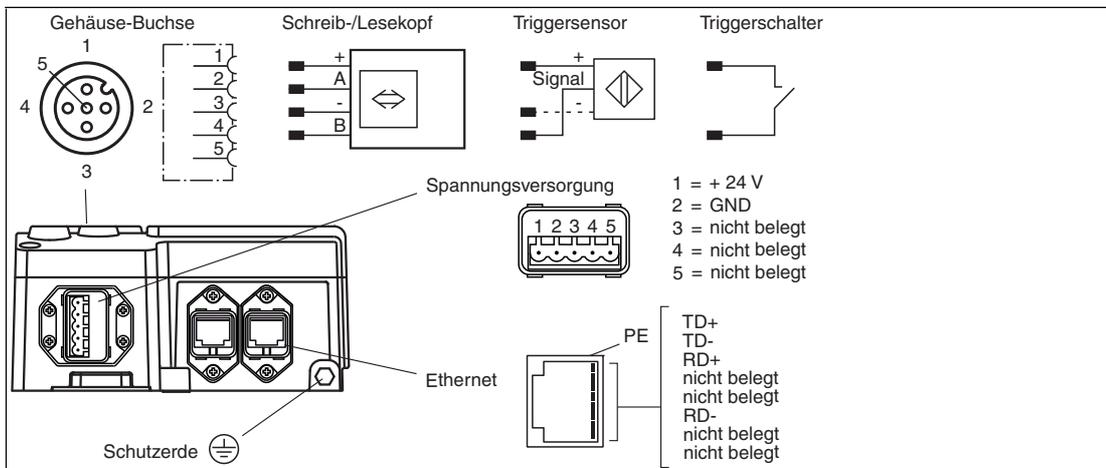
Drucktaster

Die Drucktaster dienen zur Steuerung der Anzeige bzw. Auswahl der Befehle bei der Programmierung der Auswerteeinheit.

	Rücksprung zur höheren Ebene
	Menüpunkt aufwärts
	Menüpunkt abwärts
	RETURN (Eingabebestätigung)

4.5 Schnittstellen und Anschlüsse

Die Auswerteeinheit IC-KP-B17-AIDA1 hat folgende Schnittstellen und Anschlüsse:



4.6 Lieferumfang

Im Lieferumfang ist enthalten:

- 1 IDENTControl Auswerteeinheit
- 1 Kurzanleitung
- 1 Erdungsschraube (bereits vormontiert)
- 1 Zahnscheibe (bereits vormontiert)
- 2 Quetschverbinder (bereits vormontiert)

4.7 Zubehör für den Anschluss

4.7.1 Verbindungskabel zu Schreib-/Leseköpfen und Triggersensoren

Zum Anschluss der Schreib-/Leseköpfe und Triggersensoren stehen passende Verbindungskabel mit Abschirmung zur Verfügung.



Abbildung 4.2

Zubehör	Bezeichnung
Länge 2 m (Buchse gerade, Stecker gewinkelt)	V1-G-2M-PUR-ABG-V1-W
Länge 5 m (Buchse gerade, Stecker gewinkelt)	V1-G-5M-PUR-ABG-V1-W
Länge 10 m (Buchse gerade, Stecker gewinkelt)	V1-G-10M-PUR-ABG-V1-W
Länge 20 m (Buchse gerade, Stecker gewinkelt)	V1-G-20M-PUR-ABG-V1-W
Konfektionierbare Buchse, gerade, abgeschirmt	V1-G-ABG-PG9
Konfektionierbarer Stecker, gerade, abgeschirmt	V1S-G-ABG-PG9
Konfektionierbare Buchse, gewinkelt, abgeschirmt	V1-W-ABG-PG9
Konfektionierbarer Stecker, gewinkelt, abgeschirmt	V1S-W-ABG-PG9
Blindstopfen M12x1	VAZ-V1-B3

2014-02

4.7.2 Spannungsversorgung

Die IDENTControl IC-KP-B17-AIDA1 wird über einen Steckverbinder gemäß AIDA-Richtlinie an die Spannungsversorgung angeschlossen.

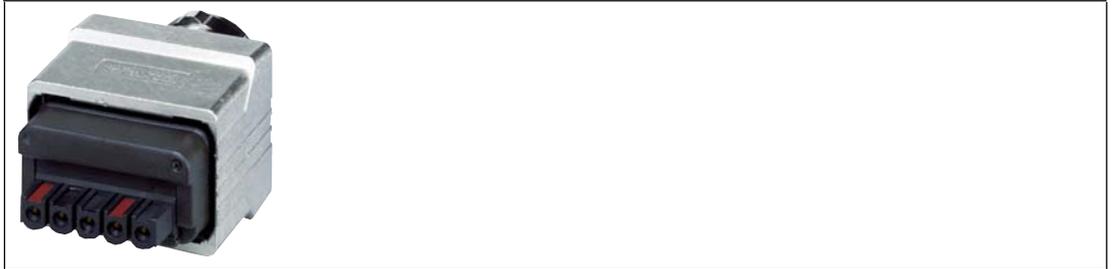


Abbildung 4.3

Zubehör	Bezeichnung
Konfektionierbarer Stecker für Spannungsversorgung	ICZ-AIDA1-MSTB
Verbindungskabel MSTB auf M12-Stecker	ICZ-AIDA1-MSTB-0,2M-PUR-V1-G
Verbindungskabel MSTB auf offenes Kabelende	ICZ-AIDA1-MSTB-5M-PUR

4.7.3 Netzwerkkabel zur Ethernet-Schnittstelle

Die IDENTControl IC-KP-B17-AIDA1 wird über einen Steckverbinder gemäß AIDA-Richtlinie an das Netzwerk angeschlossen.



Abbildung 4.4

Zubehör	Bezeichnung
Konfektionierbarer Stecker für RJ45	ICZ-AIDA1-V45
Verbindungskabel RJ-45 auf M12 D-kodiert	ICZ-AIDA1-V45-0,2M-PUR-V1D-G
Blindstopfen	ICZ-AIDA1-B

Steckerbelegung:

Signal	Markierung am Stecker
TD+	gelb
TD-	orange
RD+	weiß
RD-	blau

5 Installation

5.1 Lagern und Transportieren

Verpacken Sie das Gerät für Lagerung und Transport stoßsicher und schützen Sie es gegen Feuchtigkeit. Optimalen Schutz bietet die Originalverpackung. Beachten Sie darüber hinaus die zulässigen Umgebungsbedingungen, die Sie im Technischen Datenblatt ablesen können.

5.2 Auspacken

Prüfen Sie die Ware beim Auspacken auf Beschädigungen. Benachrichtigen Sie im Falle eines Sachschadens die Post bzw. den Spediteur und verständigen Sie den Lieferanten.

Überprüfen Sie den Lieferumfang anhand Ihrer Bestellung und der Lieferpapiere auf:

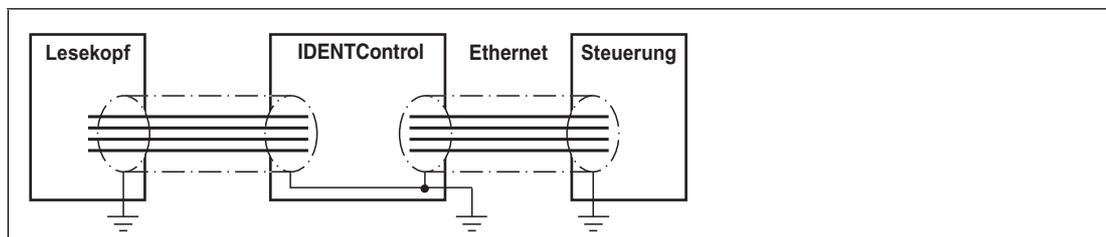
- Liefermenge
- Gerätetyp und Ausführung laut Typenschild
- Zubehör
- Kurzanleitung

Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass Sie das Gerät zu einem späteren Zeitpunkt einlagern oder verschicken.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an Pepperl+Fuchs.

5.3 EMV-Konzept

Die hervorragende Störfestigkeit der IDENTControl gegenüber Emission und Immission beruht auf dem durchgängigen Schirmungskonzept. Dabei wird das Prinzip des Faradayschen Käfigs genutzt. Störungen werden durch den Schirm abgefangen und über die Schutzterde-Anschlüsse sicher abgeleitet.



Die Schirmung von Leitungen dient der Ableitung elektromagnetischer Störungen. Zur Schirmung einer Leitung müssen Sie jede Seite des Schirms niederohmig und niederinduktiv mit Erde verbinden.



Hinweis!

Wenn Sie Leitungen mit einer doppelten Schirmung verwenden, z. B. Drahtgeflecht und metallisierte Folie, müssen Sie die beiden Schirme bei der Konfektionierung der Kabel am Ende der Leitungen niederohmig miteinander verbinden.

Viele Störeinstrahlungen gehen von Versorgungskabeln aus, z. B. von der Zuleitung eines Drehstrommotors. Aus diesem Grund sollten Sie eine parallele Leitungsführung von Versorgungsleitungen und Daten-/Signalleitungen, insbesondere im gleichen Kabelkanal, vermeiden.

Das durchgängige Schirmungskonzept wird durch das Metallgussgehäuse der IDENTControl sowie der Metallgehäuse der Schreib-/Leseköpfe vervollständigt.

Wichtig hierbei ist, dass eine niederohmige und niederinduktive Anbindung der Schirme an Erde erfolgt. Durch das Metallgehäuse entsteht so keine Unterbrechung der Schirmung, d. h. die komplette Elektronik und Leitungsführung befindet sich innerhalb eines Faradayschen Käfigs.



Vorsicht!

Wenn Sie das Gerät an einem Ethernet/IP-Netzwerk betreiben, achten Sie auf die Anschluss Hinweise

5.4 Geräteanschluss

Durch den elektrischen Anschluss über Steckverbinder ist eine einfache Installation möglich.

5.4.1 Spannungsversorgung

Schließen Sie die Spannungsversorgung der IDENTControl über eine AIDA-konforme Steckverbindung an. Dazu befindet sich am Gehäuse ein Stecker mit folgender Pin-Belegung:



- 1 + 24 V
- 2 GND
- 3 nicht belegt
- 4 nicht belegt
- 5 nicht belegt

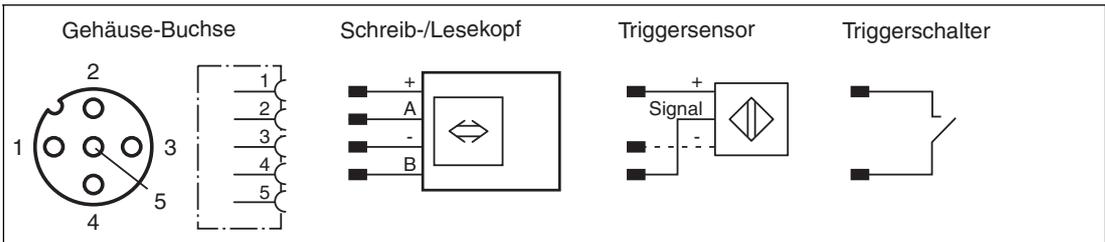
Passende Anschlusskabel siehe Kapitel 4.7.2.

5.4.2 Schreib-/Lesekopf und Triggersensoren

Sie können maximal 4 Schreib-/Leseköpfe an die IDENTControl anschließen.

An den Buchsen 3 und 4 können Sie anstatt der Schreib-/Leseköpfe maximal 2 Triggersensoren anschließen. Ein Triggersensor kann jeweils nur einem Schreib-/Lesekopf zugeordnet werden. Die Triggersensoren müssen plusschaltend sein.

Schließen Sie die Schreib-/Leseköpfe und Triggersensoren über M12-Steckverbindungen mit Buchsen auf der Gehäuseoberseite an.



Passende Schreib-/Leseköpfe siehe Kapitel 4.3.1 und passende Anschlusskabel siehe Kapitel 4.7.1.

5.4.3 Leitungslänge zwischen Auswerteeinheit und Schreib-/Leseköpfen

Die maximale Leitungslänge zwischen der Auswerteeinheit und einem angeschlossenen Schreib-/Lesekopf beträgt 1000 Meter. Wählen Sie einen entsprechend großen Leitungsquerschnitt, wenn Sie die maximal mögliche Leitungslänge erreichen möchten. Siehe Kapitel 4.7.1



5.4.4 Erdungsanschluss

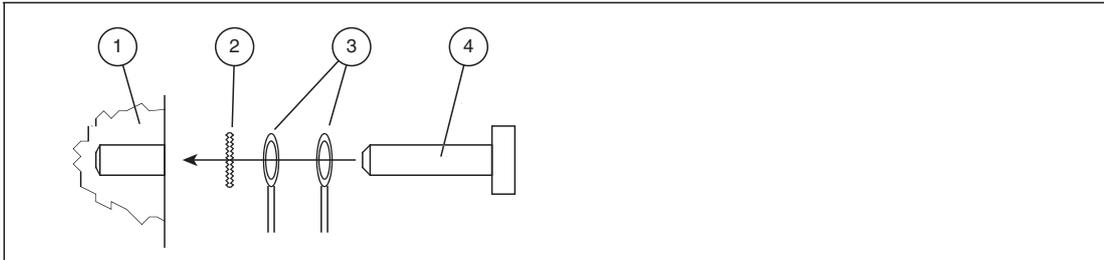
Schließen Sie die IDENTControl Auswerteeinheit über eine Schraube rechts unten am Gehäuse an die Erde an.



Hinweis!

Um eine sichere Erdung zu gewährleisten, müssen Sie die Zahnscheibe zwischen den Quetschverbindern und dem Gehäuse montieren.

Verwenden Sie einen Schutzerde-Leiter mit einem Leitungsquerschnitt von mindestens 4 mm².



- 1 Gehäuse
- 2 Zahnscheibe
- 3 Quetschverbinder
- 4 Sicherungsschraube



IDENTControl an Erde anschließen

Schrauben Sie den Schutzerde-Leiter mit einem Quetschverbinder an das Gehäuse an.

5.4.5 Anschlusshinweise zum Ethernet

Netzwerkanschluss

Schließen Sie das Netzwerk über eine AIDA-konforme Steckverbindung an die IDENTControl an. Dazu befinden sich am Gehäuse 2 Buchsen mit folgender Pin-Belegung:



- TD+
- TD-
- RD+
- nicht belegt
- nicht belegt
- RD-
- nicht belegt
- nicht belegt



Vorsicht!

Die Netzwerkbuchse ist mit dem geerdeten Gehäuse galvanisch verbunden. Die Ethernet/IP-Spezifikation sieht vor, in diesem Fall KEIN Ethernetkabel einzusetzen, dessen Schirm beidseitig mit dem RJ-45-Stecker verbunden ist.

Wir empfehlen jedoch aus EMV-Gründen, ausschließlich Kabel mit durchgehendem Schirm zu benutzen.



Hinweis!

Schutzart IP67

Wenn Sie nur eine der beiden Netzwerkbuchsen verwenden, müssen Sie die unbenutzte Netzwerkbuchse mit dem Blindstopfen ICZ-AIDA1-B verschließen, um die Schutzart IP67 zu erreichen. Der Blindstopfen ICZ-AIDA1-B ist als Zubehör erhältlich.

Siehe Kapitel 4.7.3.

Übertragungsraten, Leitungslängen und Leitungstypen

Das Gerät kann sowohl an 10 Base-T als auch an 100 Base-TX Netzwerken betrieben werden. Die maximale Gesamtleitungslänge beträgt in beiden Fällen 100 m. Es dürfen nur geschirmte Netzkabel der Kategorie 5 oder höher eingesetzt werden.

Passende Anschlusskabel finden Sie in dem jeweiligen Kapitel.



6 Inbetriebnahme

6.1 Vorüberlegungen



Vorsicht!

Unkontrolliert angesteuerte Prozesse

Stellen Sie vor Inbetriebnahme des Geräts sicher, dass alle Prozesse kontrolliert ablaufen, da es ansonsten zu Beschädigungen in der Anlage kommen kann.

Dieses Handbuch enthält wichtige Informationen für den Betrieb der IDENTControl Auswerteeinheit mit Ethernet-Schnittstelle. Aufgrund der vielfältigen Möglichkeiten der Projektierung in einem Ethernet-Netzwerk beschreiben wir die Inbetriebnahme in diesem Handbuch beispielhaft.

Ein wichtiger Aspekt für den Betrieb eines ausgedehnten Identifikationssystems am Ethernet ist das Zeitverhalten des gesamten Systems. Die Frage "Wie lange dauert es nach dem Positionieren eines Datenträgers vor einem Schreib-/Lesekopf, bis die gelesenen Daten im Rechner oder der SPS bereitstehen?", hängt von verschiedenen Faktoren ab.

Die wichtigsten Faktoren, die das Zeitverhalten bestimmen, sind:

- Art des übergeordneten Hostsystems, z. B. SPS oder PC
- Kommunikation zwischen Client und Server
- Netzwerkauslastung
- Anzahl und Art der angeschlossenen Schreib-/Leseköpfe
- Verwendete Code-/Datenträgertypen
- Art des Zugriffs auf die Kommunikationsobjekte des Schreib-/Lesekopfes
- Art der Befehle an den Schreib-/Lesekopf
- Aufbau des Anwenderprogramms

Falls Sie größere Projekte planen oder erste Erfahrungen mit der Projektierung eines Systems sammeln, das auf Ethernet basiert, empfehlen wir Ihnen vor dem Einbau in die Anlage einen Laboraufbau Ihrer Applikation zu machen. Testen Sie an diesem Laboraufbau die Datenübertragung zum Identifikationssystem.

6.2 Anschluss



Warnung!

Falscher elektrischer Anschluss

Durch falsche Anschlüsse kann die Anlage beschädigt werden.

Machen Sie sich vor der Inbetriebnahme mit der Kommunikation zwischen der Ethernet-Steuerung und der Schreib-/Lesestation vertraut. Prüfen Sie vor der Inbetriebnahme alle Anschlüsse.

Nach Anschließen der Versorgungsspannung und Initialisierung des Gerätes leuchtet die LED "PWR/ERR" grün. Während der Initialisierung blinkt die LED grün. Falls die LED rot leuchtet, liegt ein Gerätefehler vor, ein Profinet-Name ist nicht zugewiesen oder es besteht keine Profinet-Verbindung.

6.3 Geräteinstellungen



Warnung!

Nicht oder fehlerhaft konfiguriertes Gerät

Konfigurieren Sie das Gerät, bevor Sie es in Betrieb nehmen. Durch ein nicht oder fehlerhaft konfiguriertes Gerät kann es zu Fehlern in der Anlage kommen.

Vor der Inbetriebnahme müssen Sie diverse Parameter einstellen.

Es gibt sogenannte flüchtige und nicht flüchtige Parameter. Flüchtige Parameter haben nach Aus- und Wiedereinschalten wieder den Auslieferungszustand.

Nicht flüchtige Parameter

Parameter	Auslieferungszustand	Wertebereich
Allgemein		
Multiplex-Modus	aus	an / aus
Schreib-/Lesekopf		
Triggermodus	aus	an / aus
Datenträgertyp	99	00 ... FF
Ethernet-Schnittstelle		
MAC-Adresse	00:0D:81:xx:xx:xx	00:0D:81:xx:xx:xx
DHCP	aus	an / aus
IP-Adresse	169.254.10.12	yyy.yyy.yyy.yyy
Standard-Gateway	169.254.254.1	yyy.yyy.yyy.yyy
Subnet-Maske	255.255.0.0	yyy.yyy.yyy.yyy
Assembly Inst. Out	100d	100d ... 112d
PROFINET Gerätename	leer	Freitext
Datahold Time	50d x 10 ms	0d ... 255d x 10 ms

Flüchtige Parameter

Parameter	Auslieferungszustand	Wertebereich
Schreib-/Lesekopf		
Passwortmodus	aus	an / aus
Passwort	00000000	00000000 ... FFFFFFFF

Konfigurieren Sie die Schreib-/Lesestation mit den beschriebenen Systembefehlen. Als Datenträgertyp ist "99" voreingestellt.



6.4 Bedienung am Gerät

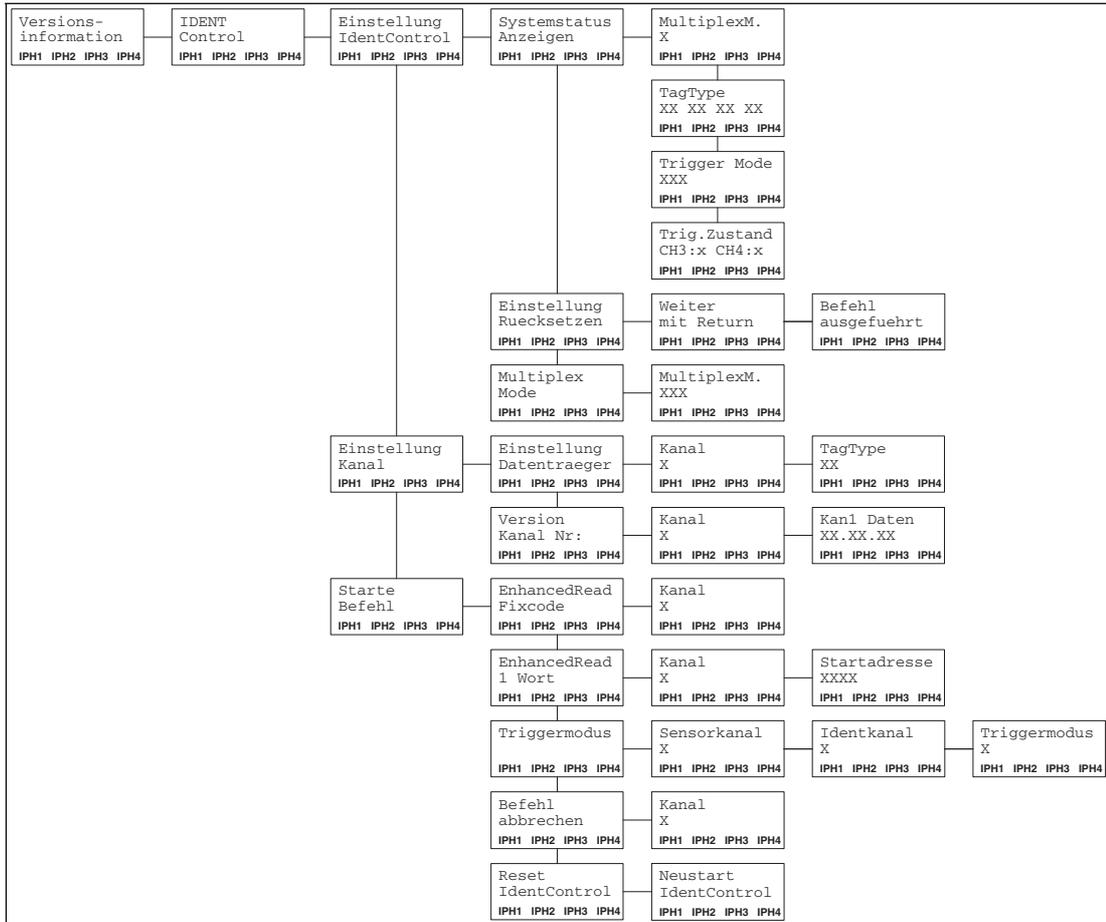


Abbildung 6.1 Bedienung am Gerät Teil 1

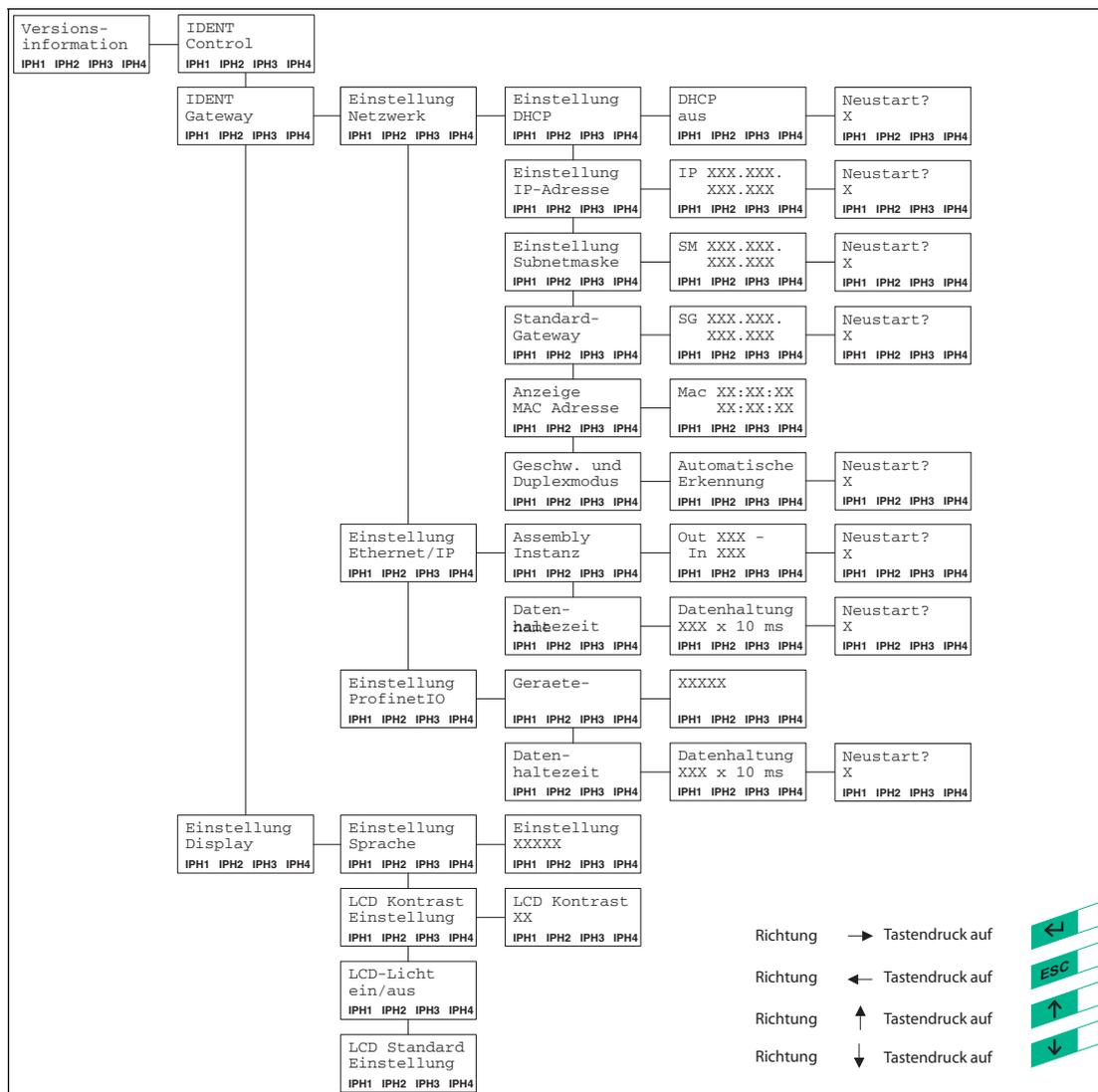


Abbildung 6.2 Bedienung am Gerät Teil 2

6.5 IP-Adresse einstellen

Die IDENTControl hat die voreingestellte IP-Adresse 169.254.10.12. Wie Sie die IP-Adresse ändern, hängt davon ab, ob Sie einen DHCP-Server verwenden oder nicht.

Ohne DHCP-Server vergeben Sie die IP-Adresse manuell: Sie stellen die IP-Adresse mit Hilfe der Web-Seite oder über die Funktionstasten ein. Das Gerät kann über die voreingestellte IP-Adresse angesprochen werden.



Hinweis!

Sie können das Gerät auf die voreingestellte IP-Adresse zurücksetzen, indem Sie beim Einschalten gleichzeitig die Tasten "ESC" und "Return" drücken, bis die LED PWR/ERR konstant grün leuchtet.

Mit einem DHCP-Server (oder beim Betrieb über PROFINET) erhält die IDENTControl die IP-Adresse vom Server.

Wenn Sie einen DHCP-Server verwenden möchten, müssen Sie auf der Web-Seite das Feld "use DHCP" aktivieren. Siehe Kapitel 8.2



Hinweis!

Um Störungen im Betrieb der Anlage zu vermeiden, empfehlen wir Ihnen, eine fest eingestellte IP-Adresse zu verwenden.

6.5.1 Einsatz des Identifikationssystems ohne Verwendung eines DHCP-Servers

Folgende Parameter müssen manuell über die Web-Seite eingestellt werden.

- DHCP-OFF¹⁾
- IP-Adresse¹⁾
- Subnet-Mask¹⁾
- Gateway-Adresse¹⁾
- Assembly Inst. Out¹⁾
- PROFINET GeräteName
- Datahold Time¹⁾

¹⁾: Parameter können auch über das Display eingestellt werden.



Vorsicht!

Verwenden Sie nur Parameter von denen Sie wissen, dass sie mit Ihrem Netzwerk verträglich sind.

Siehe Kapitel 8.2.

6.5.2 Einsatz des Identifikationssystems unter Verwendung eines DHCP-Servers

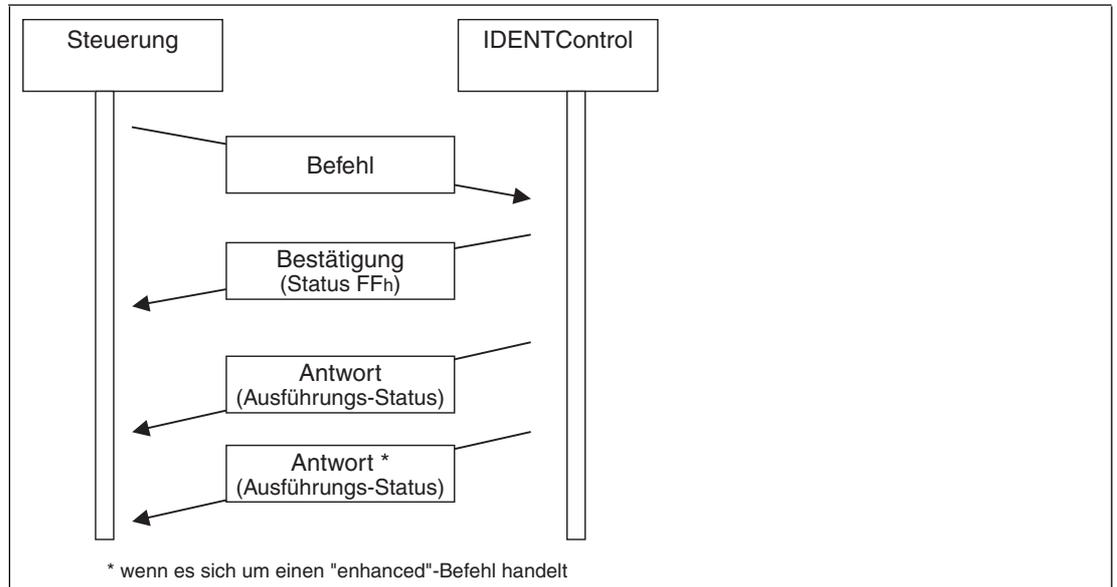
In diesem Fall werden dem Identifikationssystem die Parameter von einem DHCP-Server zugewiesen. Soll dem Gerät hierbei jedoch keine beliebige IP-Adresse zugewiesen werden, müssen die entsprechenden Einstellungen am DHCP-Server vorgenommen werden.

Die im Gerät festgestellten Parameter IP-Adresse, Subnet-Mask und Gateway-Adresse werden von dem Identifikationssystem ignoriert.

7 Befehle

7.1 Datenaustausch

Die übertragenen Daten bestehen aus Befehls-, Bestätigungs- und Antwort-Telegrammen.



Die Steuersoftware (Client) sendet einen Befehl an die IDENTControl (Server). Anschließend sendet die IDENTControl eine Empfangsbestätigung (nicht bei MODBUS TCP/IP). Nachdem der Befehl ausgeführt ist, sendet die IDENTControl die Antwort.

Bei Enhanced-Befehlen kann die IDENTControl mehrere Antworten senden. Die Bestätigung sendet sie nur einmal.

Ein Befehl besteht aus der Länge des Telegramms (nur TCP/IP und MODBUS TCP/IP), dem Befehlscode, dem Kanal des Schreib-/Lesekopfs (Identkanal), einer bestimmten Anzahl von Parametern und den Daten, die zum Befehl gehören.

Die Bestätigung besteht aus der Länge des Telegramms (nur TCP/IP und MODBUS TCP/IP), dem Echo des Befehlscodes, dem Echo des Identkanals, dem Status FFh und dem Antwortzähler.

Die Antwort besteht aus der Länge des Telegramms (nur TCP/IP und MODBUS/TCP), dem Echo des Befehlscodes, dem Identkanal, dem Status, dem Antwortzähler und den angeforderten Daten.



Hinweis!

Spannungsreset

Die IDENTControl kommuniziert über eines der folgenden Protokolle:

- TCP/IP
- MODBUS TCP
- EtherNet/IP
- Profinet IO

Ebenso verwendet das Java-Applett der Webfunktion der IDENTControl das Protokoll TCP/IP. Um das Protokoll zu wechseln, über das die IDENTControl kommuniziert, führen Sie einen **Spannungsreset** durch.



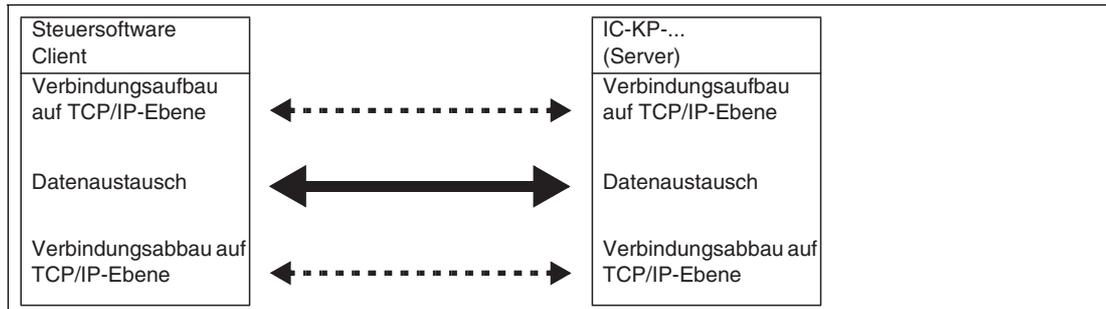
7.2 Kommunikation über TCP/IP

7.2.1 Allgemeines zur Datenkommunikation über TCP/IP

Das Gerät IC-KP-B17-AIDA1 ist als TCP/IP-Server ausgelegt. Das bedeutet, dass jede Funktion durch einen Befehl, der von dem sogenannten Client gesendet wird, angestoßen werden muss.

Die Kommunikation geht über den TCP Port 10000. Die Programmierung einer Steuersoftware erfordert genaue Kenntnisse über TCP/IP-Sockets.

Das folgende Bild zeigt den grundsätzlichen Ablauf einer Kommunikation:



Bevor es zu einem Datenaustausch kommen kann, muss auf TCP/IP-Ebene ein Verbindungsaufbau stattfinden. Von diesem Zeitpunkt an können Befehle vom Client aus an das Gerät IC-KP-B17-AIDA1 gesendet werden.

Befehl:

Byte 0	Telegrammlänge High Byte [$(N+1) \div 256$]
Byte 1	Telegrammlänge Low Byte [$(N+1) \bmod 256$]
Byte 2	Befehlscode
Byte 3	Kanal / Togglebit = 0
Byte 4	Parameter
Byte 5	Parameter
Byte 6	Schreibdaten
...	...
Byte N	Schreibdaten

Bestätigung:

Byte 0	Telegrammlänge High Byte 0
Byte 1	Telegrammlänge Low Byte 6
Byte 2	Befehlscode (Echo)
Byte 3	Kanal / Togglebit (Echo) = 0
Byte 4	Status FFh
Byte 5	Antwortzähler

**Antwort:**

Byte 0	Telegrammlänge High Byte [(N+1) div 256]
Byte 1	Telegrammlänge Low Byte [(N+1) mod 256]
Byte 2	Befehlscode (Echo)
Byte 3	Kanal / Togglebit = 0
Byte 4	Status
Byte 5	Antwortzähler
Byte 6	Lesedaten
...	...
Byte N	Lesedaten

**Hinweis!**

Das Togglebit wird bei TCP/IP nicht benötigt.

7.2.2

Befehlsbeispiele TCP/IP

1. Beispiel: Datenträgertyp einstellen mit Befehl Change Tag

Befehl: Ändere Datenträgertyp an Kanal 1 auf IPC03.

00:06:04:02:30:33 (hexadezimale Darstellung)	
00:06	Telegrammlänge (6 Byte)
04	Befehlscode (CT)
02	reserviert/Kanal (1), Togglebit (0)
30:33	Datenträgertyp (IPC03)

Bestätigung

00:06:04:02:FF:01	
00:06	Telegrammlänge (5 Byte)
04	Wiederholung Befehlscode (CT)
02	reserviert/Kanal (1), Togglebit (0)
FF	Status FFh (Befehl in Bearbeitung)
01	Antwortzähler

Antwort: Es befindet sich ein Schreib-/Lesekopf IPH-... an Kanal 1.

00:06:04:02:00:02	
00:06	Telegrammlänge (6 Byte)
04	Wiederholung Befehlscode (CT)
02	reserviert/Kanal (1), Togglebit (0)
00	Status 0 (Befehl ist fehlerfrei ausgeführt)
02	Antwortzähler

**Alternative Antwort: Es befindet sich kein Kopf an Kanal 1.**

00:06:04:02:06:02	
00:06	Telegrammlänge (6 Byte)
04	Wiederholung Befehlscode (CT)
02	reserviert/Kanal (1), Togglebit (0)
06	Status 6 (Hardwarefehler)
02	Antwortzähler

2. Beispiel: Datenträger lesen mit Befehl Single Read

Für dieses Befehlsbeispiel ist angenommen, dass

- der Datenträgertyp IPC03 eingestellt ist
- ein Lesekopf vom Typ IPH-... an Kanal 1 angeschlossen ist

Befehl: Lese an Kanal 1 zwei Worte ab Adresse 0.

00:06:10:22:00:00	
00:06	Telegrammlänge (6 Byte)
10	Befehlscode (SR)
22	Wortanzahl (2) / Kanal (1), Togglebit (0)
00:00	Wortadresse (0000)

Bestätigung

00:06:10:22:FF:01	
00:06	Telegrammlänge (6 Byte)
10	Wiederholung Befehlscode (SR)
22	Wortanzahl (2) / Kanal (1), Togglebit (0)
FF	Status FFh (Befehl in Bearbeitung)
01	Antwortzähler

Antwort: Es befindet sich ein Datenträger des Typs IPC03 vor dem Lesekopf. Der hervorgehobene Teil ist der Inhalt des Datenträgers.

00:0E:10:22:00:02:31:32:33:34:35:36:37:38	
00:0E	Telegrammlänge (14 Byte)
10	Wiederholung Befehlscode (SR)
22	Wortanzahl (2) / Kanal (1), Togglebit (0)
00	Status 0 (Befehl ist fehlerfrei ausgeführt)
02	Antwortzähler
31:32:33:34:35:36:37:38	Daten

Alternative Antwort: Es befindet sich kein Datenträger vor dem Lesekopf.

00:06:10:02:05:02	
00:06	Telegrammlänge (6 Byte)
10	Wiederholung Befehlscode (SR)
02	Wortanzahl (0) ¹⁾ / Kanal (1), Togglebit (0)
05	Status 5 (kein Datenträger im Erfassungsbereich)
02	Antwortzähler

Tabelle 7.1 ¹⁾: keine Daten im Telegramm

7.3 Kommunikation über MODBUS TCP/IP

7.3.1 Allgemeines zur Datenkommunikation über MODBUS/TCP

Der Datenaustausch zwischen einem MODBUS-Master (Steuerung) und einem MODBUS-Slave (Identifikationssystem) erfolgt über das Schreiben und Lesen von Registern. Hierbei besitzt der Slave Schreib- und Leseregister. Ein Datenaustausch geht immer vom Master aus. Der Master initiiert eine Identifikationssystemfunktion, indem dieser einen Identifikationsbefehl in die Schreibregister überträgt. Die Antwort kann vom Master anschließend über die Leseregister abgeholt werden. Hierfür stehen bei dem Gerät IC-KP-B17-AIDA1 die Funktionen **read holding registers**, **write multiple registers** und **read/write multiple registers** zur Verfügung. Die MODBUS-Kommunikation läuft über den Port 502. Die Begriffe "Eingangsregister" und "Ausgangsregister" gelten aus der Sichtweise der SPS.

7.3.2 Eigenschaften des integrierten MODBUS-Slaves im Überblick

- Multimasterfähig.
- Datenaustausch über die Befehle **read holding registers**, **write multiple registers** und **read/write multiple registers**.
- Jedem Kanal wird ein eigener Registerbereich zugewiesen. Dadurch können verschiedene Steuerungen jeweils einen Schreib-/Lesekopf übernehmen. Pro Registerbereich hat nur ein Master das Schreibrecht.
- Die Daten der Output Register werden in einem FIFO-Speicher zwischengespeichert.
- Die Daten des Identifikationssystems können zusätzlich von einem Monitor-Master gelesen werden.
- Es werden die gleichen Identifikationsbefehle wie unter Einsatz von TCP/IP verwendet.

Multimasterfähig

Das Gerät kann mit mehreren Mastern kommunizieren. Ein Identkanal kann von 2 Mastern angesprochen werden. Der erste Master stellt hierbei den Steuermaster dar und spricht das Gerät unter der Geräte-ID 1 an. Dieser Master besitzt sowohl Schreib- als auch Leserechte. Ein weiterer Master kann zum Mitlesen der Daten dienen und stellt hierbei den protokollierenden Master dar. Das Gerät wird von diesem Master dann unter der Geräte-ID 2 angesprochen. Pro Kanal kann das Gerät somit einmal unter der Geräte-ID 1 und ein weiteres mal mit der Geräte-ID 2 angesprochen werden. Versucht ein weiterer Master das Gerät auf dem gleichen Kanal anzusprechen, wird ein Zugriff auf diesen Kanal verweigert. Es können maximal 10 Master gleichzeitig mit dem Gerät kommunizieren.

MODBUS-Befehle

Das Gerät unterstützt die Befehle **read holding registers**, **write multiple registers** und **read/write multiple registers**.



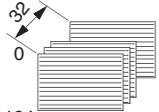
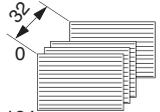
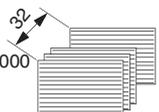
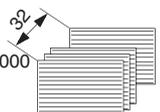
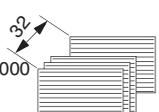
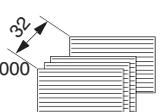
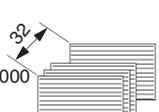
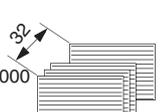
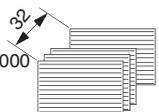
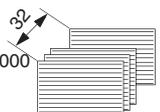
Aufteilung der Register

Das Gerät enthält vier Identkanäle und den Konfigurationskanal. Jedem Kanal ist ein eigener Registerbereich zugeordnet.

Es ist somit möglich, dass alle Kanäle von einem Master oder jeder Kanal von einem eigenen Master aus angesprochen wird.

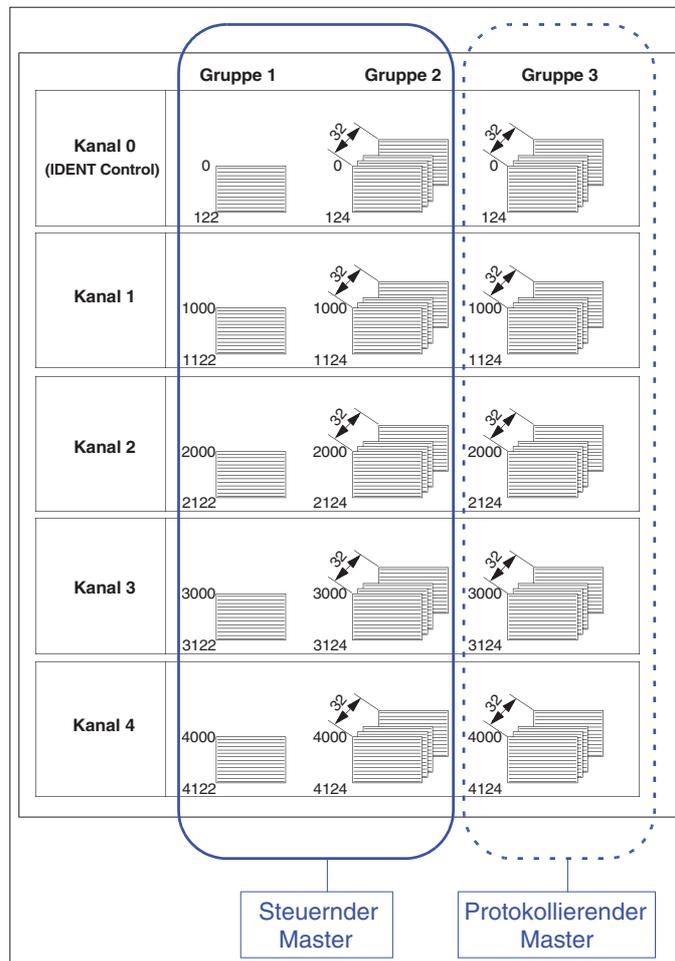
Jedem Kanal sind folgende 3 Registergruppen zugeordnet:

1. Gruppe 1: Ausgangsregister (Geräte-ID 1)
2. Gruppe 2: FIFO Eingangsregister (Geräte-ID 1)
3. Gruppe 3: FIFO Monitor Eingangsregister (Geräte-ID 2)

	Gruppe 1	Gruppe 2	Gruppe 3
Kanal 0 (IDENT Control)	 0 122	 0 124	 0 124
Kanal 1	 1000 1122	 1000 1124	 1000 1124
Kanal 2	 2000 2122	 2000 2124	 2000 2124
Kanal 3	 3000 3122	 3000 3124	 3000 3124
Kanal 4	 4000 4122	 4000 4124	 4000 4124

Einsatzbeispiel

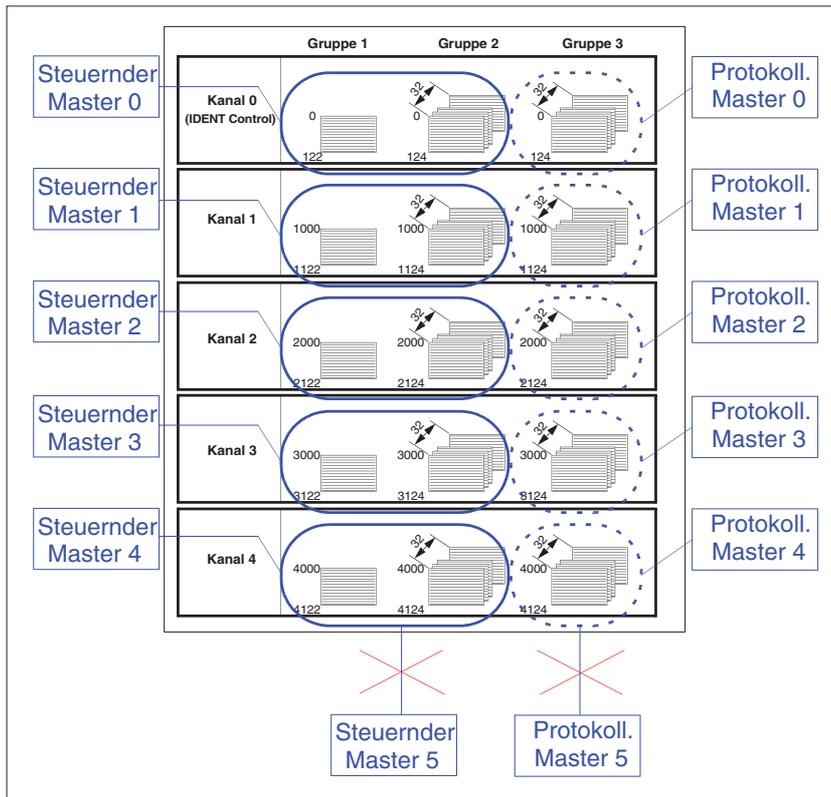
1. Beispiel:



Beschreibung:

Ein Master kommuniziert mit allen Kanälen. Optional kann ein weiterer Master die Datenkommunikation des steuernden Masters mit dem Identifikationssystem protokollieren.

2. Beispiel:



Beschreibung:

Es wird für jeden Kanal ein steuernder und ein protokollierender Master eingesetzt. Es könnte hierbei auch ein protokollierender Master auf alle Kanäle zugreifen.

Ein Doppelzugriff auf eine Registergruppe innerhalb eines Kanals ist grundsätzlich untersagt.

Gruppe1: Ausgangsregister

Jeder Bereich dieser Gruppe ist wie folgt aufgeteilt:

Adresse (0-basiert, dezimal)	Bytenummer des Identifikationstelegramms	Verwendung
0 + K	-	reserviert
	-	reserviert/Löschbit (LSB)
1 + K	Byte 0	Telegrammlänge High Byte $[(N+1) \div 256]$
	Byte 1	Telegrammlänge Low Byte $[(N+1) \bmod 256]$
2 + K	Byte 2	Befehlcode
	Byte 3	reserviert/Togglebit
l + K	Byte N-1	Parameter
	Byte N	Parameter

Tabelle 7.2 Ausgangsregister

$K = 0, 1000, 2000, 3000, 4000$

$l = 3, 4, 5...$

Wird das Löschbit gesetzt, so werden alle in der FIFO vorhandenen Daten des jeweiligen Kanals (bestimmt durch K) gelöscht. Der Löschvorgang findet nur bei einem Zustandswechsel des Löschbits von 0 auf 1 statt.

Gruppe 2 und 3: FIFO Eingangsregister und FIFO Monitor Eingangsregister

Jeder Bereich dieser Gruppen ist wie folgt aufgeteilt:

Adresse (0-basiert, dezimal)	Bytenummer des Identifikationstelegramms	Verwendung
0 + K	-	reserviert
	-	Auslastung A
1 + K	Byte 0	Telegrammlänge High Byte $[(N+1) \text{ div } 256]$
	Byte 1	Telegrammlänge Low Byte $[(N+1) \text{ mod } 256]$
2 + K	Byte 2	Befehlscode (Echo)
	Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit
3 + K	Byte 4	Status
	Byte 5	Antwortzähler
I + K	Byte N-1	Daten
	Byte N	Daten

Tabelle 7.3 FIFO Eingangsregister und FIFO Monitor Eingangsregister

K = 0, 1000, 2000, 3000, 4000

I = 4, 5, 6...

Die Auslastung gibt an, zu wie viel Prozent der FIFO - Speicher mit nicht abgeholten Daten belegt ist. Werden die Antwortdaten des Gerätes mit einer niedrigeren Rate abgeholt als diese anfallen, so läuft der FIFO-Speicher über. Dies hat zur Folge, dass Daten verloren gehen. Es ist deshalb darauf zu achten, dass der Auslastungswert durch eine ausreichend hohe Pollrate möglichst unter 15 % bleibt.

Wert der Auslastung	Bedeutung
0	Keine Daten verfügbar
1 .. 100	Daten verfügbar
101	Daten verfügbar aber Datenverlust, da FIFO - Überlauf

Tabelle 7.4 Auslastungswert und prozentuale Belegung des FIFO-Speichers

FIFO-Speicher

Die Eingangsdaten von jedem Kanal werden in zwei gleich strukturierten FIFO-Speichern gehalten. Jeder FIFO-Speicher besteht aus 32 Elementen.

Die Auslastung eines FIFO-Speichers wird im ersten Register des jeweiligen Kanals angegeben. Wenn Register aus dem Speicher ausgelesen werden, wird der Speicherinhalt des Kanals um ein Speicherelement weiter geschoben. Ein Master kann die Daten deshalb nur einmal aus dem Speicher lesen.

Ein protokollierender Master spricht das Gerät über Geräte-ID 2 an. Der protokollierende Master hat nur Leserechte für die 3. Gruppe.



7.3.3 Unterstützte MODBUS-Befehle

write multiple registers (10h)

Über diesen MODBUS-Befehl (Request) können Systembefehle und Schreib-/Lesebefehle gestartet werden. Das Gerät sendet auf einen **write multiple registers**-Befehl eine Antwort (Response) gemäß der MODBUS-Spezifikation. In einem Fehlerfall kommt es zu einer entsprechenden Antwort mit Exception Code.

Ablauf:

1. Ein Request wird ausgeführt. Hierfür müssen folgende Parameter bekannt sein:

Startadresse (je nach Kanal)	Kanal 0	0d
	Kanal 1	1000d
	Kanal 2	2000d
	Kanal 3	3000d
	Kanal 4	4000d
Anzahl der zu schreibenden Register	Maximal 123d	

Tabelle 7.5 benötigte Request Parameter

2. Es wird eine Response vom Identifikationssystem an den MODBUS-Master gesendet. Kommt es zu einem Fehlerfall, so beinhaltet die Antwort eine Ausnahmemeldung. Ein Schreibbefehl ist ab der 1. Adresse des jeweiligen Kanals durchzuführen. Soll ein Identifikationsbefehl mehrmals initiiert werden (z. B. wenn man einen Lesebefehl mehrmals hintereinander ausführen möchte), so muss eine Änderung in den ersten 4 Bytes des Identifikationstelegramms vorgenommen werden. Hierfür kann das Togglebit verwendet werden.

Beispiel:

Mit dem folgenden Beispiel wird der Datenträgertyp IPC03 auf Kanal 2 eingestellt und anschließend ein Lesebefehl ausgeführt. Folgende Voraussetzung müssen gegeben sein:

- Ein Lesekopf vom Typ IPH-XX ist an Kanal 2 angeschlossen.
- Die IP-Adresse ist eingestellt.
- Es besteht eine Netzwerkverbindung.
- Es steht ein MODBUS-Master zu Verfügung (PC-basiert oder SPS).

1. Schritt

Folgende Parametereinstellungen müssen in dem MODBUS-Master vorgenommen werden:

Slave IP-Adresse:	IP-Adresse des Identifikationssystems
Timeoutzeit:	1000 ms
Geräte-ID:	1
Startadresse:	2000d
Anzahl der zu schreibenden Register:	4d

Tabelle 7.6 benötigte Parametereinstellungen des MODBUS-Masters

2. Schritt

Um den Datenträgertyp einstellen zu können, muss dem Identifikationssystem der Identifikationsbefehl **change tag** gesendet werden.

Adresse (0-basiert)	Registerrückmeldung Bytenummer des Identifikations- telegramms	Verwendung	Inhalt	Bedeutung
2000d	High Byte	reserviert	00h	-
	Low Byte	reserviert/Löschbit (LSB)	00h	kein Löschvorgang
2001d	High Byte Byte 0	Länge des Identifikationstele- gramms ab diesem Byte	00h	-
	Low Byte Byte 1	Länge des Identifikationstele- gramms	06h	6 Byte lang
2002d	High Byte Byte 2	Befehlscode	04h	change tag Befehl
	Low Byte Byte 3	reserviert/Kanal/ Togglebit	00h	keine Kanalangabe notwendig
2003d	High Byte Byte 4	Datenträgertyp High Byte	30h	IPC03
	Low Byte Byte 5	Datenträgertyp Low Byte	33h	IPC03

Tabelle 7.7 benötigte Parametereinstellungen für den Datenträgertyp

Die ausgeführte MODBUS-Transaktion muss vom Slave als erfolgreich bestätigt werden. Ist dies nicht der Fall, so wird vom Master eine Fehlermeldung erzeugt.

3. Schritt

Der Lesebefehl wird in diesem Beispiel durch den Identifikationsbefehl **enhanced read** ausgeführt.

Adresse (0-basiert)	Registerrückmeldung Bytenummer des Identifikations- telegramms	Verwendung	Inhalt	Bedeutung
2000d	High Byte	reserviert	00h	-
	Low Byte	reserviert/Löschbit (LSB)	00h	kein Löschvorgang
2001d	High Byte Byte 0	Länge des Identifikationstele- gramms ab diesem Byte	00h	-
	Low Byte Byte 1	Länge des Identifikationstele- gramms	06h	6 Byte lang
2002d	High Byte Byte 2	Befehlscode	19h	enhanced read Befehl
	Low Byte Byte 3	Wortanzahl/Kanal/ Togglebit	40h	4 Worte lesen, keine Kanalangabe notwendig
2003d	High Byte Byte 4	Wortadresse High Byte	00h	lese ab Datenträgeradresse 0
	Low Byte Byte 5	Wortadresse Low Byte	00h	wie vorhergehendes Byte

Tabelle 7.8 Ausführung des Lesebefehls

**Hinweis!**

Wurden alle 3 Schritte erfolgreich durchgeführt, so muss die LED 2 unter dem Display grün leuchten. Wenn Sie nun einen Datenträger vom Typ IPC03 vor den Lesekopf halten, muss diese LED orange leuchten. Soll ein Identifikationsbefehl ein zweites Mal an das Identifikationssystem übertragen werden, so muss das Togglebit invertiert werden. Dies ist notwendig, um einen zyklischen Datenverkehr zu einer SPS zu ermöglichen.

read holding registers (03h)

Mit diesem MODBUS-Befehl (Request) können die Eingangsregister des Identifikationssystems ausgelesen werden. Sobald das Gerät Daten zu Verfügung hat, werden diese in die Eingangsregister geschrieben. Werden diese nicht gleich abgeholt, werden bis zu 32 Antworten zwischengespeichert, bevor es zu einem Datenverlust kommt. Sind keine Antwortdaten vorhanden, so ist der Inhalt der Register 0.

Ablauf:

1. Ein Request wird ausgeführt. Hierfür müssen folgende Parameter bekannt sein:

Startadresse (je nach Kanal)	Kanal 0	0d
	Kanal 1	1000d
	Kanal 2	2000d
	Kanal 3	3000d
	Kanal 4	4000d
Anzahl der zu lesenden Register	Maximal 125d	

Tabelle 7.9 benötigte Parameter für einen Request

2. Es wird eine Response vom Identifikationssystem an den MODBUS-Master gesendet. Diese Antwort enthält den Inhalt der angefragten Register. Kommt es zu einem Fehlerfall, so beinhaltet die Antwort eine Ausnahmemeldung. Ein Lesebefehl ist ab der 1. Adresse des jeweiligen Kanales durchzuführen.

Beispiel:

In diesem Beispiel werden die Antworten abgeholt, die im vorhergehenden Beispiel erzeugt wurden. Folgende Voraussetzung muss gegeben sein:

- Es wurde das Beispiel des **write multiple registers** erfolgreich durchgeführt.

1. Schritt

Es müssen die Parameter des MODBUS-Masters eingestellt werden:

Slave IP-Adresse:	IP-Adresse des Identifikationssystems
Timeoutzeit:	1000 ms
Geräte-ID:	1
Startadresse:	2000d
Anzahl der zu lesenden Register:	12d

Tabelle 7.10 Parameter des MODBUS-Masters

2. Schritt

Es muss ein **read holding registers** MODBUS-Befehl ausgeführt werden. Die Registerinhalte zeigen daraufhin die Antwort des ausgeführten Identifikationsbefehls **change tag**.

Adresse (0-basiert)	Registerrückmeldung Bytenummer des Identifikations- telegramms	Verwendung	Inhalt	Bedeutung
2000d	High Byte	reserviert	00h	-
	Low Byte	Auslastungsregister	06h	FIFO-Speicher ist zu 6 % ausgelastet
2001d	High Byte Byte 0	Länge des Identifikationstele- gramms ab diesem Byte	00h	-
	Low Byte Byte 1	Länge des Identifikationstele- gramms	06h	6 Byte lang
2002d	High Byte Byte 2	Befehlscode	04h	change tag Befehl
	Low Byte Byte 3	reserviert/Kanal/ Togglebit	04h	4 entspricht Kanal 2. Kanalnummer um 1 Bit nach links verschoben.
2003d	High Byte Byte 4	Status	00h	00h = Befehl ausgeführt (Bedeutung der Identifikationsstati siehe Kapitel 10.1)
	Low Byte Byte 5	Antwortzähler	01h	Wird bei jeder weiteren Antwort um 1 erhöht.
2004d - 2011d	High Byte	-	00h	-
	Low Byte	-	00h	-

Tabelle 7.11 Antworten des ausgeführten Identifikationsbefehls **change tag**

3. Schritt

Es muss ein **read holding registers** - MODBUS-Befehl ausgeführt werden. Die Register beinhalten daraufhin die Antwort des ausgeführten Identifikationsbefehls **enhanced read**.

Adresse (0-basiert)	Registerrückmeldung Bytenummer des Identifikations- telegramms	Verwendung	Inhalt	Bedeutung
2000d	High Byte	reserviert	00h	-
	Low Byte	Auslastungsregister	03h	FIFO-Speicher ist zu 3 % ausgelastet
2001d	High Byte Byte 0	Länge des Identifikationstele- gramms ab diesem Byte	00h	-
	Low Byte Byte 1	Länge des Identifikationstele- gramms	06h	6 Byte lang
2002d	High Byte Byte 2	Befehlscode	19h	enhanced read Befehl
	Low Byte Byte 3	Wortanzahl/Kanal/ Togglebit	04h	Wortanzahl = 0. 4 entspricht Kanal 2. Kanalnummer um 1 Bit nach links verschoben.

Adresse (0-basiert)	Registerteilung Bytenummer des Identifikations- telegramms	Verwendung	Inhalt	Bedeutung
2003d	High Byte Byte 4	Status	05h	05h = Identifikationslesefehler (Bedeutung der Identifikationsstati siehe Kapitel 10.1)
	Low Byte Byte 5	Antwortzähler	02h	Wird bei jeder weiteren Antwort um 1 erhöht.
2004d - 2011d	High Byte	Daten	00h	Keine Daten gelesen, da kein Datenträger vor dem Lesekopf.
	Low Byte	Daten	00h	Keine Daten gelesen, da kein Datenträger vor dem Lesekopf.

Tabelle 7.12 Antwort des ausgeführten Identifikationsbefehls **enhanced read**



Hinweis!

Wird ein Datenträger vom Typ IPC03 vor den Lesekopf gehalten, so können bei einem wiederholten **read holding registers** die Daten eingesehen werden.

read/write multiple registers (17h)

Dieser MODBUS-Befehl verbindet die Funktionalität des **read holding registers**-Befehls mit dem **write multiple registers**-Befehl. Dieser Befehl sollte immer dann eingesetzt werden, wenn die Daten über eine Steuerung zyklisch ausgetauscht werden. Dabei ist folgendes zu beachten:

Wird über diesen MODBUS-Befehl ein Identifikationsbefehl initiiert (beispielsweise ein Lesebefehl), steht die Antwort auf diesen Befehl nicht in der zu diesem Request gehörenden Response. Erst nach Ablauf der für den Befehl notwendigen Verarbeitungszeit stehen die Daten zur Verfügung.

Soll ein Identifikationsbefehl mehrmals initiiert werden (z. B. wenn man einen Lesebefehl mehrmals hintereinander ausführen möchte), so muss eine Änderung in den ersten 4 Bytes des Identifikations-Telegramms vorgenommen werden. Hierfür kann das Togglebit verwendet werden.

Ablauf:

1. Ein Request wird ausgeführt. Hierfür müssen folgende Parameter bekannt sein:

Schreiben:

Startadresse (je nach Kanal)	Kanal 0	0d
	Kanal 1	1000d
	Kanal 2	2000d
	Kanal 3	3000d
	Kanal 4	4000d
Anzahl der zu schreibenden Register	Maximal 121d	

Tabelle 7.13 benötigte Parameter für einen Request

Lesen:

Startadresse	Schreibstartadresse
Anzahl der zu lesenden Register	Maximal 125d

Tabelle 7.14 benötigte Parameter für einen Request

2. Es wird eine Response vom Identifikationssystem an den MODBUS-Master gesendet. Kommt es zu einem Fehlerfall, so beinhaltet die Antwort eine Ausnahmemeldung.

7.3.4

Allgemeine Hinweise für die Steuerprogrammerstellung

TCP - Verbindung:

Manche MODBUS-Master ermöglichen die Verwendung von Transaktionen, die von einem TCP-Verbindungsauf- und -abbau begleitet sind. Gemäß der MODBUS-Spezifikation empfehlen wir, die Verbindung nach einer Transaktion nicht zu schließen, sondern zu halten.

Transaktion-Timeout:

Die Timeoutzeit wird stark von der Auslastung des eingesetzten Netzwerks beeinflusst. 1000 ms kann als Richtwert angenommen werden.

Transaktion-Zykluszeit:

Die Wiederholrate muss höher sein als die Anzahl der zu lesenden Datenträger pro Zeiteinheit (pro Kanal). Die Zykluszeit muss demnach entsprechend klein gewählt werden. Durch Überwachung des FIFO-Auslastungsregisters, kann festgestellt werden, ob die Wiederholrate der Steuerung hoch genug gewählt wurde.

Zyklisches Lesen und Schreiben von Registern:

Schreiben:

Ein identischer Identifikationsbefehl kann nur dann ein weiteres mal in Folge ausgeführt werden, wenn sich eine Änderung in den ersten 4 Telegrammbytes ergeben hat. Hierfür kann das Togglebit verwendet werden. Auf diese Weise kann ein Registersatz bei einem zyklischen Datenaustausch mehrmals von der Steuerung übertragen werden, ohne dass dieser einen Identifikationsbefehl ein zweites Mal ungewollt anstößt.

Alle Identifikationsbefehle beinhalten eine Kanalnummer. Diese wird beim Einsatz von MODBUS/TCP ignoriert. Der Kanal wird allein über die Registeradressen bestimmt. Beim Lesen der Register ist der Identkanal im Telegramm jedoch enthalten.

Lesen:

Das Identifikationssystem übergibt eine Antwort auf einen Identifikationsbefehl nur einmal. Es ist deshalb darauf zu achten, dass jedes über den Bus übertragene Telegramm in der Steuerung ausgewertet wird. Da der CPU-Zyklus der Steuerung meist schneller ist als der Buszyklus, empfiehlt sich bei der Verwendung von **enhanced**- Befehlen folgende Vorgehensweise, um alte Daten von neuen zu unterscheiden:

1. Prüfen, ob ein Telegramm vorhanden ist: Telegrammlänge > 0?
2. Ist der Antwortzähler dieses Telegramms ungleich dem vorhergehenden?
3. Ist der Status gleich 0?

Können alle drei Fälle mit "JA" beantwortet werden, liegt eine neue und gültige Antwort vor.



Hinweis!

Unter www.pepperl-fuchs.com finden Sie ein SPS- Beispielprogramm.



7.3.5 MODBUS-Ausnahmemeldungen

Jede MODBUS-Transaktion wird von dem Gerät beantwortet. Die nachfolgende Tabelle zeigt die möglichen Ausnahmemeldungen:

Code	Name	Beschreibung
01	Illegale Function	Der Funktionscode ist ungleich: 03h, 16h, 17h.
02	Illegal Data Address	Die zu schreibenden oder lesenden Register liegen außerhalb des definierten Bereiches.
03	Illegal Data Value	Die Anzahl der zu lesenden oder schreibenden Daten sind ungültig.
04	Slave Device Vailure	Interner Fehler
06	Slave Device Busy	Es wird versucht, auf einen Kanal zuzugreifen, der bereits von einem weiteren Client verwendet wird.
0A	Gateway Path unavailable	Die Geräte-ID ist ungleich 1 oder 2.

Tabelle 7.15 Ausnahmeregelungen von MODBUS-Transaktionen

7.4 Kommunikation über Ethernet/IP

7.4.1 Allgemeines zur Kommunikation über Ethernet/IP

Ethernet/IP ist ein offener Feldbus-Standard, der den Datenaustausch zwischen Speicherprogrammierbaren Steuerungen (SPS), Personal Computern (PCs), Steuerungs- und Überwachungssystemen sowie Sensoren und Aktoren ermöglicht. Für weitere Informationen über Ethernet/IP besuchen Sie bitte die Website der ODVA unter www.odva.org.

7.4.2 Leistungsspektrum

- Implicit Message
- Explicit Message
- PCCC

7.4.3 SPS-Einstellungen bei impliziter Kommunikation

Zusätzlich zur IP-Adresse müssen folgende Parameter eingestellt werden:

	Assembly Instanz	Größe (32 Bit)
Eingang	150 - 162 (Ausgang + 50d)	2-15*
Ausgang	100 - 112	2-15*
Konfiguration	112	0

Tabelle 7.16 SPS-Einstellungen bei implizierter Kommunikation

Die untere Grenze des RPI beträgt 10 ms.

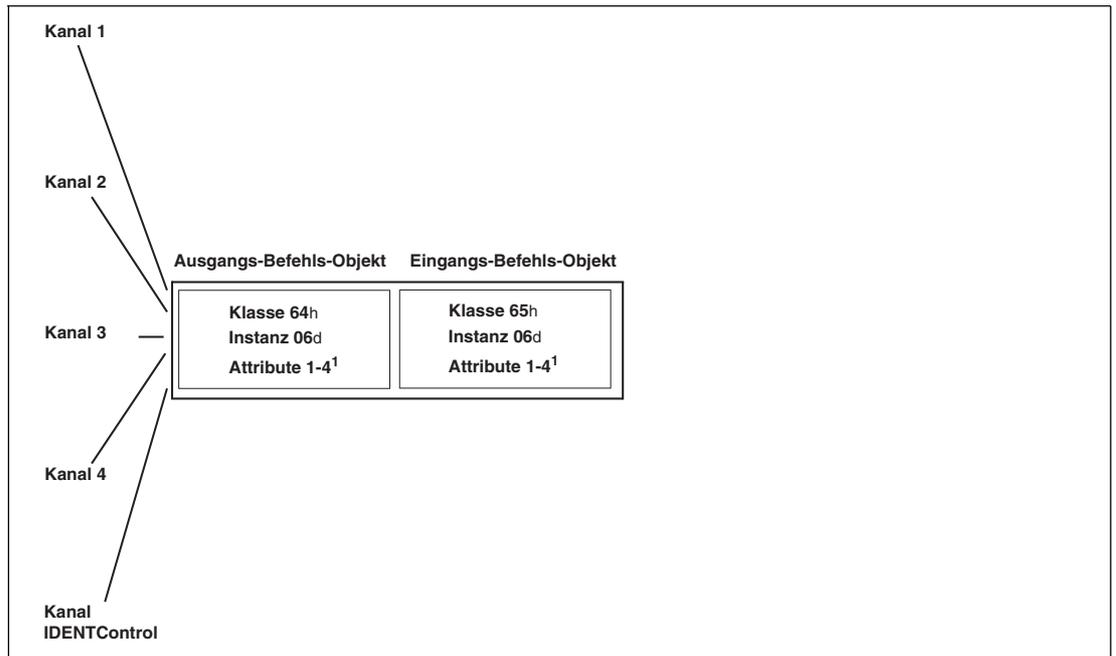
7.4.4 Daten-/Befehlsübertragung

Der Datenaustausch zu der Asuwerteeinheit findet über Befehle, die das Gerät erkennt, statt. Es gibt einen wichtigen Unterschied zu den Befehlen, die beim TCP/IP- und MODBUS-Protokoll verwendet werden: Ethernet/IP-Befehle haben keinen Parameter für die Befehlslänge.

Die Befehle werden durch Ethernet/IP-Objekte, d. h. Objekte der Klassen 04h, 64h und 65h, übermittelt. Es gibt grundsätzlich zwei verschiedene Modi, die nicht verwechselt werden dürfen: "Mixed Mode" und "Separated Mode".



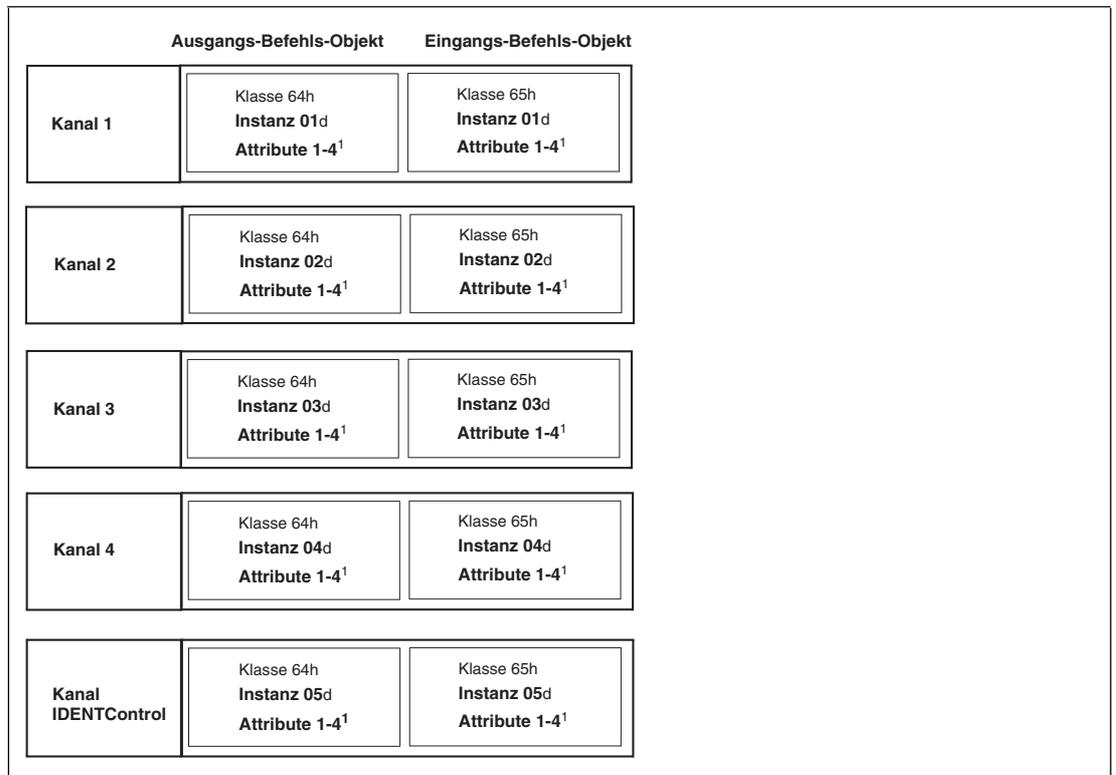
7.4.5 Mixed Mode



Die fünf Ident-Kanäle (vier Schreib-/Leseköpfe, ein Konfigurationskanal) werden über eine Eingangs- und eine Ausgangs-Instanz adressiert. Dies hat den Vorteil, dass weniger Speicherplatz in der Steuerung benötigt wird.

Die Unterscheidung der Kanäle geschieht durch die Parameter des Ident-Telegramms.

7.4.6 Separated Mode



Jeder IDENT-Kanal wird über eine eigene Eingangs- und eine eigene Ausgangsinstanz adressiert. Der Vorteil hierbei ist eine vereinfachte Datenverarbeitung, da Daten von verschiedenen IDENT-Kanälen nicht im selben Speicherbereich verarbeitet werden müssen.

2014-02



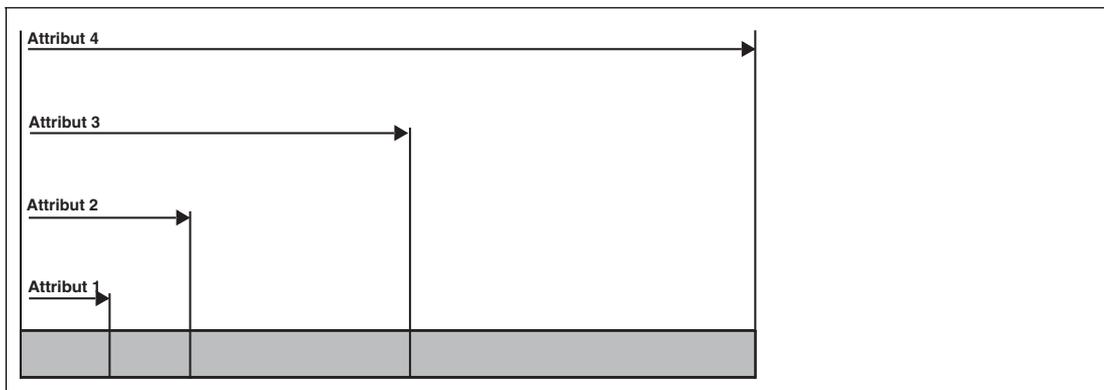
7.4.7 Datenlänge

Abhängig von der gewünschten Datenlänge sind vier verschiedene Attribute mit verschiedenen Längen pro Eingangs-/Ausgangs-Instanz verfügbar.

Attribut ID	Datenlänge	Maximale Anzahl von Doppelworten (4 Bytes), die auf einmal gelesen/geschrieben werden können
1	8	1
2	12	2
3	32	7
4	60	14

Tabelle 7.17 Klasse 64h und 65h, Instanz 1-6

Die Attribute 1-3 benötigen weniger Daten-Bytes als das Attribut 4.



7.4.8 Assembly Attributes

Die Attribute des Ausgangsobjekts (Klasse 64h) und des Eingangsobjekts (Klasse 65h) sind in unterschiedlichen Kombinationen im Assembly-Objekt zusammengefügt. Da es 26 Assembly-Instanzen gibt, die paarweise für implizite Kommunikation verwendet werden können, sind 13 Kombinationen möglich. Diese Kombinationen kann man entweder über das Gerätedisplay, das Attribut 100 der Instanz 0 des Assembly-Objekts oder durch Angabe in der SPS (Forward Open) auswählen.

	Ausgangs-Instanz	Eingangs-Instanz	Kanalgröße					Benötigte/ Erzeugte Größe Ausgangs-/ Eingangs-Byte
			1	2	3	4	5 (Konf.)	
Mixed Mode	100d	150d	8*					8 / 8
	101d	151d	12*					12 / 12
	102d	152d	32*					32 / 32
	103d	153d	60*					60 / 60

	Ausgangs-Instanz	Eingangs-Instanz	Kanalgröße					Benötigte/ Erzeugte Größe Ausgangs-/ Eingangs-Byte
			1	2	3	4	5 (Konf.)	
Separated Mode	104d	154d	8	8	8	8		32 / 32
	105d	155d	12	12	12	12		48 / 48
	106d	156d	32	32	32	32		128 / 128
	107d	157d	60	60	60	60		240 / 240
	108d	158d	8	8	8	8	8	40 / 40
	109d	159d	12	12	12	12	8	56 / 56
	110d	160d	32	32	32	32	8	136 / 136
	111d	161d	60	60	60	60	8	248 / 248
	112d	162d	0 / 10					0 / 10

* Zugriff auf die Mixed-Mode Instanz des Eingangs/Ausgangs-Befehlsobjektes

Der folgende Vergleich zeigt die Beziehung zwischen Eingangs- und Ausgangsinstanzen:
Eingangsinstanz = Ausgangsinstanz + 50d.

Ausgangsinstanz 112 und Eingangs-Instanz 162 sind eine Kombination des "Heartbeat-" und des Ident-Status. Eine ausführliche Darstellung des Objekt-Modells befindet sich im Anhang B.

7.4.9 Zugriffsverwaltung

Das Assembly-Objekt ist eine Sammlung von Attributen der Klassen 64h und 65h (Ein- und Ausgang). Es ist sowohl impliziter als auch expliziter Zugriff (über das Assembly-Objekt) zu diesen Objekten möglich. Um die Attribute vor gegenseitigem Überschreiben zu schützen, wird ein gleichzeitiger Zugriff folgendermaßen gesteuert.

	Impliziter Datenaustausch		Expliziter Zugriff Instanzen von Ein-/Ausgangs-Befehlen					
	Ausgangsinstanz	Eingangsinstanz	1	2	3	4	5 (Konf.)	6
Mixed Mode	100d	150d	x	x	x	x	x	x
	101d	151d	x	x	x	x	x	x
	102d	152d	x	x	x	x	x	x
	103d	153d	x	x	x	x	x	x
Separated Mode	104d	154d	x	x	x	x	✓	x
	105d	155d	x	x	x	x	✓	x
	106d	156d	x	x	x	x	✓	x
	107d	157d	x	x	x	x	✓	x
	108d	158d	x	x	x	x	x	x
	109d	159d	x	x	x	x	x	x
	110d	160d	x	x	x	x	x	x
	111d	161d	x	x	x	x	x	x
	112d	162d	✓	✓	✓	✓	✓	x

Tabelle 7.18 Zugriffsverwaltung bei gleichzeitigem Zugriff



7.4.10 Heartbeat- und Ident-Status

Wenn Instanz 112d und 162d des Assembly-Objekts ausgewählt werden, beträgt die Größe des Ausgangsfelds 0 Byte und die Eingangsgröße 10 Byte, in denen der Status und der Antwortzähler enthalten sind.

Status Byte	Beschreibung
00	Status der IDENT Control
01	Antwortzähler der IDENT Control
02	Status von Kanal 1
03	Antwortzähler von Kanal 1
04	Status von Kanal 2
05	Antwortzähler von Kanal 2
06	Status von Kanal 3
07	Antwortzähler von Kanal 3
08	Status von Kanal 4
09	Antwortzähler von Kanal 4

Tabelle 7.19 Beschreibung des Status Byte

Der Vorteil dieser Vorgehensweise ist, dass nur wenige Datenbytes über den Bus übertragen werden. Ident-Befehle werden als expliziter Befehl an das Ident-System übertragen. Sobald der Antwortzähler seinen Wert ändert, kann eine neue Ident-Antwort gelesen werden.

7.4.11 Data Hold Time

Alle Antworten des Gerätes sind im Eingangsfeld eine bestimmte Zeit präsent. Es muss sichergestellt werden, dass keine Antwort von einer neuen Antwort überschrieben wird, bevor sie nicht von der Steuerung gelesen wurde. Die Data Hold Time gibt an, wie lange ein solches Ident-Telegramm im Eingangsfeld erhalten bleibt. Die Data Hold Time kann über das Display oder das Bootup-Objekt eingestellt werden. Es können Werte zwischen 0 und 2,55 Sekunden in 10-ms-Schritten eingestellt werden. Der Standard-Wert beträgt 100 ms. Es muss sichergestellt werden, dass die Data Hold Time größer als die maximale Zykluszeit des ganzen Systems (inklusive der Datenspeicherung in der SPS) ist. Aus folgenden Gründen sollte die Data Hold Time jedoch nicht wesentlich höher als erforderlich eingestellt werden:

1. Die Reaktionszeit des Gerätes steigt, wenn mehrere Antworten dicht aufeinander folgen.
2. Mit steigender Data Hold Time sinkt die mögliche Anzahl der Antworttelegramme pro Zeiteinheit. Es kann zu einem Speicherüberlauf kommen. Die State-LED blinkt dann grün.

7.4.12 PCCC

PLC5 und SLC500 - PLCs verwenden PCCC messaging. Das Identifikationssystem unterstützt ebenfalls PCCC. Die Datentelegramme enthalten die Ausgangs- und Eingangsdaten des ausgewählten Assembly-Objekts. Hierbei ist die Bytereihenfolge zu beachten (siehe "Beispiel: Assembly-Instanz 104, Befehl Single Read" auf Seite 45).

Unterstützte PCCC - Befehle:

- PLC5 Typ Punkt-zu-Punkt Schreiben
- PLC5 Typ Punkt-zu-Punkt Lesen

Die Daten werden immer als Integer Datensatz geschrieben beginnend bei N14:0. Gelesen werden die Daten als Integer Datensatz beginnend bei N7:0. Die Länge wird bestimmt durch die Assembly Instanz, die über das Display der Ident Control ausgewählt wird.

Beispiel: Assembly-Instanz 104, Befehl Single Read

Konfigurieren Sie zuerst die Ausgangs-Instanz 104d über das Displays.

	102d	152d	32°															32 / 32
	103d	153d	60°															60 / 60
Sepa- rated Mode	104d	154d	8	8	8	8												32 / 32
	105d	155d	12	12	12	12												48 / 48

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
N14:0	<WordNum>								<T>	<command>							
N14:1	<WordAddr> (Low Byte)								<WordAddr> (High Byte)								
N14:2	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																
N14:3	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																
N14:4	<WordNum>								<T>	<command>							
N14:5	<WordAddr> (Low Byte)								<WordAddr> (High Byte)								
N14:6	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																
N14:7	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																
N14:8	<WordNum>								<T>	<command>							
N14:9	<WordAddr> (Low Byte)								<WordAddr> (High Byte)								
N14:10	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																
N14:11	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																
N14:12	<WordNum>								<T>	<command>							
N14:13	<WordAddr> (Low Byte)								<WordAddr> (High Byte)								
N14:14	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																
N14:15	Write data DW 1 (wird nicht verwendet, bitte auf 0 setzten)																

Tabelle 7.20 PLC5 Typ Schreiben

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
N7:0	<WordNum>						0	0	1	<T>	<command>						
N7:1	<ReplyCounter>								<Status>								
N7:2	Read data DW 1																
N7:3	Read data DW 1																
N7:4	<WordNum>						0	1	0	<T>	<command>						
N7:5	<ReplyCounter>								<Status>								
N7:6	Read data DW 1																
N7:7	Read data DW 1																
N7:8	<WordNum>						0	1	1	<T>	<command>						
N7:9	<ReplyCounter>								<Status>								
N7:10	Read data DW 1																
N7:11	Read data DW 1																
N7:12	<WordNum>						1	0	0	<T>	<command>						
N7:13	<ReplyCounter>								<Status>								
N7:14	Read data DW 1																
N7:15	Read data DW 1																

Tabelle 7.21 PLC5 Typ Lesen

Es gibt einige Einschränkungen für die Assembly Instanzen 107d/157d und 111d/161d:

Die Auswerteeinheit unterstützt kein Fragmentierungs-Protokoll. Es ist deshalb nicht möglich, mehr als 114 Wörter zeitgleich zu versenden oder zu empfangen. Da die Instanzen 107d/157d und 111d/161d mehr als 114 Register verwenden, muss der gesamte Datensatz in zwei getrennte PCC Befehle unterteilt werden.

Beispiel für das Lesen/Schreiben mit mehr als 114 Registern:

Output instance	Input instance	Channel size					Size needed/ generated Output/ input bytes
		1	2	3	4	5 (conf.)	
111d	161d	60	60	60	60	8	248 / 248

1. Befehl:

Nachrichten- Typ	Anfangsregister	Anzahl an Registern
PLC5 Typ Schreiben	N14:0	60

2. Befehl:

Nachrichten- Typ	Anfangsregister	Anzahl an Registern
PLC5 Typ Schreiben	N14:60	64 (128 Byte / 2)

3. Befehl:

Nachrichten- Typ	Anfangsregister	Anzahl an Registern
PLC5 Typ Lesen	N7:0	60

4. Befehl:

Nachrichten- Typ	Anfangsregister	Anzahl an Registern
PLC5 Typ Lesen	N7:60	64 (128 Byte / 2)

7.5 Kommunikation über PROFINET

7.5.1 Allgemeines zur Kommunikation über PROFINET

PROFINET ist ein offener Standard für die industrielle Automatisierung auf der Basis von Industrial Ethernet. PROFINET integriert die Informationstechnologie mit den etablierten Standards wie z.B. TCP/IP und XML in die Automatisierungstechnik.

Innerhalb von PROFINET ist PROFINET IO das Kommunikationskonzept für den Aufbau dezentraler Applikationen, d.h. dezentrale Feldgeräte werden durch PROFINET IO eingebunden. Dabei wird die gewohnte IO-Sicht von PROFIBUS DP verwendet, bei der die Nutzdaten der Feldgeräte zyklisch in das Prozessabbild der Steuerung übertragen werden. PROFINET IO beschreibt ein Gerätemodell, das sich an den Grundzügen von PROFIBUS DP orientiert und aus Steckplätzen (Slots) und Kanälen besteht. Die Eigenschaften der Feldgeräte sind durch eine GSDML (General Station Description Markup Language) auf XML Basis beschrieben. Das Engineering von PROFINET IO erfolgt genauso, wie es Systemintegratoren von PROFIBUS DP seit langem gewohnt sind. Dabei werden die dezentralen Feldgeräte in der Projektierung einer Steuerung zugeordnet.

PROFINET IO unterscheidet die drei Gerätetypen IO-Controller, IO-Device und IO-Supervisor:

IO-Controller: Steuerung, in der das Automatisierungsprogramm abläuft.

IO-Device: Dezentral zugeordnetes Feldgerät, das einem IO-Controller zugeordnet ist.

IO-Supervisor: Programmiergerät/PC mit Inbetriebnahme- und Diagnosefunktionen.

7.5.2 Eigenschaften des integrierten PROFINET IO-Device im Überblick

Die IDENTControl IC-KP-B17-AIDA1 stellt im Netzwerk ein PROFINET IO-Device dar, das im Betrieb zyklisch mit dem zugeordneten PROFINET IO-Controller kommuniziert. Die IDENTControl IC-KP-B17-AIDA1 unterstützt den Funktionsumfang gemäß **Conformance Class B**

7.5.3 Projektierung mittels Gerätebeschreibung (GSDML)

Ein PROFINET IO-Gerät wird wie bei PROFIBUS DP über eine Gerätebeschreibung in das Projektierungswerkzeug eingebunden. Die Eigenschaften eines IO-Devices werden in Form einer GSDML (General Station Description Markup Language) beschrieben, die alle relevanten Daten eines Feldgerätes (technische Merkmale und Informationen zur Kommunikation) enthält, um das Gerät in einem PROFINET-Netzwerk ansprechen und betreiben zu können. PROFINET nutzt die XML-basierte Sprache GSDML (General Station Description Markup Language) zur Gerätebeschreibung.

Die Beschreibungsdateien der IO-Devices werden in das Projektierungswerkzeug importiert. Den einzelnen IO-Kanälen der Feldgeräte werden Peripherieadressen zugeordnet. Die Peripherieeingangsadressen enthalten die empfangenen Daten. Das Anwenderprogramm wertet diese aus und verarbeitet sie. Das Anwenderprogramm bildet die Peripherieausgangswerte und gibt sie an die Ident-Control aus.

Nach Abschluss der Projektierung erfolgt der Download der Projektier- und Konfigurierdaten in den IO-Controller. Die IO-Devices werden automatisch vom IO-Controller parametrierung und konfiguriert.



In der GSD-Datei sind folgende Datenfeldgrößen (Module) vordefiniert:

Für Schreib-/Lesebetrieb:

"In/Out 8 Bytes"	entspricht	1 Wort (32 Bit)	Eingangs- und Ausgangsdaten
"In/Out 12 Bytes"	"	2 Wörtern	"
"In/Out 16 Bytes"	"	3 Wörtern	"
"In/Out 20 Bytes"	"	4 Wörtern	"
"In/Out 24 Bytes"	"	5 Wörtern	"
"In/Out 28 Bytes"	"	6 Wörtern	"
"In/Out 32 Bytes"	"	7 Wörtern	"
"In/Out 64 Bytes"	"	15 Wörtern	"

Für reinen Lesebetrieb:

"8 In/4 Out Bytes"	entspricht	1 Wort (32 Bit)	Eingangsdaten
"12 In/4 Out Bytes"	"	2 Wörtern	"
"16 In/4 Out Bytes"	"	3 Wörtern	"
"20 In/4 Out Bytes"	"	4 Wörtern	"
"24 In/4 Out Bytes"	"	5 Wörtern	"
"28 In/4 Out Bytes"	"	6 Wörtern	"
"32 In/4 Out Bytes"	"	7 Wörtern	"
"64 In/4 Out Bytes"	"	15 Wörtern	"

Aus den vordefinierten Modulen wählen Sie ein Modul aus. Dabei müssen Sie darauf achten, dass die Datenfeldgröße abhängig vom Parameter Wortanzahl ausreichend ist für die verwendeten Schreib-/Lesebefehle.



Hinweis!

In der GSDML-Datei ist die Data Hold Time hinterlegt. Dieser Wert kann über die Eigenschaften des PROFINET-Device geändert werden.

Die Data Hold Time ist die Zeit, nach der das Identifikationssystem das Eingangsdatenfeld der Steuerung überschreiben darf. Diese Zeit sollte so gewählt werden, dass sie größer als die Zykluszeit der an den IO-Controller angeschlossenen Steuerung ist. Wenn zwei Datenträger direkt nacheinander gelesen werden, bleibt der Code des zuerst gelesenen noch für die eingestellte Zeit im Eingangsdatenfeld, bevor der nächste eingetragen wird.

7.5.4

GSDML-Datei und Beispielprojekt im Internet

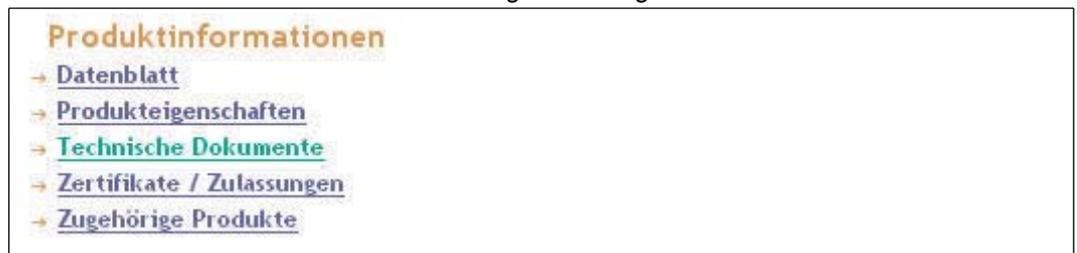
Die für dieses PROFINET IO-Gerät passende GSDML-Datei und ein Beispielprojekt für die Ethernet-Anbindung an eine SIMATIC S7 finden Sie auf <http://www.pepperl-fuchs.com>.



1. Geben Sie die Produktbezeichnung oder Artikelnummer in das Feld **Produkt-/Schlagwortsuche** ein. Klicken Sie auf **Suche**.



2. Bei mehr als einem passenden Produkt erscheint eine Produktliste. Wählen Sie Ihr Produkt aus.
3. Wechseln Sie zur Liste der **Produktinformationen**. Wählen Sie "Technische Dokumente".
↳ Hier finden Sie in einer Listendarstellung alle verfügbaren Dokumente.



4. Wählen Sie die GDSML-Datei oder das Beispielprojekt aus, indem Sie den entsprechenden ZIP-Dateinamen klicken.

7.5.5 Inbetriebnahme: Zuweisung von Gerätenamen, Blinken der LED

Innerhalb eines PROFINET IO-Systems müssen den IO-Devices eindeutige Gerätenamen zugewiesen werden. Über diesen Namen und die MAC-Adresse werden die IO-Devices im Netz identifiziert.

Die Namensvergabe ("Geräte-Taufe") geschieht mit Hilfe des Projektierungswerkzeuges. Geben Sie dem IO-Device (Objekt in der Projektierung) einen eindeutigen Namen und weisen diesen Namen dann dem eigentlichen Gerät zu (-> Gerätenamen vergeben). Wählen Sie hierzu in der Liste der angebotenen Geräte das gewünschte IO-Device anhand seiner MAC-Adresse aus.

Zur leichteren Identifizierung des Gerätes bieten manche Projektierungswerkzeuge die Möglichkeit, gezielt eine LED des Gerätes blinken zu lassen. Wählen Sie dazu ein IO-Device anhand seiner MAC-Adresse aus und starten dann das Blinken / den Teilnehmer-Blinktest. Beim IO-Device IC-KP-B17 blinkt dann die LED PWR/ERR.

Beachten Sie zur genaueren Beschreibung der Vorgehensweise zum Zuweisen des Gerätenamens und zum Teilnehmer-Blinktest die Dokumentation des verwendeten Projektierungswerkzeuges.

Nach der Vergabe und Zuweisung der Gerätenamen muss die geänderte Konfiguration in den PROFINET IO-Controller geladen werden. Der IO-Controller vergibt dann automatisch eine IP-Adresse an das IO-Device.

7.5.6 Datenübertragungsstatistik

Am Beispiel der Software Step7 von Siemens sehen Sie ein Engineeringtool, dass Ihnen eine Datenübertragungsstatistik bietet.

In der Hardwarekonfiguration HW Konfig können Sie über die Funktionen "Baugruppenzustand" ein Fenster öffnen. Wählen Sie die Registerkarte "Statistik" aus, um die statistische Daten zur Telegrammübertragung abzufragen.

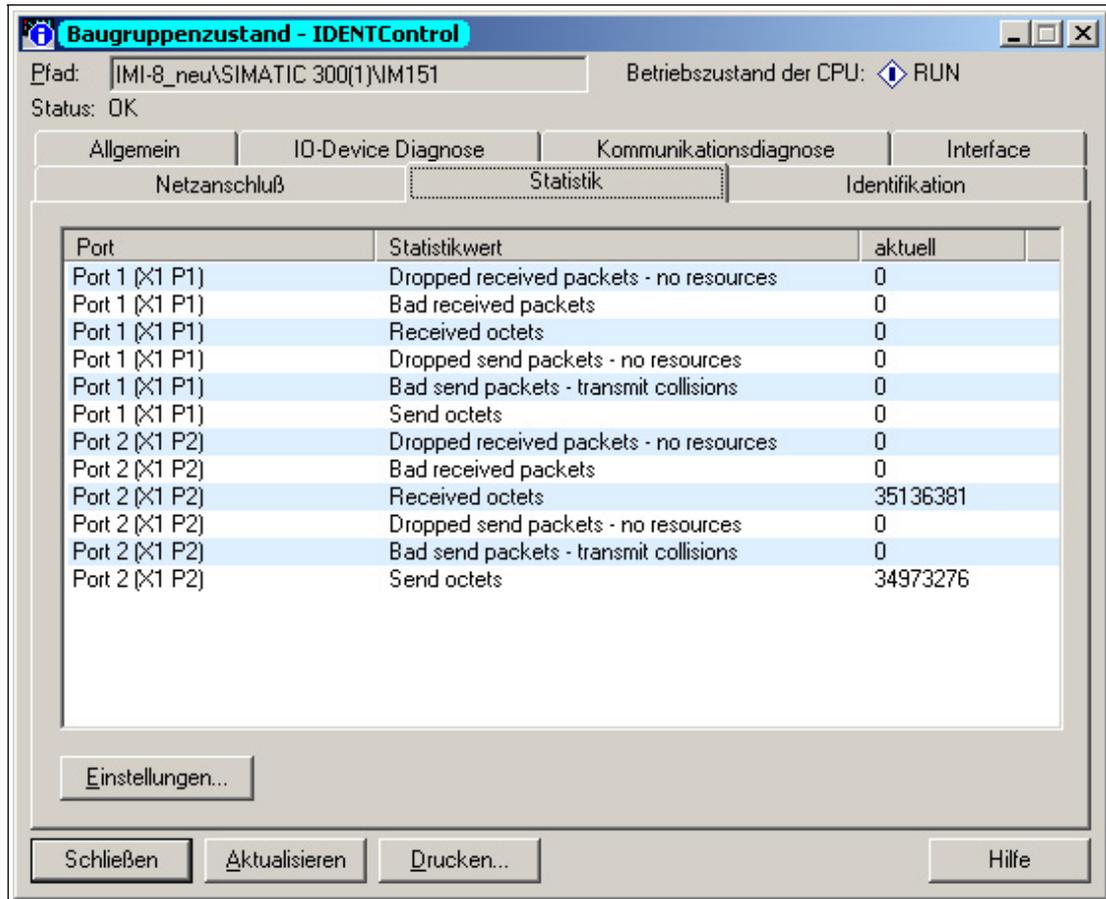


Abbildung 7.1

7.5.7 Topologieerkennung

Um Mehraufwand bei Inbetriebnahme und Diagnose zu vermeiden, definiert Profinet ein Verfahren zur Topologie-Erkennung. Dabei wird in der übergeordneten Steuerung die Anlagentopologie grafisch angezeigt. Die Daten zur Topologiedarstellung sind im **Physical Device** (PDEV) des IDENTControl-Geräts gespeichert.

Am Beispiel der Software Step7 von Siemens sehen Sie ein Engineeringtool, dass Ihnen mit einem Topologie-Editor die Möglichkeiten der Topologieerkennung bietet.

In der Hardwarekonfiguration HW Konfig können Sie sich die Verschaltung der am Netz angeschlossenen Profinet-Geräte anzeigen lassen. Die angeschlossenen Geräte müssen mit dem zweiten **Device Acces Point** (DAP2) eingebunden werden. In der folgenden Grafik sehen Sie beispielhaft ein IC-KP2-2HB17-2V1D mit 2 PDEV.

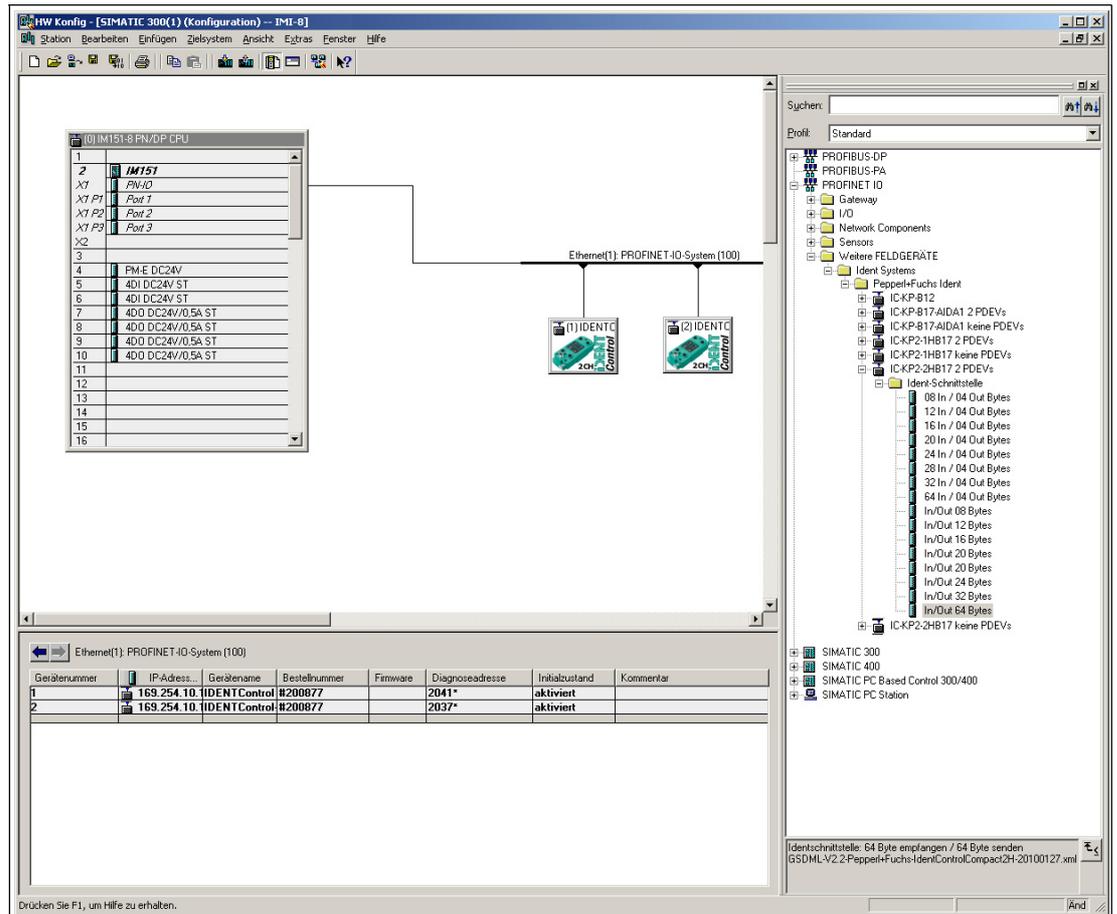


Abbildung 7.2 HW Konfig / Siemens Step7



Topologie-Editor öffnen:

- Öffnen Sie den Topologie-Editor, indem Sie auf der Ethernetverbindung die rechte Maustaste drücken und anschließend den Menüpunkt "PROFINET IO Topologie ..." anklicken.

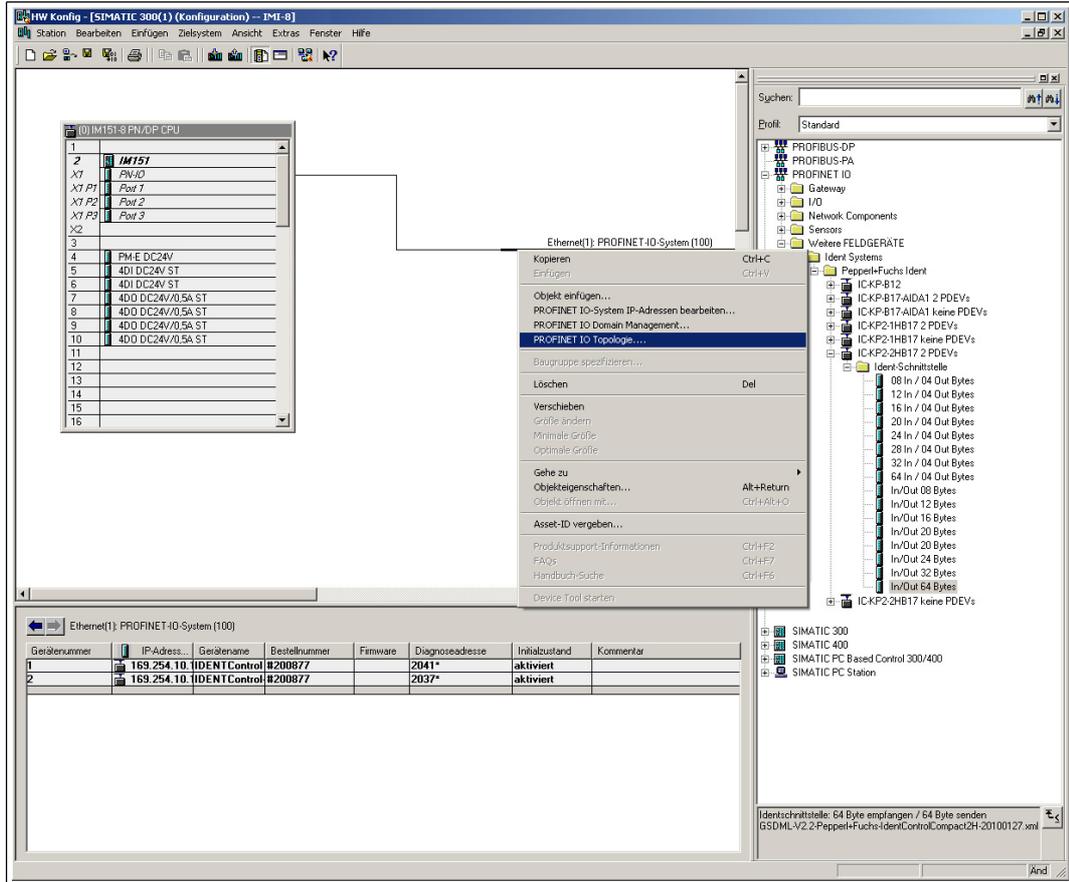


Abbildung 7.3 Topologie-Editor öffnen

2. Der Topologie-Editor öffnet sich.

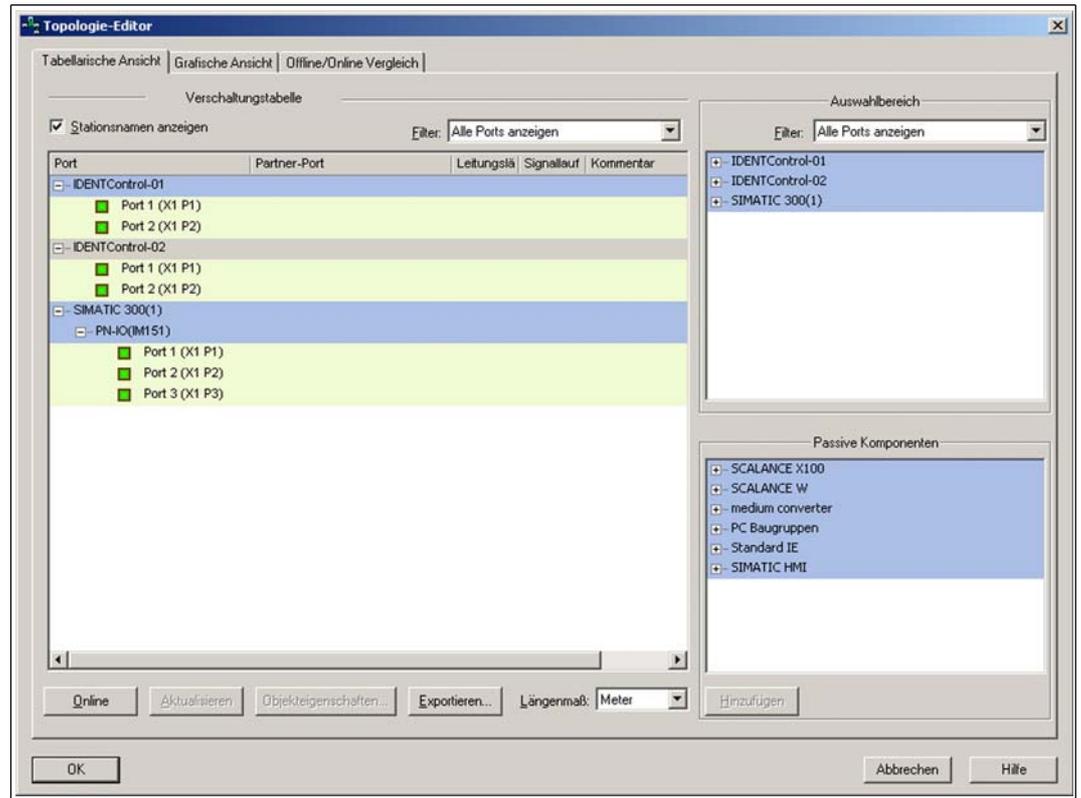


Abbildung 7.4 Tabellarische Ansicht

↳ In der Verschaltungstabelle sind 3 Geräte aufgelistet.

3. Öffnen Sie den Offline/Online Vergleich, indem Sie die Registerkarte **Offline/Online Vergleich** anklicken.

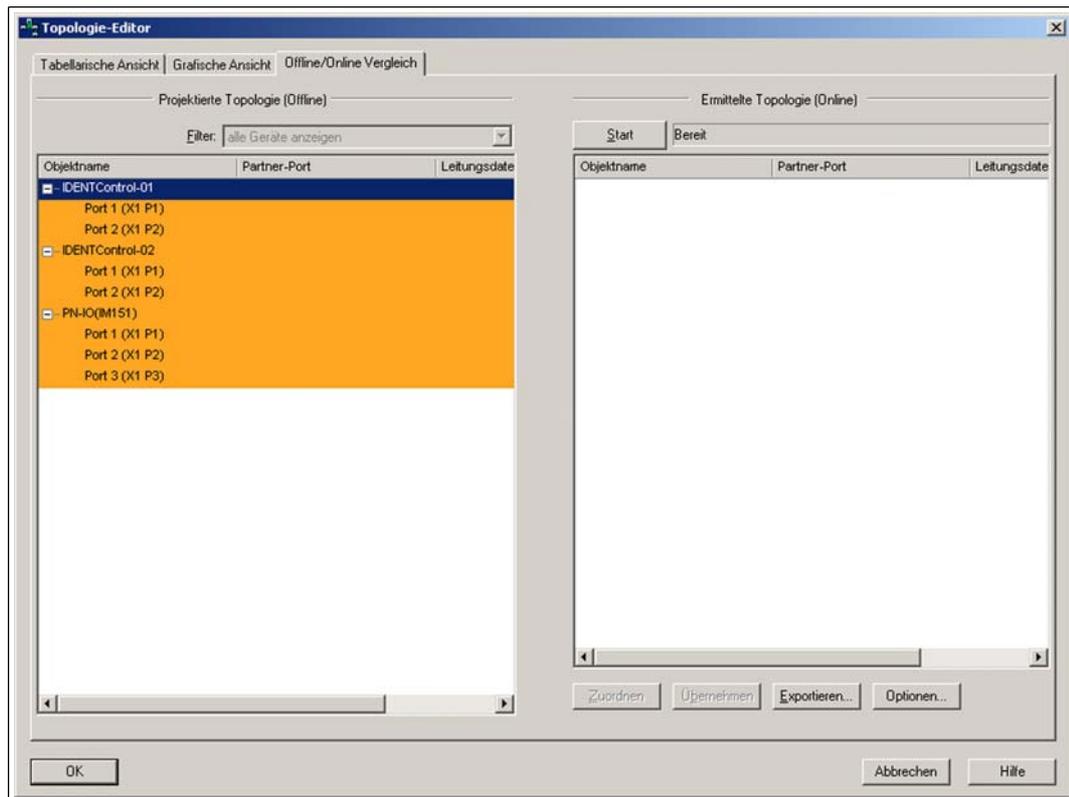


Abbildung 7.5 Offline/Online Vergleich

↳ Im linken Fenster wird die projektierte Topologie (Offline) dargestellt. Die projektierte Topologie zeigt die in der übergeordneten Steuerung gespeicherte Topologie an.

4. Um die tatsächliche Topologie zu ermitteln, betätigen Sie die Taste "Start" über dem rechten Fenster. Im rechten Fenster wird anschließend die ermittelte Topologie (Online) dargestellt.
5. Bestätigen Sie die ermittelte Topologie, indem Sie die Ports übernehmen. Markieren Sie dazu den Objektnamen des Geräts und betätigen Sie die Taste "Übernehmen"

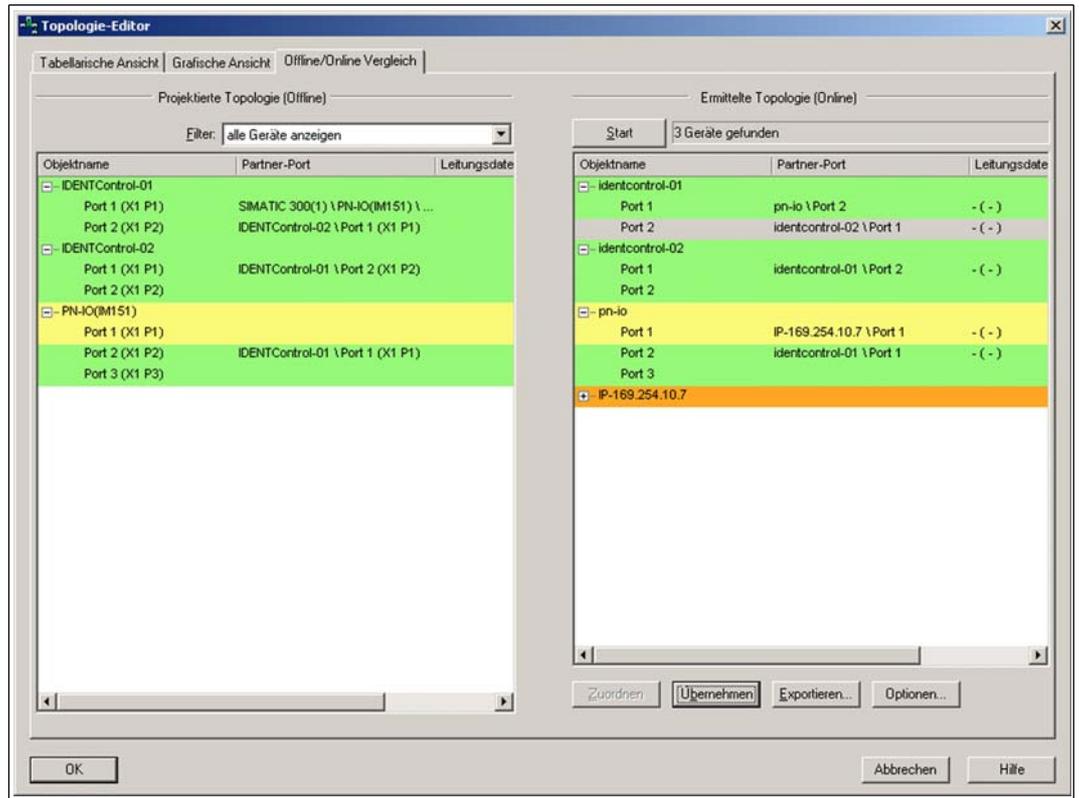


Abbildung 7.6 Offline/Online Vergleich

- Öffnen Sie eine grafische Darstellung der Topologie, indem Sie die Registerkarte **Grafische Darstellung** anklicken.

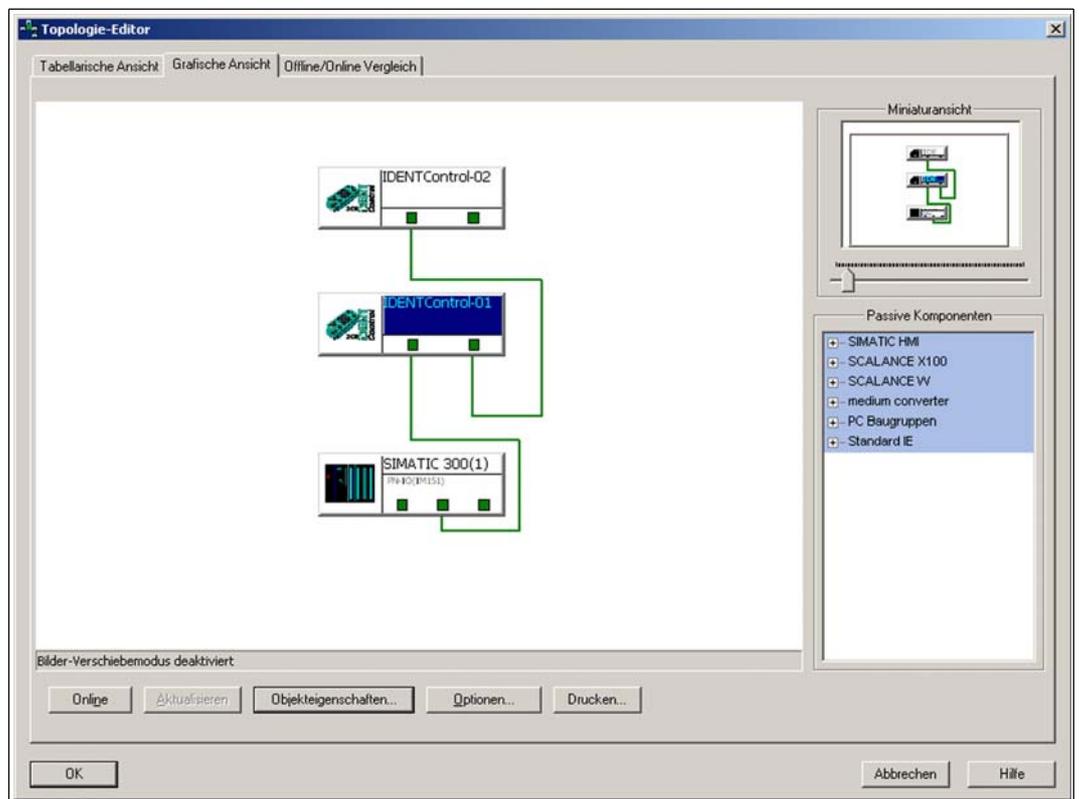


Abbildung 7.7 Grafische Ansicht



↳ Die Port-Verschaltung der angeschlossenen Geräte wird grafisch dargestellt.

7. Bestätigen Sie die Konfiguration, indem Sie die Taste "OK" klicken.

↳ Die Konfiguration wird als projektierte Topologie in der übergeordneten Steuerung gespeichert.



Tipp

Gerätetausch ohne Wechselmedium

Wurde die Topologie in der Steuerung gespeichert, kann jedes Gerät innerhalb der Topologie gegen ein baugleiches Gerät ausgetauscht werden. Die SPS vergibt diesem Gerät den Gerätenamen und die IP-Adresse des ausgetauschten Gerätes.

7.5.8

Identification & Maintenance-Daten

Identification und Maintenance-Daten (I&M-Daten) sind in einem Gerät gespeicherte Informationen. I&M-Daten identifizieren ein Gerät innerhalb einer Anlage eindeutig. Dabei beinhalten die Identification-Daten (I-Daten) Informationen des Geräts, z. B. Artikelnummer und Gerätebezeichnung. Identification-Daten können nicht geändert werden.

Maintenance-Daten (M-Daten) beinhalten Informationen bezüglich des Geräts innerhalb der Anlage, z. B. Einbauort und Einbaudatum. Maintenance-Daten werden beim Einbau initial in das Gerät gespeichert. Maintenance-Daten können geändert werden.

Dateneingabe

Mit der Software Step7 von Siemens können Sie die I&M-Daten anzeigen und ändern. In der Hardwarekonfiguration HW Konfig können Sie im Menü "Zielsystem" über die Funktionen "Baugruppen-Identifikation laden" und "Baugruppen-Identifikation laden in PG" die I&M-Daten 1, 2 und 3 lesen und schreiben. → siehe Abbildung 7.8 auf Seite 57.

I&M-Daten

I&M-Daten 1 = Anlagenkennzeichen
Ortskennzeichen

I&M-Daten 2 = Einbaudatum

I&M-Daten 3 = Zusatzinformationen

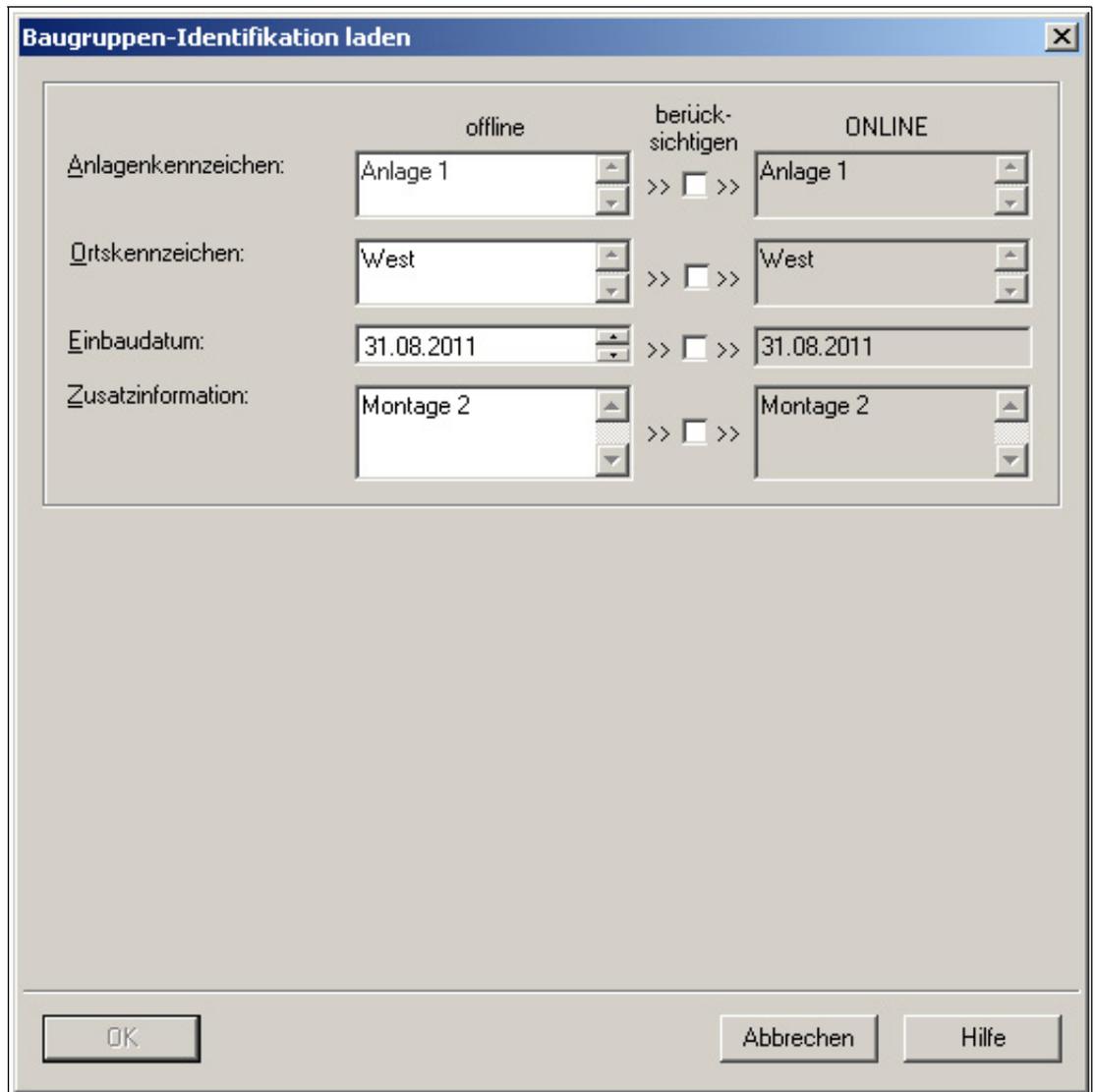


Abbildung 7.8

7.6 Befehlsausführung

Die Steuerung initiiert einen Identifikationsbefehl. Falls sich die Daten seit dem letzten Auslesen geändert haben, führt die Auswerteeinheit den neuen Befehl aus. Falls die Auswerteeinheit einen Befehl mehrfach ausführen soll, muss das Togglebit invertiert werden. Nur dann erkennt das Gerät, dass der Befehl erneut ausgeführt werden soll.

Wenn die Auswerteeinheit einen neuen Befehl erkennt, setzt sie den Status im Eingangsfeld auf FFh. Der Antwortzähler wird um '1' erhöht. Nachdem die Auswerteeinheit Befehle ausgeführt hat, wird der Status angezeigt.

Das Togglebit der Antwort entspricht dem Togglebit des Befehls.

Sobald neue Daten verfügbar sind, werden die alten Daten überschrieben. Der Antwortzähler wird um '1' erhöht. Falls der Antwortzähler überläuft, wird er auf seinen Startwert (01h) zurückgesetzt.

Neue Befehle dürfen nur an ein Ausgangsfeld geschickt werden, nachdem die Antwort des vorangehenden Befehls gelesen wurde.

Nachfolgend eine Übersicht über den Telegrammaufbau von Befehl, Befehlsbestätigung und Antwort:

**Befehl:**

Byte 0*	Telegrammlänge High Byte
Byte 1*	Telegrammlänge Low Byte
Byte 2	Befehlscode
Byte 3	Kanal / Togglebit = 0
Byte 4	Parameter
Byte 5	Parameter
Byte 6	Zu schreibende Daten
...	...
Byte N	Zu schreibende Daten

* Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Bestätigung (bei MODBUS/TCP wird keine Bestätigung gesendet)

Byte 0*	Telegrammlänge High Byte
Byte 1*	Telegrammlänge Low Byte
Byte 2	Befehlscode (Echo)
Byte 3	Kanal / Togglebit (Echo) = 0
Byte 4	Status FFh
Byte 5	Antwortzähler
...	00h
Byte N	00h

* Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte 0*	Telegrammlänge High Byte
Byte 1*	Telegrammlänge Low Byte
Byte 2	Befehlscode (Echo)
Byte 3	Kanal / Togglebit (Echo) = 0
Byte 4	Status
Byte 5	Antwortzähler
Byte 6	Gelesene Daten
...	...
Byte N	Gelesene Daten

* Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

7.7

Befehlstypen

Bei der Anwendung der Befehle werden grundsätzlich die beiden Betriebsarten **single mode** und **enhanced mode** unterschieden.

Single mode

Der Befehl wird einmal ausgeführt. Es erfolgt sofort eine Antwort.

Enhanced mode

Der Befehl bleibt dauerhaft aktiv, bis er vom Anwender oder durch eine Fehlermeldung abgebrochen wird. Es erfolgt sofort eine Antwort.

Nach der Antwort bleibt der Befehl weiterhin aktiv. Dabei werden nur Daten übertragen, wenn sich Datenträger ändern. Es erfolgt kein doppeltes Auslesen von Datenträgern. Falls ein Datenträger den Lesebereich verlässt, wird der Status '5' ausgegeben.

7.8

Befehlsübersicht

Die in der Liste aufgeführten Befehle sind auf den folgenden Seiten ausführlich beschrieben.

Systembefehle

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
4d	04h	Siehe "change tag (CT)" auf Seite 61	CT
2d	02h	Siehe "quit (QU)" auf Seite 64	QU
23d	17h	Siehe "configuration store (CS)" auf Seite 65	CS
22d	16h	Siehe "reset (RS)" auf Seite 66	RS
155d	9Bh	Siehe "set multiplexed mode (MM)" auf Seite 66	MM
156d	9Ch	Siehe "set triggermode (TM):" auf Seite 67	TM

Standard Schreib-/Lesebefehle

Fixcode

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
1d	01h	Siehe "single read fixcode (SF)" auf Seite 68	SF
29d	1Dh	Siehe "enhanced buffered read fixcode (EF)" auf Seite 69	EF

Daten lesen

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
16d	10h	Siehe "single read words (SR)" auf Seite 70	SR
25d	19h	Siehe "enhanced buffered read words (ER)" auf Seite 71	ER

Daten schreiben

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
64d	40h	Siehe "single write words (SW)" auf Seite 72	SW
26d	1Ah	Siehe "enhanced buffered write words (EW)" auf Seite 73	EW

Spezielle Befehlsmodi

Passwortmodus mit IPC03

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
24d	18h	Siehe "set password mode (PM)" auf Seite 76	PM
65d	41h	Siehe "change password (PC)" auf Seite 77	PC
66d	42h	Siehe "set password (PS)" auf Seite 78	PS

Konfiguration IPC03

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
97d	61h	Siehe "single get configuration (SG)" auf Seite 79	SG
104d	68h	Siehe "enhanced buffered get configuration (EG):" auf Seite 80	EG
18d	12h	Siehe "single write configuration (SC)" auf Seite 81	SC
102d	66h	Siehe "enhanced buffered write configuration (EC)" auf Seite 82	EC

Fixcode schreiben IPC11 und IDC-...-1K

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
31d	1Fh	Siehe "single write fixcode (SX)" auf Seite 83	SX
36d	24h	Siehe "enhanced buffered write fixcode (EX)" auf Seite 85	EX

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
188d	BCh	Siehe "set tag ID Code (TI)" auf Seite 86	TI
170d	AAh	Siehe "fill datacarrier (S#)" auf Seite 87	S#

Erweiterte Befehle für Datenträger vom Typ IDC-...-1K und IUC...

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
10d	0Ah	Siehe "single read special fixcode (SS)" auf Seite 88	SS
113d	71h	Siehe "enhanced read special fixcode (ES)" auf Seite 89	ES
13d	0Dh	Siehe "single program special fixcode (SP)" auf Seite 90	SP
117d	75h	Siehe "enhanced program special fixcode (EP)" auf Seite 91	EP
107d	6Bh	Siehe "initialize datacarrier (SI)" auf Seite 92	SI

Erweiterte Befehle für Datenträger vom Typ IDC-...-1K und IQC...

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
71d	47h	Siehe "single write words with lock (SL)" auf Seite 93	SL
72d	48h	Siehe "enhanced write words with lock (EL)" auf Seite 94	EL

Erweiterte Befehle für Schreib-/Leseköpfe IQH2-... und IUH-...

Mit den Befehlen **WriteParam WP** und **ReadParam RD** können Sie über verschiedene Parameter den Schreib-/Lesekopf IUH-F117-V1 konfigurieren. Die Parameter sind im Handbuch des Schreib-/Lesekopfes beschrieben.

Befehlscode		Befehlsbeschreibung	Kürzel
190d	BEh	Siehe "read param (RP)" auf Seite 95	RP
191d	BFh	Siehe "write param (WP)" auf Seite 96	WP

7.8.1 Systembefehle

change tag (CT)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (04h)	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Datenträgertyp in ASCII	<TagType> (High Byte)							
Byte 5	Datenträgertyp in ASCII	<TagType> (Low Byte)							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (04h)	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Dieser Befehl teilt dem Schreib-/Lesekopf am entsprechenden Kanal mit, mit welchem Datenträgertyp er kommuniziert. Diese Einstellung wird nichtflüchtig in der Auswerteeinheit gespeichert.

Unterstützte Datenträgertypen

Datenträgertyp		Bezeichnung P+F	Chip-Typ	Zugriff	Beschreibbarer Speicher [Byte]	Fixcode-Länge [Byte]	Frequenzbereich
High Byte	Low Byte						
'0'	'2'	IPC02	Unique, EM4102 (EM Microelectronic)	Fixcode	5	5	125 kHz
'0'	'3'	IPC03	EM4450 (EM Microelectronic), Titan	R/W Fixcode	116	4	125 kHz
'1'	'1'	IPC11	Q5 (Sokymat)	R/W	5	-	125 kHz
'1'	'2'	IPC12	P+F FRAM	R/W Fixcode	8k	4	125 kHz
'2'	'0'	IQC20 ¹⁾	alle ISO 15693 konformen Datenträger	R/W Fixcode	8	8	13,56 MHz
'2'	'1'	IQC21	I-Code SLI (NXP)	R/W Fixcode	112	8	13,56 MHz

2014-02

Datenträgertyp		Bezeichnung P+F	Chip-Typ	Zugriff	Beschreibbarer Speicher [Byte]	Fixcode-Länge [Byte]	Frequenzbereich
High Byte	Low Byte						
'2'	'2'	IQC22	Tag-it HF-I Plus (Texas Instruments)	R/W Fixcode	250	8	13,56 MHz
'2'	'3'	IQC23	my-D SRF55V02P (Infinition)	R/W Fixcode	224	8	13,56 MHz
'2'	'4'	IQC24	my-D SRF55V10P (Infinition)	R/W Fixcode	928	8	13,56 MHz
'3'	'1'	IQC31	Tag-it HF-I Standard (Texas Instruments)	R/W Fixcode	32	8	13,56 MHz
'3'	'3'	IQC33 ²⁾	FRAM MB89R118 (Fujitsu)	R/W Fixcode	2k	8	13,56 MHz
'3'	'4'	IQC34	FRAM MB89R119 (Fujitsu)	R/W Fixcode	29	8	13,56 MHz
'3'	'5'	IQC35	I-Code SLI-S (NXP)	R/W Fixcode	160	8	13,56 MHz
'4'	'0'	IQC40	alle ISO 14443A konformen Datenträger	Fixcode	-	4/7 ⁶⁾	13,56 MHz
'4'	'1'	IQC41	Mifare UltraLight MF0 IC U1 (NXP)	R/W Fixcode	48	7	13,56 MHz
'4'	'2'	IQC42 ³⁾	Mifare Classic MF1 IC S50 (NXP)	R/W Fixcode	752	4/7 ⁶⁾	13,56 MHz
'4'	'3'	IQC43 ³⁾	Mifare Classic MF1 IC S70 (NXP)	R/W Fixcode	3440	4/7 ⁶⁾	13,56 MHz
'5'	'0'	IDC-...-1K	P+F	R/W Fixcode	125	4	250 kHz
'5'	'2'	ICC-...	P+F	Fixcode	28	7	250 kHz
'7'	'2'	IUC72 ⁴⁾	UCode-EPC-G2XM (NXP)	R/W Fixcode	64	8	868 MHz
'7'	'3'	IUC73 ⁴⁾	Higgs-2 (Alien)	Fixcode	-	96	868 MHz
'7'	'4'	IUC74 ⁴⁾	UCode-EPC-G2 (NXP)	R/W Fixcode	28	96	868 MHz
'7'	'5'	IUC75 ⁴⁾	Monza 2.0 (Impinj)	Fixcode	-	96	868 MHz
'7'	'6'	IUC76 ⁴⁾	Higgs-3 (Alien)	R/W Fixcode	56	240	868 MHz
'8'	'0'	alle Class 1 Gen 2 konformen Datenträger		-	-	max. 96	868 MHz
'9'	'9'	abhängig vom Lesekopf ⁵⁾		-	-	-	-

- 1) IQC20 ist kein Datenträgertyp an sich. Er dient dazu, die UID (Fixcode) aller ISO 15693-konformen Datenträger auszulesen.
- 2) Den Datenträger IQC33 können Sie nur zusammen mit einem Schreib-/Lesekopf IQH1-... verwenden. Der Speicherbereich ist in 8-Byte-Blöcke aufgeteilt (statt in 4-Byte-Blöcke). Bei den Schreibbefehlen SR, ER, SW, EW müssen Sie eine fortlaufende Anfangsadresse eingeben. <WordNum> gibt die Anzahl der 8-Byte-Blöcke an (hier max.7) und muss geradzahlig sein.

- 3) Die Datenträger IQC40 ... IQC43 können Sie nur zusammen mit einem Schreib-/Lesekopf IQH2-... verwenden.
 <WordNum> gibt die Anzahl der 16-Byte-Blöcke an und muss ein Vielfaches von 4 sein.
 Der Speicher kann pro Sektor verschlüsselt sein (1 Sektor = 4 Blöcke à 16 Byte).
 Der Defaultschlüssel im Transponder und im Lesekopf ist `FF FF FF FF FF FFASCII`. Der Schlüssel im Lesekopf kann mit dem Befehl `Read param` ausgelesen werden und mit dem Befehl `Write param` geschrieben werden (Siehe Systembefehle). Damit wird nur der Schlüssel im Lesekopf geändert, nicht im Transponder!
 Der Schlüssel im Lesekopf wird nichtflüchtig gespeichert.
- 4) Sie können den Datenträger der Typen IUC7* nur mit dem Schreib-/Lesekopf IUH-F117-V1 in Verbindung mit bestimmten Auswerteeinheiten verwenden.
- 5) Der Datenträgertyp, der im Schreib-/Lesekopf als Standard eingestellt ist, wird ausgewählt.
- 6) Datenträger können 4 Byte (bisher) oder 7 Byte UID haben. Datenträger vom Typ IQC42 und IQC43 von Pepperl+Fuchs haben generell 7 Byte UID.



Hinweis!

In einer Anlage, in der nur ein Datenträgertyp eingesetzt wird, ist es sinnvoll, diesen Datenträgertyp fest einzustellen. Dadurch erkennt der Schreib-/Lesekopf den Datenträger schneller.

Default Datenträgertyp:

Im Auslieferungszustand ist an der IDENTControl der Datenträgertyp 99 (abhängig vom Lesekopf) eingestellt. Damit wird der Datenträgertyp verwendet, der am Lesekopf eingestellt ist.

Empfehlung:

Für den Betrieb in einer automatisierten Anlage stellen Sie den eingesetzten Datenträgertyp per Befehl fest ein.

quit (QU)**Befehl:**

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (02h)	0	0	0	0	0	0	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (02h)	0	0	0	0	0	0	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Befehl, der auf diesem Kanal läuft, wird abgebrochen.

configuration store (CS)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (17h)	0	0	0	1	0	1	1	1
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	-	-	-	-	<Channel>			<T>
Byte 4	Modus	0	0	0	0	0	0	0	<M>

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (17h)	0	0	0	1	0	1	1	1
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	-	-	-	-	<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Mit dem Befehl configuration store (CS) ist es möglich, den Befehl in der IDENTControl nichtflüchtig abzuspeichern, der zuletzt an den Schreib-/Lesekopf gesendet wurde. Nach einer Unterbrechung der Spannungsversorgung oder einem Reset der IDENTControl führt der Schreib-/Lesekopf den Befehl selbsttätig wieder aus.

<Mode>='1' aktiviert den Modus.

<Mode>='0' deaktiviert den Modus.

Standardmäßig ist **configuration store** deaktiviert.

reset (RS)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (16h)	0	0	0	1	0	1	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	0	0	0	<T>

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Dieser Befehl bricht alle laufenden Befehle ab. Die Geräteeinstellungen werden neu aus dem nichtflüchtigen Speicher geladen.

Auf diesen Befehl gibt es eine Befehlsbestätigung (Status FFh), allerdings keine Antwort. Das Gerät führt einen Hardware-Reset aus und startet neu.

set multiplexed mode (MM)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (9Bh)	1	0	0	1	1	0	1	1
Byte 3	reserviert/Togglebit	0	0	0	0	0	0	0	<T>
Byte 4	Multiplex-Modus	0	0	0	0	0	0	0	<F>

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (9Bh)	1	0	0	1	1	0	1	1
Byte 3	reserviert/Togglebit	0	0	0	0	0	0	0	<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Dieser Befehl schaltet den Multiplex-Modus ein oder aus. Im Multiplex-Modus werden die Schreib-/Leseköpfe im Zeitmultiplex-Verfahren angesteuert, d. h. es ist immer nur ein Schreib-/Lesekopf aktiv. Das Verfahren minimiert die gegenseitige Beeinflussung der Schreib-/Leseköpfe, sodass Sie die Schreib-/Leseköpfe direkt nebeneinander montieren können.

Jeder IDENT-Kanal sendet eine Antwort auf einen MM-Befehl.

Multiplex-Modus <F>='0': Modus off
 <F>='1': Modus on

Falls an einem Kanal kein Schreib-/Lesekopf angeschlossen ist, enthält das Antworttelegramm von diesem Kanal den Status "06h" (Hardwarefehler).

set triggermode (TM):

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (9Ch)	1	0	0	1	1	1	0	0
Byte 3	Identkanal/Sensorkanal/ Togglebit	0	<Identchannel>			<Sensorchannel>		<T>	
Byte 4	Triggermodus	<Triggermode>							

1) Beim Ethernet/IP- und PROFINET-Protokoll wird dieses Byte nicht verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (9Ch)	1	0	0	1	1	1	0	0
Byte 3	reserviert/Sensorkanal/ Togglebit	0	0	0	0	<Sensorchannel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Beim Ethernet/IP- und PROFINET-Protokoll wird dieses Byte nicht verwendet.

Zulässige Parameter:

<Sensorchannel> 3 (011b), 4 (100b)
 <Identchannel> 0 (000b), 1 (001b), 2 (010b), 3 (011b), 4 (100b)
 (aber nicht <Sensorchannel>)
 <Triggermode> 0 (00000000b): Triggermodus aus
 1 (00000001b): Triggermodus an
 2 (00000010b): Triggermodus invertiert

Wenn nach dem Befehl TM ein Schreib-/Lesebefehl an den getriggerten Kanal <Channel> gesendet wird, dann wird dieser immer dann aktiviert, wenn vom <Sensorchannel> die Meldung 0 gesendet wird.

Der vom Trigger aktivierte Schreib-/Lesebefehl generiert die Antworten genau so, als wenn er mit jedem Trigger vom Host neu gestartet würde.

Der Lesebefehl wird so lange mit dem Trigger aktiviert, bis der Trigger mit Triggermodus 0 deaktiviert wird.

Wenn ein Triggerbefehl für <Identchannel> = Kanal '0' (000b) zugeordnet hat, so wird die Zustandsänderung des Triggersensors (Status 0x00 und 0x05) über den Sensorchannel an die Steuerung übertragen

Diese Funktion kann z. B. dazu genutzt werden, um über die Steuerung eine Funktionsüberwachung zu realisieren, wenn Triggersignal und Lesung der Daten aus anwendungsspezifischen Gründen nicht gleichzeitig erfolgen können. Die Korrelation muss in der Steuerung erfolgen.

7.8.2 Standard Schreib-/Lesebefehle

single read fixcode (SF)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (01h)	0	0	0	0	0	0	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1 ²⁾
Byte 2	Befehlscode (01h)	0	0	0	0	0	0	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							
Byte 7	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							
...	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							
Byte N ³⁾	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

2) Die Telegrammlänge ist von der Fixcode-Länge des Datenträgers abhängig.

3) $N = \text{<FixLen>} + 5$; Ethernet/IP: $N = \text{<FixLen>} + 3$

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, einen Fixcode zu lesen.

Die Fixcode-Länge, die ausgegeben wird, hängt vom Datenträgertyp ab. Siehe Tabelle "Unterstützte Datenträgertypen" auf Seite 61.

enhanced buffered read fixcode (EF)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (1Dh)	0	0	0	1	1	1	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1 ²⁾
Byte 2	Befehlscode (1Dh)	0	0	0	1	1	1	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							
Byte 7	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							
...	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							
Byte N ³⁾	ID-Code 00h ... FFh	<ID-Code>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

2) Die Telegrammlänge ist von der Fixcode-Länge des Datenträgers abhängig.

3) $N = \text{FixLen} + 5$; Ethernet/IP: $N = \text{FixLen} + 3$

Der Schreib-/Lesekopf versucht ständig, einen Fixcode zu lesen. Es werden nur Daten, die sich ändern, über die Schnittstelle übertragen; d. h. der Schreib-/Lesekopf überträgt Daten, sobald er einen neuen Datenträger liest oder sobald er einen Datenträger liest, nachdem sich zuvor kein Datenträger im Erfassungsbereich befand.

Es wird der Status '05h' (Lesebefehl) ausgegeben, sobald der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt.

Die Fixcode-Länge, die ausgegeben wird, hängt vom Datenträgertyp ab. Siehe Tabelle "Unterstützte Datenträgertypen" auf Seite 61.

single read words (SR)**Befehl:**

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (10h)	0	0	0	1	0	0	0	0
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Wortadresse	<WordAddr> (High Byte)							
Byte 5	Wortadresse	<WordAddr> (Low Byte)							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	<TelegramLenH>							
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	<TelegramLenL>							
Byte 2	Befehlscode (10h)	0	0	0	1	0	0	0	0
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

2) $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 5$; Ethernet/IP: $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 3$

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, <WordNum> 32-Bit-Worte ab Adresse <WordAddr> zu lesen.

enhanced buffered read words (ER)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (19h)	0	0	0	1	1	0	0	1
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Wortadresse	<WordAddr> (High Byte)							
Byte 5	Wortadresse	<WordAddr> (Low Byte)							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	<TelegramLenH>							
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	<TelegramLenL>							
Byte 2	Befehlscode (19h)	0	0	0	1	1	0	0	1
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
 2) $N = 4 \times \langle \text{WordNum} \rangle + 5$; Ethernet/IP: $N = 4 \times \langle \text{WordNum} \rangle + 3$

Der Schreib-/Lesekopf versucht ständig, $\langle \text{WordNum} \rangle$ 32-Bit-Worte ab Adresse $\langle \text{WordAddr} \rangle$ zu lesen. Es werden Daten, die sich ändern, über die Schnittstelle übertragen.

Wenn ein Datenträger den Erfassungsbereich verlässt, wird der Status '05h' (Lesebefehl) ausgegeben.

single write words (SW)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	<TelegramLenH>							
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	<TelegramLenL>							
Byte 2	Befehlscode (40h)	0	1	0	0	0	0	0	0
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Wortadresse	<WordAddr> (High Byte)							
Byte 5	Wortadresse	<WordAddr> (Low Byte)							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
 2) $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 5$; Ethernet/IP: $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 3$

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (40h)	0	1	0	0	0	0	0	0
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	0				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, <WordNum> 32-Bit-Worte ab Adresse <WordAddr> zu schreiben.

In der Antwort des Schreib-/Lesekopfs ist <WordNum> immer 0, da die Antwort keine Nutzdaten enthält.

enhanced buffered write words (EW)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	<TelegramLenH>							
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	<TelegramLenL>							
Byte 2	Befehlscode (1Ah)	0	0	0	1	1	0	1	0
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Wortadresse	<WordAddr> (High Byte)							
Byte 5	Wortadresse	<WordAddr> (Low Byte)							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
- 2) $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 5$; Ethernet/IP: $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 3$

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (1Ah)	0	0	0	1	1	0	1	0
Byte 3	Wortanzahl/Kanal/Togglebit	0				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

In der Antwort des Schreib-/Lesekopfs ist <WordNum> immer 0, da die Antwort keine Nutzdaten enthält.

Der Schreib-/Lesekopf versucht bis zum Erfolg, <WordNum> 32-Bit-Worte ab Adresse <WordAddr> zu schreiben. Nach jedem erfolgreichen Schreiben sendet er die Antwort und stellt anschließend um auf kontinuierliches Lesen. Danach liest der Schreib-/Lesekopf denselben Datenträger solange, bis der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt oder ein neuer Datenträger im Erfassungsbereich erscheint. Ab diesem Zeitpunkt beginnt der Schreib-/Lesekopf wieder mit Schreibversuchen.

Es wird der Status '05h' ausgegeben, wenn der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt oder der Datenträger noch nicht im Erfassungsbereich ist.

Falls zwei Datenträger unmittelbar nacheinander in den Lesebereich geführt werden, wird zwischen den beiden Lesungen nicht der Status '05h' ausgegeben.

7.8.3 Spezielle Befehlsmodi



Hinweis!

Alle Befehle in diesem Abschnitt können Sie nur für den Datenträgertyp '03' (IPC03) anwenden.

Konfiguration des IPC03

Der Speicher eines Datenträgers IPC03 ist wortweise organisiert. Ein Datenwort ist definiert mit einer Länge von 32 Bit. Für den normalen Datenbereich stehen 29 Worte von Adresse 3 bis 31 (<WordAddr> = 00h ... 1Ch) zur Verfügung.

Adresse	Bedeutung	<WordAddr>	<ConfAddr>	Bemerkung
Word 0	Password	-	-	nur Schreiben
Word 1	Protection Word	-	1	Lesen/Schreiben
Word 2	Control Word	-	2	Lesen/Schreiben
Word 3 ...31	Datenbereich	00h ... 1Ch	-	Lesen/Schreiben
Word 32	Device Serial Number	1Dh	-	nur Lesen
Word 33	Device Identification	1Eh	-	nur Lesen

Wort 0 enthält das Passwort. Das Passwort kann nur geschrieben werden.

Mit Wort 1, dem "Protection Word", können Sie einen lesegeschützten und einen schreibgeschützten Bereich festlegen. Das Protection Word kann nur mit korrektem Passwort gelesen und geschrieben werden.

Mit Wort 2, dem "Control Word", können Sie verschiedene Betriebsarten und den Lesebereich für die Betriebsart "Default Read" einstellen. Das Control Word kann nur mit korrektem Passwort gelesen und geschrieben werden.

Falls Sie das Protection Word und das Control Word nutzen möchten, müssen Sie den Passwortmodus aktivieren.

Die einzelnen Bits haben folgende Bedeutung:

Protection Word		
Bit	Bedeutung	Byte
0 ... 7	erstes lesegeschütztes Wort	0
8 ... 15	letztes lesegeschütztes Wort	1
16 ... 23	erstes schreibgeschütztes Wort	2
24 ... 31	letztes schreibgeschütztes Wort	3

Control Word		
Bit	Bedeutung	Byte
0 ... 7	Lesebereichanfang	0
8 ... 15	Lesebereichende	1
16	Passwortmodus ein/aus	2
17	Betriebsart "Read-after-Write" ein/aus	
18 ... 23	frei verwendbar	3
24 ... 31	frei verwendbar	

Passwortmodus des IPC03

Falls der Passwortmodus im Datenträger aktiviert ist, ist der Datenbereich des Datenträgers lese- und schreibgeschützt. Er kann nur gelesen oder beschrieben werden, wenn der Schreib-/Lesekopf das richtige Passwort an den Datenträger sendet.

Falls der Passwortmodus im Datenträger deaktiviert ist, kann jedes Datenwort des Datenträgers gelesen oder beschrieben werden.

Im Auslieferungszustand ist das Passwort der Schreib-/Leseköpfe und der Datenträger 00000000h. Im Schreib-/Lesekopf ist das Passwort flüchtig gespeichert. Im Datenträger ist das Passwort nichtflüchtig gespeichert.

Um das Protection Word und das Control Word zu lesen oder zu schreiben, müssen Sie im Passwortmodus das Passwort eingeben (siehe Befehle **SC** oder **EC**).

Den Zugriff auf den Datenträger können Sie zusätzlich einschränken. Dazu legen Sie im Protection Word jeweils Anfang und Ende eines lesegeschützten und eines schreibgeschützten Bereichs fest.

Passwort setzen

1. Geben Sie mit dem Befehl **PS** (set password) einmal das richtige Passwort ein.
2. Aktivieren Sie mit dem Befehl **PM** (set password mode) den Passwortmodus.

Mit dem Befehl **PC** kann das Passwort im Schreib-/Lesekopf und auf dem Datenträger geändert werden.

Ist der Passwortmodus deaktiviert, kann jedes Datenwort des Datenträgers beliebig gelesen und geschrieben werden.

Zum Lesen und Schreiben der Worte 1 "Protection Word" und 2 "Control Word" ist immer das richtige Passwort und damit der aktive Passwortmodus erforderlich (siehe Befehle **SC** oder **EC**).

Zusätzlich kann der Zugriff auf den Datenträger über schreib- und lesegeschützte Bereiche eingeschränkt werden. Dazu können im "Protection Word" unabhängig voneinander jeweils Anfang und Ende eines lesegeschützten und eines schreibgeschützten Bereichs festgelegt werden.

Im Auslieferungszustand der Leseköpfe und der Datenträger IPC03 ist das Passwort 00000000h. Im Lesekopf wird das Passwort flüchtig und im Datenträger IPC03 nichtflüchtig gespeichert.



set password mode (PM)**Befehl:**

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (18h)	0	0	0	1	1	0	0	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Passwortmodus	0	0	0	0	0	0	0	<P>

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (18h)	0	0	0	1	1	0	0	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Befehl **PM** aktiviert und deaktiviert den Passwortmodus des jeweiligen Kanals. Im Passwortmodus wird das Passwort vor jedem Schreib-/Lesezugriff an den Datenträger übertragen. Falls ein Datenträger mit falschem Passwort angesprochen wird, ist auch der Zugriff auf andere Datenbereiche des Datenträgers nicht mehr möglich.

Passwortmodus "off": <P>=0 (0b) (deaktiviert)

Passwortmodus "on": <P>=1 (1b) (aktiviert)

change password (PC)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (41h)	0	1	0	0	0	0	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	altes Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 3)							
Byte 5	altes Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 2)							
Byte 6	altes Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 1)							
Byte 7	altes Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 0)							
Byte 8	neues Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 3)							
Byte 9	neues Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 2)							
Byte 10	neues Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 1)							
Byte 11	neues Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 0)							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (41h)	0	1	0	0	0	0	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Befehl **PC** ändert das Passwort in einem Datenträger. Dabei geben Sie zuerst das alte und dann das neue Passwort <PSW> ein. Falls das Passwort erfolgreich geschrieben wird, ändert sich auch das Passwort im Schreib-/Lesekopf; der **set password**-Befehl muss nicht ausgeführt werden. Das Passwort des IPC03 kann auch geändert werden, wenn der Passwortmodus deaktiviert ist.

set password (PS)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (42h)	0	1	0	0	0	0	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 5	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 6	Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 3)							
Byte 7	Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 2)							
Byte 8	Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 1)							
Byte 9	Passwort 00h ... FFh	<PSW> (Byte 0)							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (42h)	0	1	0	0	0	0	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Befehl **PS** setzt das Passwort, welches der Schreib-/Lesekopf im Passwortmodus an den Datenträger übermittelt.

Betriebsart "Default Read"

In der Betriebsart "Default Read" werden 1 oder 2 Worte sehr schnell gelesen. Der Speicherbereich, der gelesen werden soll, ist bereits auf dem Datenträger festgelegt. Der Schreib-/Lesekopf muss dem Datenträger den Speicherbereich nicht mitteilen.

Anfang und Ende des Lesebereichs werden in den Bytes 0 und 1 des Control Words gespeichert. Sobald der Datenträger mit Energie versorgt wird, sendet er die Daten aus dem Datenbereich, der durch Anfang und Ende des Lesebereichs definiert ist. Der Datenbereich zwischen Lesebereichsanfang und -ende wird mit den Lesebefehlen **SR** (single read words) und **ER** (enhanced buffered read words) gelesen, wenn <WordAddr> auf 0000h und <WordNum> auf 00h gesetzt ist.

Der Vorteil der Betriebsart "Default Read" liegt in der Auslesegeschwindigkeit. Das Auslesen eines Datenworts (4 Byte) erfolgt in diesem Modus doppelt so schnell wie in den anderen Modi. Beim Auslesen von zwei Worten ist die Zeit um ca. 1/3 kürzer. Ab drei Datenworten ist kein Zeitvorteil mehr gegeben, weil die Betriebsart "Default Read" zum Lesen von maximal zwei Worten (= 8 Bytes) vorgesehen ist. Beim Lesen größerer Datenbereiche kann es zu Fehlermeldungen kommen, falls der Lesekopf nicht innerhalb der vorgesehenen Reaktionszeit antwortet.



"Default Read" einstellen

1. Aktivieren Sie den Passwortmodus.
2. Schreiben Sie in das Control Word Lesebereichsanfang und -ende.
3. Deaktivieren Sie den Passwortmodus.
4. Lesen Sie den Datenbereich mit Adressangabe 0000h und Wortanzahl 0h.

Konfiguration IPC03

single get configuration (SG)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (61h)	0	1	1	0	0	0	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>			<T>
Byte 4	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 5	Adresse im Konfigurationsbereich	<ConfAddr>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (61h)	0	1	1	0	0	0	0	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte 7	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte 8	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte 9	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, ein Wort im Konfigurationsbereich ("Protection Word" oder "Control Word") ab Adresse <ConfAddr> zu lesen.

enhanced buffered get configuration (EG):

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	1
Byte 2	Befehlscode (68h)	0	1	1	0	1	0	0	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 5	Adresse im Konfigurationsbereich	<ConfAddr>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (68h)	0	1	1	0	1	0	0	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte 9	Daten 00h ... FFh	<Data>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht ständig, ein Wort im Konfigurationsbereich ab Adresse <ConfAddr> zu lesen. Es werden nur Daten, die sich ändern, über die Schnittstelle übertragen; d. h. der Schreib-/Lesekopf überträgt Daten, sobald er einen neuen Datenträger liest oder sobald er einen Datenträger liest, nachdem sich zuvor kein Datenträger im Erfassungsbereich befand.

Es wird der Status '05h' (Schreib-/Lesebefehl) ausgegeben, sobald der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt oder wenn der Datenträger bei Befehlsstart noch nicht im Erfassungsbereich ist.

Falls zwei Datenträger unmittelbar nacheinander in den Lesebereich geführt werden, wird zwischen den beiden Lesungen kein Status '05h' ausgegeben.

single write configuration (SC)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (12h)	0	0	0	1	0	0	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>			<T>
Byte 4	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 5	Adresse im Konfigurationsbereich	<ConfAddr>							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 3>							
Byte 7	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 2>							
Byte 8	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 1>							
Byte 9	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 0>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (12h)	0	0	0	1	0	0	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, ein Wort im Konfigurationsbereich ("Protection Word" oder "Control Word") ab Adresse <ConfAddr> zu schreiben.

Damit der Schreib-/Lesekopf in den Konfigurationsbereich schreiben kann, muss der Passwortmodus aktiv sein.

Falls der Passwortmodus ausgeschaltet ist, kann in jedes Datenwort geschrieben werden, das außerhalb des schreibgeschützten Bereichs liegt. Falls Sie den schreibgeschützten Bereich verändern möchten, müssen Sie das "Protection Word" entsprechend ändern.

enhanced buffered write configuration (EC)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (66h)	0	1	1	0	0	1	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 5	Adresse im Konfigurationsbereich	<ConfAddr>							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 3>							
Byte 7	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 2>							
Byte 8	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 1>							
Byte 9	Daten 00h ... FFh	<Data Byte 0>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (66h)	0	1	1	0	0	1	1	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht ständig, ein Wort im Konfigurationsbereich an Adresse <ConfAddr> zu schreiben. Nach jedem Schreiben wird der Status ausgewertet und solange gewartet, bis ein neuer Datenträger im Erfassungsbereich ist. Anschließend beginnt der Befehl von vorn. Zum Schreiben im Konfigurationsbereich muss der Passwortmodus aktiv sein.

Es wird der Status '05h' (Schreib-/Lesebefehl) ausgegeben, wenn der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt oder bei Befehlsstart noch nicht im Erfassungsbereich ist.

Falls zwei Datenträger unmittelbar nacheinander in den Lesebereich geführt werden, wird zwischen den beiden Lesungen kein Status '05h' ausgegeben.

Fixcode schreiben IPC11 und IDC...-1K

Die Betriebsart "Read-after-write" wird nicht verwendet.

Die Datenträger IPC11 können so programmiert werden, dass sie sich wie IPC02-Codeträger verhalten. Dazu verwenden Sie die Befehle **SX** und **EX**. Der Code wird bei Einstellung des Datenträgertyps '02' oder '11' mit den Befehlen **SF** und **EF** gelesen.

Die Datenträger IDC-...-1K können so programmiert werden, dass sie sich wie ICC-Codeträger verhalten. Diese Programmierung belegt die ersten 8 Byte im Datenträger und erfolgt bei Einstellung des Datenträgertyps '50' mit den Befehlen **SX** oder **EX**. Dieser Code wird bei Einstellung des Datenträgertyps '52' mit den Befehlen **SF** oder **EF** gelesen. Falls Sie bei Einstellung des Datenträgertyps '50' den Befehl **SF** oder **EF** verwenden, erhalten Sie den 4-Byte-Festcode-Anteil des Datenträgers.

single write fixcode (SX)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1 ²⁾
Byte 2	Befehlscode (1Fh)	0	0	0	1	1	1	1	1
Byte 3	FixLen/Kanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>
Byte 4	FixType	<FixType> (High Byte)							
Byte 5	FixType	<FixType> (Low Byte)							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte 7	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ³⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
- 2) Die Telegrammlänge ist von der Fixcode-Länge des Datenträgers abhängig.
- 3) N = <FixLen> + 5; Ethernet/IP: N = <FixLen> + 3

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (1Fh)	0	0	0	1	1	1	1	1
Byte 3	FixLen/Kanal/Togglebit	0	1	0	1	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Die Fixcode-Länge, die ausgegeben wird, hängt vom Datenträgertyp ab. Siehe Tabelle "Unterstützte Datenträgertypen" auf Seite 61.

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, einen Fixcode zu schreiben.

IPC11: <FixLen> = 5
 <FixType> = '02' ASCII (30h 32h), der Fixcode ist unveränderbar
 '11' ASCII (31h 31h), der Fixcode ist überschreibbar

IDC-...-1K: <FixLen> = 7
 Die ersten 3 Byte sind hexadezimal (0h ... Fh), die letzten 4 Byte
 dezimal (0d ... 9d)
 <FixType> = '52' ASCII (35h 32h), der Fixcode ist überschreibbar
 <Data> = (Byte 1 bis 3): 0x30 ... 0x39; 0x41...0x46
 (Byte 4 bis 7): 0x30...0x39

Datenträger vom Typ IDC-...-1K lassen sich so programmieren, dass sie sich kompatibel zu den Fixcodeträgern vom Typ ICC-... verhalten. Diese Programmierung belegt die ersten 8 Byte im Datenträger. Auf den restlichen Speicherbereich kann weiterhin über die Schreib/Lesebefehle zugegriffen werden.

Um die Datenträger vom Typ IDC-...-1K derart zu programmieren, müssen Sie den Datenträgertyp '50' einstellen. Dazu senden Sie den Befehl **SX** oder **EX**.

Der Wertebereich umfasst 7 Zeichen:

- die ersten 3 Zeichen enthalten die Werte 0 ... F (hexadezimale Codierung)
- die letzten 4 Zeichen enthalten die Werte 0 ... 9 (dezimale Codierung)

Um diesen Code auszulesen, müssen Sie zuvor den Datenträgertyp '50' (ICC-...) wählen. Falls beim Einstellen des Datenträgertyp '50' (IDC-...-1K) der Befehl "Lese Fixcode" ausgeführt wird, erhält man den 4-Byte Festcodeanteil dieses Datenträgers.

enhanced buffered write fixcode (EX)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1 ²⁾
Byte 2	Befehlscode (24h)	0	0	1	0	0	1	0	0
Byte 3	FixLen/Kanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>
Byte 4	FixType	<FixType> (High Byte)							
Byte 5	FixType	<FixType> (Low Byte)							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte 7	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ³⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
- 2) Die Telegrammlänge ist von der Fixcode-Länge des Datenträgers abhängig.
- 3) $N = \text{<FixLen>} + 5$; Ethernet/IP: $N = \text{<FixLen>} + 3$

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (24h)	0	0	1	0	0	1	0	0
Byte 3	FixLen/Kanal/Togglebit	0	1	0	1	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht permanent, einen Fixcode zu schreiben. Nach jedem erfolgreichen Schreiben wird die Antwort gesendet und solange gewartet, bis ein neuer Datenträger im Erfassungsbereich ist. Anschließend beginnt der Befehl von vorne.

- IPC11:** <FixLen> = 5
 <FixType> = '02' ASCII (30h 32h), der Fixcode ist unveränderbar
 '11' ASCII (31h 31h), der Fixcode ist überschreibbar
- IDC-...-1K:** <FixLen> = 7
 Die ersten 3 Byte sind hexadezimal (0h ... Fh), die letzten 4 Byte dezimal (0d ... 9d)
 <FixType> = '52' ASCII (35h 32h), der Fixcode ist überschreibbar
 <Data> = (Byte 1 bis 3): 0x30 ... 0x39; 0x41...0x46
 (Byte 4 bis 7): 0x30...0x39

Datenträger vom Typ IDC-...-1K lassen sich so programmieren, dass sie sich kompatibel zu den Fixcodeträgern vom Typ ICC-... verhalten. Diese Programmierung belegt die ersten 8 Byte im Datenträger. Auf den restlichen Speicherbereich kann weiterhin über die Schreib/Lesebefehle zugegriffen werden.

Um die Datenträger vom Typ IDC-...-1K derart zu programmieren, müssen Sie den Datenträgertyp '50' einstellen. Dazu senden Sie den Befehl **SX** oder **EX**.

Der Wertebereich umfasst 7 Zeichen:

- die ersten 3 Zeichen enthalten die Werte 0 ... F (hexadezimale Codierung)
- die letzten 4 Zeichen enthalten die Werte 0 ... 9 (dezimale Codierung)

Um diesen Code auszulesen, müssen Sie zuvor den Datenträgertyp '50' (ICC-...) wählen. Falls beim Einstellen des Datenträgertyp '50' (IDC-...-1K) der Befehl "Lese Fixcode" ausgeführt wird, erhält man den 4-Byte Festcodeanteil dieses Datenträgers.

set tag ID Code (TI)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	1
Byte 2	Befehlscode (BCh)	1	0	1	1	1	1	0	0
Byte 3	ID-Länge/Kanal/Togglebit	<ByteNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Daten	<IDCode>							
Byte 5	Daten	<IDCode>							
Byte 6	Daten	<IDCode>							
Byte 7	Daten	<IDCode>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (BCh)	1	0	1	1	1	1	0	0
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	<ByteNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Durch diesen Befehl werden alle weiteren Schreib-/Lesebefehle nur noch mit dem Datenträger mit dem angegebenen ID-Code ausgeführt. Dies gilt auch dann, wenn sich ein weiterer Datenträger im Erfassungsbereich befindet. Auf diese Weise erreichen Sie ein gezieltes Ansprechen eines Datenträgers.

<ByteNum> = 0h: Keine Selektion durchführen. Es wird kein ID-Code im Telegramm angegeben.

<ByteNum> = 8h (System IQ): Selektion durchführen. Es muss ein ID-Code im Telegramm angegeben werden.

<ByteNum> = 0h löscht diesen Filter.



Hinweis!

Der TI-Befehl setzt lediglich eine Einstellung im Lesekopf. Es findet keinerlei HF-Kommunikation mit den Datenträgern statt.

fill datacarrier (S#)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	0	1
Byte 2	Befehlscode (AAh)	1	0	1	0	1	0	1	0
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	<Reserved>				<Channel>		<T>	
Byte 4	Startadresse	<WordAddr> (High Byte)							
Byte 5	Startadresse	<WordAddr> (Low Byte)							
Byte 6	Wortanzahl	<WordNum> (High Byte)							
Byte 7	Wortanzahl	<WordNum> (Low Byte)							
Byte 8	Zeichen	<Fill Sign>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	1	0
Byte 2	Befehlscode (AAh)	1	0	1	0	1	0	1	0
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	<Reserved>				<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Datenträger wird ab der angegebenen Startadresse <WordAddr> mit der Wortanzahl <WordNum> an Füllzeichen <Fill Sign> beschrieben.

Erweiterte Befehle für Datenträger vom Typ IDC-... und IUC...

Datenträger vom Typ IDC-...-1K lassen sich so programmieren, dass eine 24-Bit-Information (der sogenannte **special fixcode**) sehr schnell gelesen werden kann. Dies ist beispielsweise bei der Erkennung von Behältern in vollautomatischen Lagern sinnvoll.

Länge des **special fixcode**:

- Datenträger vom Typ IDC-...-1K: 48 Bit
- Datenträger vom Typ IUC: 96 ... 240 Bit

Zum Schreiben des **special fixcode** verwenden Sie die Befehle **SP** und **EP**; zum Auslesen verwenden Sie die Befehle **SS** und **ES**.

Nachdem ein IDC-...-1K-Datenträger mit **SP** oder **EP** beschrieben wurde, ist der Datenträger verriegelt. Um ihn wieder mit Standardbefehlen zu beschreiben, heben Sie diese Verriegelung mit dem Befehl **SI** auf.

single read special fixcode (SS)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (0Ah)	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 3	FixLen/Identkanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (0Ah)	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	-	-	-	-	<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6 ²⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
...	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
Byte N ³⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
- 2) Das erste Byte gibt an, ob ein EPC-Code dargestellt wird
- 1 = EPC-Anwendung
 - 0 = 18000-6C (ISO)
- 3) N = <FixLen> + 5; Ethernet/IP: N = <FixLen> + 3

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, einen **special fixcode** zu lesen.

enhanced read special fixcode (ES)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (71h)	0	1	1	1	0	0	0	1
Byte 3	WordNum/Identkanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1
Byte 2	Befehlscode (71h)	0	1	1	1	0	0	0	1
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	-	-	-	-	<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6 ²⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
...	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
Byte N ³⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

2) Das erste Byte gibt an, ob ein EPC-Code dargestellt wird
 ■ 1 = EPC-Anwendung
 ■ 0 = 18000-6C (ISO)

3) $N = \text{<FixLen>} + 5$; Ethernet/IP: $N = \text{<FixLen>} + 3$

Der Schreib-/Lesekopf versucht ständig, einen **special fixcode** zu lesen. Es werden nur Daten, die sich ändern, über die Schnittstelle übertragen; d. h. der Schreib-/Lesekopf überträgt Daten, sobald er einen neuen Datenträger liest oder sobald er einen Datenträger liest, nachdem sich zuvor kein Datenträger im Erfassungsbereich befand.

Es wird der Status '05h' (Lesebefehl) ausgegeben, wenn der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt.

single program special fixcode (SP)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (0Dh)	0	0	0	0	1	1	0	1
Byte 3	Wortanzahl/Identkanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>
Byte 4	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 5	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 6 ²⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
...	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
Byte N ³⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
- 2) Das erste Byte gibt an, ob ein EPC-Code dargestellt wird
 - 1 = EPC-Anwendung
 - 0 = 18000-6C (ISO)
- 3) $N = \text{<FixLen>} + 5$; Ethernet/IP: $N = \text{<FixLen>} + 3$

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (0Dh)	0	0	0	0	1	1	0	1
Byte 3	FixLen/Identkanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, einen **special fixcode** zu schreiben.

enhanced program special fixcode (EP)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (75h)	0	1	1	1	0	1	0	1
Byte 3	FixLen/Identkanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>
Byte 4	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 5	reserviert	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 6 ²⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
...	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							
Byte N ³⁾	ID-Code 00h ... FFh	<IDCode>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
- 2) Das erste Byte gibt an, ob ein EPC-Code dargestellt wird
 - 1 = EPC-Anwendung
 - 0 = 18000-6C (ISO)
- 3) N = <FixLen> + 5; Ethernet/IP: N = <FixLen> + 3

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	0
Byte 2	Befehlscode (75h)	0	1	1	1	0	1	0	1
Byte 3	FixLen/Identkanal/Togglebit	<FixLen>				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Der Schreib-/Lesekopf versucht bis zum Erfolg, einen **special fixcode** zu schreiben. Nach jedem erfolgreichen Schreiben sendet er die Antwort und stellt dann um auf kontinuierliches Lesen. Danach liest der Schreib-/Lesekopf denselben Datenträger solange, bis dieser den Erfassungsbereich verlässt oder ein neuer Datenträger im Erfassungsbereich erscheint. Anschließend beginnt der Befehl wieder mit Schreibversuchen.

Es wird der Status '05h' (Schreib-/Lesebefehl) ausgegeben, sobald der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt oder wenn der Datenträger bei Befehlsstart noch nicht im Erfassungsbereich ist.

Falls zwei Datenträger unmittelbar nacheinander in den Lesebereich geführt werden, wird zwischen den beiden Lesungen kein Status '05h' ausgegeben.

initialize datacarrier (SI)**Befehl:**

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (6Bh)	0	1	1	0	1	0	1	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1
Byte 2	Befehlscode (6Bh)	0	1	1	0	1	0	1	1
Byte 3	reserviert/Kanal/Togglebit	0	0	0	0	<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Dieser Befehl hebt die Sperre für konventionelles Beschreiben und Auslesen bei IDC-...-1K-Datenträgern auf, die mit den Befehlen **EP** oder **SP** gesetzt wurde.

Erweiterte Befehle für Datenträger vom Typ IQC-...

single write words with lock (SL)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (47h)	0	1	0	0	0	1	1	1
Byte 3	Wortanzahl/Identkanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Wortadresse	<WordAddr> (High Byte)							
Byte 5	Wortadresse	<WordAddr> (Low Byte)							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
 2) $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 3$

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1
Byte 2	Befehlscode (47h)	0	1	0	0	0	1	1	1
Byte 3	Wortanzahl/Identkanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Dieser Befehl funktioniert wie ein normaler Schreibbefehl. Nach dem Schreiben werden die Daten vor dem Überschreiben geschützt, wenn die Datenträger diese Funktion anbieten.

Dies gilt für 13,56 MHz-Datenträger vom Typ 21, 22, 24, 33 und 35 sowie für LF-Datenträger IDC-...-1K. Der Schreibschutz wird nur für die Speicherblöcke eingeschaltet, die jeweils beschrieben wurden. Alle anderen Speicherblöcke können weiterhin beschrieben werden.

Der Schreib-/Lesekopf versucht genau einmal, <WordNum> 32-Bit-Worte ab Adresse <WordAddr> zu schreiben.

enhanced write words with lock (EL)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (48h)	0	1	0	0	1	0	0	0
Byte 3	Wortanzahl/Identkanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 4	Wortadresse	<WordAddr> (High Byte)							
Byte 5	Wortadresse	<WordAddr> (Low Byte)							
Byte 6	Daten 00h ... FFh	<Data>							
...	Daten 00h ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00h ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
- 2) $N = 4 \times \text{<WordNum>} + 6$

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1
Byte 1	Befehlscode (48h)	0	1	0	0	1	0	0	0
Byte 2	Wortanzahl/Identkanal/Togglebit	<WordNum>				<Channel>			<T>
Byte 3	Status	<Status>							
Byte 4	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Dieser Befehl funktioniert wie ein normaler Schreibbefehl. Nach dem Schreiben werden die Daten vor dem Überschreiben geschützt, wenn die Datenträger diese Funktion anbieten.

Dies gilt für 13,56 MHz-Datenträger vom Typ 21, 22, 24, 33 und 35 sowie für LF-Datenträger IDC-...-1K. Der Schreibschutz wird nur für die Speicherblöcke eingeschaltet, die jeweils beschrieben wurden. Alle anderen Speicherblöcke können weiterhin beschrieben werden.

Der Schreib-/Lesekopf versucht bis zum Erfolg, <WordNum> 32-Bit-Worte ab Adresse <WordAddr> zu schreiben. Nach jedem erfolgreichen Schreiben sendet er die Antwort und stellt danach um auf kontinuierliches Lesen. Danach liest der Schreib-/Lesekopf denselben Datenträger solange, bis dieser den Erfassungsbereich verlässt oder ein neuer Datenträger im Erfassungsbereich erscheint. Anschließend beginnt der Befehl wieder mit Schreibversuchen.

Es wird der Status '05' ausgegeben, wenn der Datenträger den Erfassungsbereich verlässt oder der Datenträger noch nicht im Erfassungsbereich ist. Falls zwei Datenträger unmittelbar nacheinander in den Lesebereich geführt werden, wird zwischen den beiden Lesungen kein Status '05' ausgegeben.

Erweiterte Befehle für Schreib-/Leseköpfe IQH2-... und IUH-...

read param (RP)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (BEh)	1	0	1	1	1	1	1	0
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	-				<Channel>			<T>
Byte 4	System Code	<SystemCode>							
Byte 5	Parameter-Typ	<ParamTyp> (High Byte)							
Byte 6	Parameter-Typ	<ParamTyp> (Low Byte)							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1
Byte 2	Befehlscode (BEh)	1	0	1	1	1	1	1	0
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	0				<Channel>			<T>
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							
Byte 6	Daten 00 ... FFh	<Data>							
...	Daten 00 ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00 ... FFh	<Data>							

1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

2) $N = \text{DataLength} + 6$

write param (WP)

Befehl:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	0	1	0	0
Byte 2	Befehlscode (BFh)	1	0	1	1	1	1	1	1
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	-				<Channel>		<T>	
Byte 4	reserviert	0							
Byte 5	System Code	<SystemCode>							
Byte 6	Parameter-Typ	<ParamTyp> (High Byte)							
Byte 7	Parameter-Typ	<ParamTyp> (Low Byte)							
Byte 8	Länge 00 ... FFh	<DataLength> (High Byte)							
Byte 9	Länge 00 ... FFh	<DataLength> (Low Byte)							
Byte 10	Daten 00 ... FFh	<Data>							
...	Daten 00 ... FFh	<Data>							
Byte N ²⁾	Daten 00 ... FFh	<Data>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.
 2) N = <DataLength> + 6

Antwort:

Byte	Inhalt	Bit Nr.							
		7	6	5	4	3	2	1	0
Byte 0 ¹⁾	Telegrammlänge High Byte	0	0	0	0	0	0	0	0
Byte 1 ¹⁾	Telegrammlänge Low Byte	0	0	0	0	1	0	1	1
Byte 2	Befehlscode (BFh)	1	0	1	1	1	1	1	1
Byte 3	reserviert/Identkanal/Togglebit	0				<Channel>		<T>	
Byte 4	Status	<Status>							
Byte 5	Antwortzähler	<ReplyCounter>							

- 1) Dieses Byte wird nur beim TCP/IP- und MODBUS TCP/IP-Protokoll verwendet.

IQH2-....: <SystemCode> = 'Q' ASCII (51_h)
 <ParamTyp> = 'K1' ASCII (4B_h 31_h)
RP: liest den Schlüssel (12 Zeichen ASCII von 0 ... F) im Transponder und im Lesekopf
WP: schreibt den Schlüssel (12 Zeichen ASCII von 0 ... F) in den Lesekopf
 Defaultschlüssel = 'FF FF FF FF FF FF' ASCII
 (46_h46_h46_h46_h46_h46_h46_h46_h46_h46_h46_h46_h)

IUH-....: Siehe Handbuch des Schreib-/Lesekopfes



Hinweis!

ToggleBit

Wenn Sie auf der Bus-Schnittstelle zwei Befehle mit gleichem SystemCode und gleichem ParamTyp nacheinander schicken, müssen Sie beim zweiten Befehl das ToggleBit ändern, damit das Kommando vom Busteilnehmer als neu erkannt wird.

7.9

Legende

- <ByteNum> : 4 Bits, Länge von <IDCode>;
System IQ: 8 Zeichen (08h)
- <Channel> : 3 Bits, Kanal
Kanal 1 (001b), Kanal 2 (010b),
Kanal 3 (011b), Kanal 4 (100b), alle Kanäle (111b)
- <ConfAddr> : 1 Zeichen ASCII, Wortanfangsadresse im Konfigurations-
bereich des Datenträgers. Für IPC03 gilt:
01h = Protection Word
02h = Control Word
- <Data> : <WordNum> mal 4 Bytes. Bei der Kommunikation eines
Wortes werden zeitlich das höchstwertige Byte zuerst und
das niedrigwertigste Byte zuletzt übertragen.
- <F> : 1 Bit, Multiplex-Modus, 0 (0b): Modus off, 1 (1b): Modus on
- <Fill Sign> : 1 Zeichen ASCII
- <FixLen> : 4 Bits, Länge des Fixcodes in Byte,
- <FixType> : 2 Zeichen ASCII, Beispiel: '02' für IPC02
- <IDCode> : 4 Byte, 6 Byte oder 8 Byte (abhängig vom Datenträgertyp)
- <Identchannel> : 3 Bits, Kanal
1 (001b), 2 (010b), 3 (011b), 4 (100b), alle Kanäle (111b)
(aber nicht <Sensorchannel> im Triggermodus)
- <P> : 1 Bit, Passwortmodus, 0 (0b): Modus off, 1 (1b): Modus on
- <PSW> : 4 Byte HEX, Passwort
- <ReplyCounter> : 1 Byte, wird bei jeder Antwort und Bestätigung um 1 erhöht. Der
Antwortzähler beginnt nach dem Einschalten mit dem Wert 0. Bei
Überlauf wird der Wert 0 übersprungen (von 255 auf 1).
- <Sensorchannel> : 3 Bits, Kanal
3 (011b) oder 4 (100b)
- <Status> : 1 Byte (siehe Kapitel 10.1)
- <T> : 1 Bit, Togglebit
- <TagType> : 2 Zeichen ASCII, Beispiel: '02' für IPC02
- <TelegramLenH> : 1 Byte, High Byte oder 16-Bit-langen Telegrammlänge = (N+1) div 256
- <TelegramLenL> : 1 Byte, Low Byte der 16-Bit-langen Telegrammlänge = (N+1) mod 256
- <Triggermode> : 8 Bits
0 (00000000b): Triggermodus aus
1 (00000001b): Triggermodus an
2 (00000010b): Triggermodus invertiert
- <WordAddr> : 2 Bytes, Wortanfangsadresse im Datenträger, Bereich von 0000h bis
FFFFh je nach Datenträgertyp
- <WordNum> : 4 Bits, Anzahl der zu lesenden oder zu schreibenden Worte, Bereich von
0h bis Fh je nach Datenträgertyp. Für IPC03 gilt: Die Wortanzahl 0h wird
mit der Wortadresse 0000h zu Lesen des auf dem Datenträger
voreingestellten Datenbereiches verwendet ("Default Read").
Für IQC33 gilt: Aufgrund der Blockgröße von 8 Byte muss der Parameter
Wortanzahl geradzahlig sein. Die Wortadresse gibt dann den Offset in 8-
Byte-Schritten an.



8 Webfunktionen

8.1 Konfiguration des Identifikationssystems über Webfunktion

Das Identifikationssystem lässt sich auch unter Verwendung von http konfigurieren. Um das Gerät über das Netzwerk ansprechen zu können, müssen hierbei aber mindestens die IP-Adresse und die Subnet-Mask (wenn kein DHCP eingesetzt wird) über das Display eingestellt werden.

Die Webseiten können mit einem Internetbrowser eingesehen werden.

Hierbei werden u.a. folgende Funktionen unterstützt:

- Netzwerkeinstellungen (network)
- E-Mail-Einstellungen (email)
- Sicherheitseinstellungen (security)
- Austausch von Identifikationsdaten (send command)
- Kurzdokumentation (documentation)


IC-KP-B17-AIDA1

Home

Home

Contents

- Home
- Network
- Email
- Security
- Send Command
- Data Logging
- Documentation
- Contact

Device	Information
Communication Module	Version: @P+F IDENT IC-KP-B17-AIDA1 213244 1831785 22.04.09
RFID CH1	Version: IQH1-F61-V1 #204621 1831422 09.03.09 Operation: NOT ACTIVE Connect: CONNECTED TAG-Type: 99
RFID CH2	Version: - Operation: NOT ACTIVE Connect: NOT CONNECTED TAG-Type: 99
RFID CH3	Version: - Operation: NOT ACTIVE Connect: NOT CONNECTED TAG-Type: 99
RFID CH4	Version: - Operation: NOT ACTIVE Connect: NOT CONNECTED TAG-Type: 99



8.2 Netzwerkeinstellungen

Auf dieser Seite lassen sich folgende Einstellungen vornehmen:

- DHCP-Aktivierung
- IP-Adresse
- Subnet-Mask
- Gateway Adresse
- PROFINET Geräteame

8.3 E-Mail-Einstellungen



Hinweis!

Die E-Mail-Funktion kann nur genutzt werden, wenn Sie in Ihrem Netzwerk einen SMTP-Server einsetzen.

Das Gerät ist in der Lage, bei einem bestimmten voreingestellten Fehlerstatus eine E-Mail zu versenden. Hierfür müssen folgende Parameter eingestellt werden.

mail address receive

Geben Sie hier die Empfängeradresse ein.



mail adress sender

Geben Sie hier eine dem Gerät zugehörige E-Mail-Adresse ein. Je nach SMTP-Server muss diese Adresse dem E-Mail-Server bekannt sein.

IP adress smtp server

IP-Adresse des SMTP-Servers

Mail triggered on channel by error codes:

Jedes Antworttelegramm enthält eine Statusinformation. Stimmt dieser Wert mit dem eingetragenen Fehlercode des jeweiligen Kanals überein, wird eine E-Mail ausgelöst. Bei den Kanälen, bei denen kein Schreib-/Lesekopf angeschlossen ist, sollte auch kein Fehlercode eingetragen werden. Wird an einem Kanal ein Triggersensor angeschlossen, sollte das Feld ebenfalls leer bleiben. Wird mehr als ein Fehlercode eingetragen, müssen diese mit einem Komma getrennt werden. Es sind maximal 5 verschiedene Codes zulässig.

Folgende Fehlercode - Eintragungen sind zu empfehlen:

- 6 - Hardwarefehler
- 7 - Interner Gerätefehler

Subject:

Der in dieser Zeile eingegebene Kommentar erscheint bei jeder versendeten E-Mail als Betreff.

Additional e-mail text:

Geben Sie hier einen freien Text ein, der zu jeder versendeten E-Mail mitgeschickt wird. Das Gerät fügt zu diesem Text noch den Kanal, die Typenbezeichnung des Schreib-/Lesekopfes und die Ursache des aufgetretenen Fehlers hinzu.



Hinweis!

Verwenden Sie das freie Textfeld z. B. zur Ortsangabe oder für Serieninfos.

8.4

Sicherheitseinstellungen

User name, password:

Der voreingestellte Benutzername und das Passwort lauten: "identcontrol".

Use Client filter, IP address:

Bei aktiviertem Client Filter kann nur der unter IP address angegebene Netzwerk- Client Daten mit dem Server austauschen. Ein Webzugriff ist weiterhin möglich.

8.5

Austausch von Identifikationsdaten

Für Inbetriebnahme-Zwecke können Sie mit diesem Link ein Applet aufrufen, mit dem sich folgende Identifikationsbefehle ausführen lassen:

- CT - change tag
- EF - enhanced buffered read fixcode
- ER - enhanced buffered read words
- EW - enhanced buffered write words
- EX - enhanced buffered write fixcode
- QU - quit
- SF - single read fixcode
- SW - single write words
- SX - single write fixcode
- SR - single read words
- TM - set triggermode
- MM - set multiplexed mode

Eine Kommunikation mit dem Identifikationssystem ist nur dann möglich, wenn noch keine Verbindung zu dem Gerät besteht (beispielsweise von einer Steuerung).

Command:

Auswahlfeld für die Identifikationsbefehle. Je nach Befehl stehen noch weitere Eingabefelder zur Verfügung. Es wird für jeden Befehl eine Eingabe vorgeschlagen. Die entsprechende Bedeutung ist der Befehlsbeschreibung () zu entnehmen.

Channel (in der 2. Zeile):

In diesem Feld steht die Kanalnummer des Antworttelegramms.

State:

In diesem Feld steht der Status des Antworttelegramms.

Data:

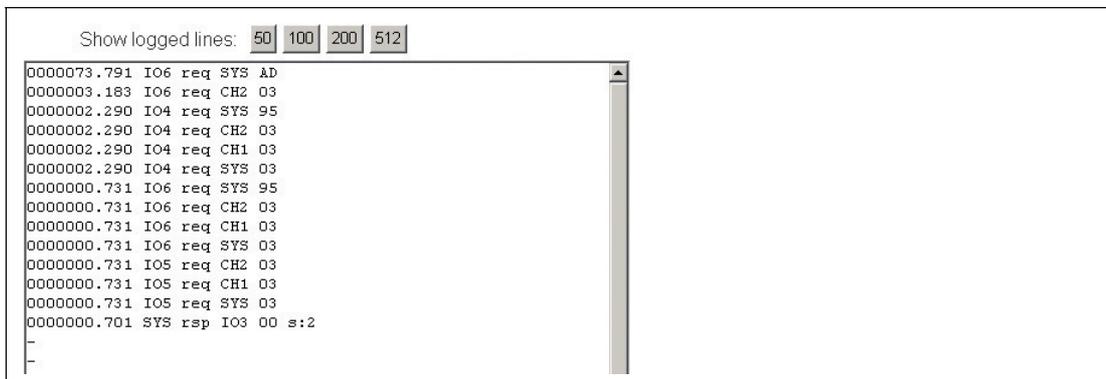
In diesem Feld stehen die Daten des Antworttelegramms (falls vorhanden).

Log:

In diesem Feld stehen die empfangenen Antworttelegramme.

8.6 Data Logging

Im Fenster **Data Logging** können Sie die Befehle nachverfolgen, die in der IDENTControl aktiviert wurden. Sie wählen zwischen 50, 100, 200 oder 512 angezeigten Zeilen. Die aktuelle Zeile erscheint oben im Fenster.



Beispiel für logged lines

Im Fenster erscheint:

```
000029.987 CH1 rsp BUS 01 s:0 l:0005 64.03.03.03
000029.845 BUS req CH1 01
```

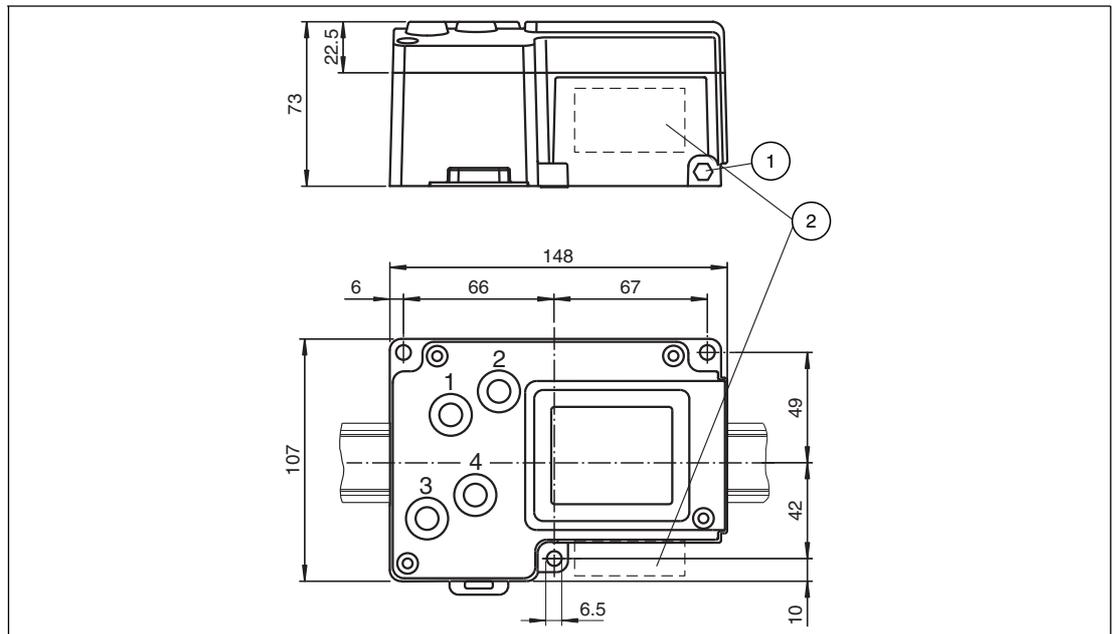
Bedeutung der logged lines

Timestamp	Absender	Nachrichtenart	Empfänger	Befehl	Status	Datenlänge	Daten
000029.987	CH1	rsp	BUS	01	s:0	l:0005	64.03.03.03
000029.845	BUS	req	CH1	01			

Zum Zeitpunkt 000029.845 schickt der Bus den Befehl 01 (=SF) an Kanal 1 der IDENTControl. Zum Zeitpunkt 000029.987 schickt die IDENTControl die Antwort mit dem Datenpaket an den Bus.

9 Technische Daten

9.1 Abmessungen



- 1 Schutzerde
- 2 Anschlussfeld

9.2 Allgemeine Daten

Allgemeine Daten

Schreib-/Lesekopfanzahl	max. 4 alternativ 2 Schreib-/Leseköpfe und 2 Triggersensoren
UL File Number	E87056

Anzeigen/Bedienelemente

LEDs CH1, CH2, CH3, CH4	Zustandsanzeige für Schreib-/Leseköpfe grün: Befehl an Schreib-/Lesekopf aktiv gelb: ca. 1 Sekunde lang, wenn Befehl erfolgreich ausgeführt
LED PWR/ERR	grün: Power on rot: Profinet-Busfehler
LED Link1/Link2	grün: Verbindung zum Netzwerk
LED Traffic	grün: blinkt im Rhythmus der Sendedaten
LC-Display	zweizeiliges Multifunktionsdisplay mit 12 Zeichen pro Zeile Konfiguration der Auswerteeinheit und Anzeige der angeschlossenen Schreib-/Leseköpfe als zusätzliche Piktogramme Einfache direkte Befehlseingabe und Adressierung möglich
Taster	4 Tasten: ESC, aufwärts, abwärts und Return

Elektrische Daten

Bemessungsbetriebsspannung U_e	20 ... 30 V DC , PELV
Welligkeit	$\leq 10\%$ bei 30 V DC

Stromaufnahme	≤ 8 A inkl. Schreib-/Leseköpfe
Leistungsaufnahme P_0	3,5 W ohne Schreib-/Leseköpfe
Galvanische Trennung	Basisisolierung nach DIN EN 50178, Bemessungsisolationsspannung 50 V _{eff}

Schnittstelle 1

Physikalisch	Ethernet
Protokoll	SMTP HTTP TCP/IP (Port 10000) MODBUS/TCP EtherNet/IP PROFINET IO
Übertragungsrate	10 MBit/s oder 100 MBit/s

Schnittstelle 2

Physikalisch	Ethernet
Protokoll	SMTP HTTP TCP/IP (Port 10000) MODBUS/TCP EtherNet/IP PROFINET IO
Übertragungsrate	10 MBit/s oder 100 MBit/s

Normen- und Richtlinienkonformität

Richtlinienkonformität	
EMV-Richtlinie 2004/108/EG	EN 61326-1:2006
Normenkonformität	
Schutzart	IEC 60529:2001

Umgebungsbedingungen

Umgebungstemperatur	-25 ... 70 °C (-13 ... 158 °F)
Lagertemperatur	-30 ... 80 °C (-22 ... 176 °F)
Klimatische Bedingungen	Luftfeuchtigkeit max. 96 %
Schock- und Stoßfestigkeit	Schwingen (Sinus): 5 g, 10 - 1000 Hz nach EN 60068-2-6 Schock (Halbsinus): 30 g, 11 ms nach EN 60068-2-27

Mechanische Daten

Schutzart	IP67
Anschluss	Schreib-/Leseköpfe: M12 Steckverbindung, 4-polig, geschirmt, Spannungsversorgung: MSTB AIDA Schutzerde: M6 Erdungsschraube Ethernet: RJ-45 AIDA
MaterialGehäuse	Aluminium, pulverbeschichtet
Montage	Aufschnappen auf 35 mm-Normschiene oder Schraubbefestigung
Masse	ca. 1000 g

10 Störungsbeseitigung
10.1 Fehler-/Statusmeldungen

Status	Bedeutung
00h	Der Befehl wurde fehlerfrei ausgeführt.
FFh	Der Befehl wird bearbeitet.

Fehlermeldungen, die das Identifikationssystem auslöst

Status	Bedeutung
01h	Die Batterie des Datenträgers ist schwach.
02h	reserviert
03h	reserviert
04h	Der Befehl ist falsch bzw. unvollständig, oder der Parameter befindet sich nicht im gültigen Bereich.
05h	Es befindet sich kein Datenträger im Erfassungsbereich.
06h	Hardwarefehler, z. B. Fehler bei Selbsttest oder Schreib-/Lesekopf defekt.
07h	Es handelt sich um einen internen Gerätefehler.
08h	reserviert
09h	Der parametrierte Datenträgertyp passt nicht zum angeschlossenen Lesekopf.
0Ah	Es befinden sich mehrere Transponder im Erfassungsbereich (UHF).
0Bh	reserviert
0Ch	reserviert
0Dh	reserviert
0Eh	Der interne Zwischenspeicher ist voll.
0Fh	reserviert

Fehlermeldungen, die die Busanschaltung auslöst

Status	Bedeutung
10h	reserviert
20h	reserviert
40h	Der Befehl ist falsch bzw. unvollständig, oder der Parameter befindet sich nicht im gültigen Bereich. TCP/IP: Die Längenangabe des Telegramms stimmt nicht mit der tatsächlichen Länge überein.

10.2 Fehlersuche

Fehlerquelle	Mögliche Ursache	Behebung
Die LED PWR/ERR leuchtet nicht.	Die Stromversorgung ist nicht gewährleistet.	Stellen Sie die Stromversorgung über 24 V DC sicher.
	Das Gerät bootet noch.	Warten Sie, bis der Bootvorgang abgeschlossen ist.
Die LED PWR/ERR blinkt grün. (nur bei Ethernet/IP-Kommunikation)	Der Speicher ist überlaufen.	Reduzieren Sie die Data Hold Time (siehe Kapitel 7.4.11).
Die LED PWR/ERR leuchtet rot (nur bei Profinet-Kommunikation)	Keine physikalische Verbindung zum Master, z. B. Leitungsbruch.	Kontrollieren Sie die Leitung und setzen Sie sie ggf. instand.
	Der vergebene Geräte name ist falsch	Konfigurieren Sie im Master und im Gerät den gleichen Gerätenamen.
Die LED Link/Act leuchtet nicht.	Keine physikalische Netzwerkverbindung, z. B. Leitungsbruch.	Kontrollieren Sie die Leitung und setzen Sie sie ggf. instand.
Das Icon im Display (z. B. CH1) erscheint nicht, obwohl der Schreib-/Lesekopf an Port 1 angeschlossen ist.	Die Leitung ist defekt oder nicht korrekt angeschlossen.	Kontrollieren Sie die Leitung und setzen Sie sie ggf. instand.
	Der Schreib-/Lesekopf ist defekt.	Kontrollieren Sie den Schreib-/Lesekopf und setzen Sie ihn ggf. instand.
Die LED im Lesekopf und das Icon CHx auf dem Display der IDENTControl blinken.	Der angeschlossene Lesekopf unterstützt den eingestellten Datenträgertyp nicht.	Stellen Sie einen Datenträgertyp ein, der vom Lesekopf unterstützt wird.
Ein Lesebefehl (z. B. SR ...) liefert den Status 4, obwohl die Syntax richtig ist.	Für den entsprechenden Kanal ist ein falscher Datenträgertyp (z. B. IPC02) eingestellt. Die Lesebefehle arbeiten nur mit Datenträgern, nicht mit Codeträgern.	Stellen Sie mit dem Befehl CT... oder über das Display (IDENTControl.../Konfiguriere Kanäle) den richtigen Datenträgertyp (z. B. IPC03) oder "Autodetect" ein.
Der Befehl SG oder EG (get configuration) liefert den Status 4, obwohl die Syntax richtig ist.	Für den entsprechenden Kanal ist nicht IPC03 eingestellt. Die Konfigurationsbefehle arbeiten nur mit eingestelltem Datenträger IPC03 und nicht im Autodetect-Mode.	Stellen Sie mit dem Befehl CT... oder über das Display (IDENTControl.../Konfiguriere Kanäle) den Datenträgertyp IPC03 ein.
Die IP-Adresse des Geräts ist 000.000.000.000	Mit dem DHCP-Server: Keine Netzwerkparameter.	Konfigurieren Sie den DHCP-Server.
Die Website lässt sich nicht anzeigen.	Die IP-Adresse ist falsch.	Mit DHCP-Server: Stellen Sie sicher, dass die im Browser eingegebene IP-Adresse mit der dem Gerät neu zugeteilten übereinstimmt. Ohne DHCP-Server: Kontrollieren Sie, ob die im Browser eingegebene IP-Adresse mit der im Gerät fest eingestellten übereinstimmt. Überprüfen Sie in beiden Fällen die Subnet mask.

Tabelle 10.1 Diese Tabelle wird bei Bedarf aktualisiert und erweitert. Sie finden das aktuelle Handbuch im Internet unter: www.pepperl-fuchs.com.

2014-02

11 ASCII-Tabelle

hex	dez	ASCII									
00	0	NUL	20	32	Space	40	64	@	60	96	'
01	1	SOH	21	33	!	41	65	A	61	97	a
02	2	STX	22	34	"	42	66	B	62	98	b
03	3	ETX	23	35	#	43	67	C	63	99	c
04	4	EOT	24	36	\$	44	68	D	64	100	d
05	5	ENQ	25	37	%	45	69	E	65	101	e
06	6	ACK	26	38	&	46	70	F	66	102	f
07	7	BEL	27	39	'	47	71	G	67	103	g
08	8	BS	28	40	(48	72	H	68	104	h
09	9	HT	29	41)	49	73	I	69	105	i
0A	10	LF	2A	42	*	4A	74	J	6A	106	j
0B	11	VT	2B	43	+	4B	75	K	6B	107	k
0C	12	FF	2C	44	,	4C	76	L	6C	108	l
0D	13	CR	2D	45	-	4D	77	M	6D	109	m
0E	14	SO	2E	46	.	4E	78	N	6E	110	n
0F	15	SI	2F	47	/	4F	79	O	6F	111	o
10	16	DLE	30	48	0	50	80	P	70	112	p
11	17	DC1	31	49	1	51	81	Q	71	113	q
12	18	DC2	32	50	2	52	82	R	72	114	r
13	19	DC3	33	51	3	53	83	S	73	115	s
14	20	DC4	34	52	4	54	84	T	74	116	t
15	21	NAK	35	53	5	55	85	U	75	117	u
16	22	SYN	36	54	6	56	86	V	76	118	v
17	23	ETB	37	55	7	57	87	W	77	119	w
18	24	CAN	38	56	8	58	88	X	78	120	x
19	25	EM	39	57	9	59	89	Y	79	121	y
1A	26	SUB	3A	58	:	5A	90	Z	7A	122	z
1B	27	ESC	3B	59	;	5B	91	[7B	123	{
1C	28	FS	3C	60	<	5C	92	\	7C	124	
1D	29	GS	3D	61	=	5D	93]	7D	125	}
1E	30	RS	3E	62	>	5E	94	^	7E	126	~
1F	31	US	3F	63	?	5F	95	_	7F	127	DEL

12 Anhang A

12.1 Beispiel 1

Das folgende Beispiel benutzt die Assembly-Objekte 101d/151d (Mixed Mode) und bewirkt folgendes:

- Einstellung des Datenträgertyps IPC02 an Kanal 1 und Kanal 3.
- Auslesen des Fixcodes von einem IPC02-Datenträger.
- Implizite Kommunikation.

Folgende Voraussetzungen müssen erfüllt sein:

- Jeweils ein Schreib-/Lesekopf vom Typ IPH-XX ist an Kanal 1 und an Kanal 3 der IDENTControl angeschlossen.
- Jeweils ein Datenträger des Typs IPC02 liegt vor den Schreib-/Leseköpfen.
- Die IP-Adresse der IDENTControl ist auf eine freie Adresse eingestellt ().
- Das Gerät ist an das Netzwerk angeschlossen.

Verbindungsparameter einstellen

Diese Parameter stellen Sie an der SPS ein:

Assembly-Instanz	Größe (32 Bit)
Eingang: 151	3
Ausgang: 101	3
Konfiguration: 112 (dieser Wert wird für alle Ein- /Ausgangsinstanzen verwendet)	0 (dieser Wert wird für alle Ein- /Ausgangsinstanzen verwendet)

Einstellen des Datenträgertyps IPC02 an den Kanälen 1 und 3

Einen change tag-Befehl als impliziten Befehl an Kanal 1 schicken:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
Byte 1	Kanal/Togglebit	02h	Kanal = 1 Togglebit = 0
Byte 2	Datenträgertyp (High Byte)	30h	IPC 02
Byte 3	Datenträgertyp (Low Byte)	32h	IPC 02
Byte 4 ... Byte 11		00h	

Eine Befehlsbestätigung erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag type)
Byte 1	Anzahl von Doppelworten/ Kanal/Togglebit	02h	Kanal = 1 Togglebit = 0
Byte 2	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
Byte 3	Antwortzähler	01h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4 ... Byte 11		00h	

2014-02

Eine Antwort erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
Byte 1	Anzahl von Doppelworten/ Kanal/Togglebit	02h	Kanal = 1 Togglebit = 0
Byte 2	Status	00h	Befehl ausgeführt.
Byte 3	Antwortzähler	02h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4 ... Byte 11		00h	

Einen change tag-Befehl als impliziten Befehl an Kanal 3 schicken:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
Byte 1	Kanal/Togglebit	06h	Kanal = 3 Togglebit = 0
Byte 2	Datenträgertyp (High Byte)	30h	IPC 02
Byte 3	Datenträgertyp (Low Byte)	32h	IPC 02
Byte 4 ... Byte 11		00h	

Eine Befehlsbestätigung erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
Byte 1	Anzahl von Doppelworten/ Kanal/Togglebit	06h	Kanal = 3 Togglebit = 0
Byte 2	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
Byte 3	Antwortzähler	03h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4 ... Byte 11		00h	

Eine Antwort erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
Byte 1	Anzahl von Doppelworten/ Kanal/Togglebit	06h	Kanal = 3 Togglebit = 0
Byte 2	Status	00h	Befehl ausgeführt.
Byte 3	Antwortzähler	04h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4 ... Byte 11		00h	



Hinweis!

Alternativ stellen Sie den Datenträgertyp ein, indem Sie den Datenträgertyp im Boot-Up-Objekt setzen.

Auslesen der Datenträger an den Schreib-/Leseköpfen von Kanal 1 und 3

Einen single read-Befehl als impliziten Befehl an Kanal 1 schicken:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	01h	Befehl SF (single read fixcode)
Byte 1	Kanal/Togglebit	02h	Kanal = 1 Togglebit = 0
Byte 2		00h	
Byte 3		00h	
Byte 4		00h	
Byte 5		00h	
Byte 6		00h	
Byte 7		00h	
Byte 8		00h	
Byte 9		00h	
Byte 10		00h	
Byte 11		00h	

Eine Befehlsbestätigung erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	01h	Befehl SF (single read fixcode)
Byte 1	Kanal/Togglebit	02h	Kanal = 1 Togglebit = 0
Byte 2	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
Byte 3	Antwortzähler	05h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4		00h	
Byte 5		00h	
Byte 6		00h	
Byte 7		00h	
Byte 8		00h	
Byte 9		00h	
Byte 10		00h	
Byte 11		00h	

Eine Antwort erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	01h	Befehl SF (single read fixcode)
Byte 1	Kanal/Togglebit	02h	Kanal = 1 Togglebit = 0
Byte 2	Status	00h	Befehl ausgeführt.
Byte 3	Antwortzähler	06h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 5	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 6	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 7	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 8	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code> ¹
Byte 9		00h	
Byte 10		00h	
Byte 11		00h	

1. nur IPC02 und IPC11

Einen single read-Befehl als impliziten Befehl an Kanal 3 schicken:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	01h	Befehl SF (single read fixcode)
Byte 1	Kanal/Togglebit	06h	Kanal = 3 Togglebit = 0
Byte 2		00h	
Byte 3		00h	
Byte 4		00h	
Byte 5		00h	
Byte 6		00h	
Byte 7		00h	
Byte 8		00h	
Byte 9		00h	
Byte 10		00h	
Byte 11		00h	

Eine Befehlsbestätigung erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	01h	Befehl SF (single read fixcode)
Byte 1	Kanal/Togglebit	06h	Kanal = 3 Togglebit = 0
Byte 2	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
Byte 3	Antwortzähler	07h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4		00h	
Byte 5		00h	

2014-02

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 6		00h	
Byte 7		00h	
Byte 8		00h	
Byte 9		00h	
Byte 10		00h	
Byte 11		00h	

Eine Antwort erscheint im Eingangsfeld:

Byte-Nr.	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
Byte 0	Befehlscode	01h	Befehl SF (single read fixcode)
Byte 1	Kanal/Togglebit	06h	Kanal = 3 Togglebit = 0
Byte 2	Status	00h	Befehl ausgeführt.
Byte 3	Antwortzähler	08h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
Byte 4	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 5	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 6	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 7	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code>
Byte 8	ID-Code 00h ... FFh	-	<ID-Code> ¹
Byte 9		00h	
Byte 10		00h	
Byte 11		00h	

1. nur IPC02 und IPC11

12.2 Beispiel 2

Im Beispiel werden die Assembly-Objekte 104d/154d (Separated Mode) verwendet. Folgende Funktionen werden durchgeführt:

- Datenträgertyp IPC03 an Kanal 1 und Kanal 2 einstellen.
- Daten auf einen IPC03-Datenträger schreiben.
- Daten von einem IPC03-Datenträger lesen.

Folgende Voraussetzungen müssen erfüllt sein:

- Jeweils ein Schreib-/Lesekopf vom Typ IPH-XX ist an Kanal 1 und an Kanal 2 der IDENTControl angeschlossen.
- Es befindet sich jeweils ein Datenträger des Typs IPC03 vor den Schreib-/Leseköpfen.
- Die IP-Adresse der IDENTControl ist auf eine freie Adresse eingestellt ().
- Das Gerät ist an das Netzwerk angeschlossen.

Einstellen der Verbindungsparameter

Stellen Sie die Parameter an der SPS wie folgt ein:

Assembly Instance	Größe (32 Bit)
Eingang: 154	8
Ausgang: 104	8
Konfiguration: 112 (dieser Wert wird für alle Ein- /Ausgangsinstanzen verwendet)	0 (dieser Wert wird für alle Ein- /Ausgangsinstanzen verwendet)

Die ausgewählte Eingangs- und Ausgangsinstanz des Assembly-Objekts ist folgendermaßen aufgeteilt:

Ausgangs-Instanz 104d - 32 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	64h, 01d, 01h	Kanal 1 [8]
8 - 15	64h, 02d, 01h	Kanal 2 [8]
16 - 23	64h, 03d, 01h	Kanal 3 [8]
24 - 31	64h, 04d, 01h	Kanal 4 [8]

Eingangs-Instanz 154d - 32 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	65h, 01d, 01h	Kanal 1 [8]
8 - 15	65h, 02d, 01h	Kanal 2 [8]
16 - 23	65h, 03d, 01h	Kanal 3 [8]
24 - 31	65h, 04d, 01h	Kanal 4 [8]

Dies bewirkt ebenfalls, dass die IDENTControl 32 Byte an Eingangsdaten benötigt und 32 Byte Ausgangsdaten zurücksendet.



Hinweis!

Das Einstellen der Ein- und Ausgangsinstanzen kann auch über das Display vorgenommen werden. Während des Betriebs der Anlage sollte das Einstellen dennoch über das Programm vorgenommen werden. Dies erleichtert den Austausch oder die Erweiterung der Anlage.

Einstellen des Datenträgertyps IPC03 an den Kanälen 1 und 2

Einen change tag-Befehl als impliziten Befehl schicken:

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
	Byte 1	Kanal/Togglebit	00h	Der Kanal wird durch das Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 2	Datenträgertyp (High Byte)	30h	IPC 03
	Byte 3	Datenträgertyp (Low Byte)	33h	IPC 03
	Byte 4		00h	nicht benutzt
	Byte 5		00h	nicht benutzt
	Byte 6		00h	nicht benutzt
	Byte 7		00h	nicht benutzt

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
2	Byte 8	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
	Byte 9	Kanal/Togglebit	00h	Der Kanal wird durch das Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 10	Datenträgertyp (High Byte)	30h	IPC 03
	Byte 11	Datenträgertyp (Low Byte)	33h	IPC 03
	Byte 12		00h	nicht benutzt
	Byte 13		00h	nicht benutzt
	Byte 14		00h	nicht benutzt
	Byte 15		00h	nicht benutzt
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

Eine Befehlsbestätigung erscheint im Eingangsfeld:

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode (Echo)	04h	Befehl CT (change tag)
	Byte 1	Kanal/Togglebit	02h	Kanal = Element = 1 Togglebit = 0
	Byte 2	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
	Byte 3	Antwortzähler	01h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 4		00h	
	Byte 5		00h	
	Byte 6		00h	
	Byte 7		00h	
2	Byte 8	Befehlscode (Echo)	04h	Befehl CT (change tag)
	Byte 9	Kanal/Togglebit	04h	Kanal = Element = 2 Togglebit = 0
	Byte 10	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
	Byte 11	Antwortzähler	01h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 12		00h	nicht benutzt
	Byte 13		00h	nicht benutzt
	Byte 14		00h	nicht benutzt
	Byte 15		00h	nicht benutzt
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

2014-02

Eine Antwort erscheint im Eingangsfeld:

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
	Byte 1	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	02h	Kanal = Element = 1 Togglebit = 0
	Byte 2	Status	00h	Befehl ausgeführt.
	Byte 3	Antwortzähler	02h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 4		00h	
	Byte 5		00h	
	Byte 6		00h	
	Byte 7		00h	
2	Byte 8	Befehlscode	04h	Befehl CT (change tag)
	Byte 9	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	04h	Kanal = Element = 2 Togglebit = 0
	Byte 10	Status	00h	Befehl in Bearbeitung.
	Byte 11	Antwortzähler	02h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 12		00h	nicht benutzt
	Byte 13		00h	nicht benutzt
	Byte 14		00h	nicht benutzt
	Byte 15		00h	nicht benutzt
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.



Hinweis!

Das Einstellen der Ein- und Ausgangsinstanzen kann auch über das Display vorgenommen werden. Während des Betriebs der Anlage sollte das Einstellen dennoch über das Programm vorgenommen werden. Dies erleichtert den Austausch oder die Erweiterung der Anlage.

Einen Schreibbefehl als impliziten Befehl schicken

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	40h	Befehl SW (single write double words)
	Byte 1	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	10h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal wird durch Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 2	Adresse des Doppelworts (High Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 3	Adresse des Doppelworts (Low Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 4	Daten	00h	1. Byte Daten
	Byte 5	Daten	01h	2. Byte Daten
	Byte 6	Daten	02h	3. Byte Daten
	Byte 7	Daten	03h	4. Byte Daten
2	Byte 8	Befehlscode	40h	Befehl SW (single write double words)
	Byte 9	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	10h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal wird durch Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 10	Adresse des Doppelworts (High Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 11	Adresse des Doppelworts (Low Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 12	Daten	10h	1. Byte Daten
	Byte 13	Daten	11h	2. Byte Daten
	Byte 14	Daten	12h	3. Byte Daten
	Byte 15	Daten	13h	4. Byte Daten
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

Eine Befehlsbestätigung erscheint im Eingangsfeld:

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	40h	Befehl SW (single write double words)
	Byte 1	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	12h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal = Element = 1 Togglebit = 0
	Byte 2	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
	Byte 3	Antwortzähler	03h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 4	-	00h	
	Byte 5	-	00h	
	Byte 6	-	00h	
	Byte 7	-	00h	
2	Byte 8	Befehlscode	40h	Befehl SW (single write double words)
	Byte 9	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	14h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal = Element = 1 Togglebit = 0
	Byte 10	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
	Byte 11	Antwortzähler	03h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 12	-	00h	
	Byte 13	-	00h	
	Byte 14	-	00h	
	Byte 15	-	00h	
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

Eine Antwort erscheint im Eingangsfeld:

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	40h	Befehl SW (single write double words)
	Byte 1	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	02h	Kanal wird durch Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 2	Status	00h	Befehl ausgeführt.
	Byte 3	Antwortzähler	04h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 4	-	00h	
	Byte 5	-	00h	
	Byte 6	-	00h	
	Byte 7	-	00h	
2	Byte 8	Befehlscode	40h	Befehl SW (single write double words)
	Byte 9	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	04h	Kanal wird durch Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 10	Status	00h	Befehl ausgeführt.
	Byte 11	Antwortzähler	04h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 12	-	00h	
	Byte 13	-	00h	
	Byte 14	-	00h	
	Byte 15	-	00h	
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

Einen Lesebefehl als impliziten Befehl schicken

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	10h	Befehl SR (single read double words)
	Byte 1	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	10h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal wird durch Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 2	Adresse des Doppelworts (High Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 3	Adresse des Doppelworts (Low Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 4		00h	
	Byte 5		00h	
	Byte 6		00h	
	Byte 7		00h	
2	Byte 8	Befehlscode	10h	Befehl SR (single read double words)
	Byte 9	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	10h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal wird durch Element festgelegt. Togglebit = 0
	Byte 10	Adresse des Doppelworts (High Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 11	Adresse des Doppelworts (Low Byte)	00h	Startadresse = 0
	Byte 12		00h	
	Byte 13		00h	
	Byte 14		00h	
	Byte 15		00h	
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

Eine Befehlsbestätigung erscheint im Eingangsfeld:

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	10h	Befehl SR (single read words)
	Byte 1	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	12h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal = Element = 1 Togglebit = 0
	Byte 2	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
	Byte 3	Antwortzähler	05h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 4	-	00h	
	Byte 5	-	00h	
	Byte 6	-	00h	
	Byte 7	-	00h	
2	Byte 8	Befehlscode	10h	Befehl SR (single read words)
	Byte 9	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	14h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal = Element = 1 Togglebit = 0
	Byte 10	Status	FFh	Befehl in Bearbeitung.
	Byte 11	Antwortzähler	05h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 12	-	00h	
	Byte 13	-	00h	
	Byte 14	-	00h	
	Byte 15	-	00h	
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

Eine Antwort erscheint im Eingangsfeld:

Element	Implizites Telegramm	Verwendung	Inhalt	Beschreibung
1	Byte 0	Befehlscode	10h	Befehl SR (single read words)
	Byte 1	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	12h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal = Element = 1 Togglebit = 0
	Byte 2	Status	00h	Befehl ausgeführt.
	Byte 3	Antwortzähler	06h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 4	Daten	00h	1. Byte Daten
	Byte 5	Daten	01h	2. Byte Daten
	Byte 6	Daten	02h	3. Byte Daten
	Byte 7	Daten	03h	4. Byte Daten
2	Byte 8	Befehlscode	10h	Befehl SR (single read words)
	Byte 9	Anzahl der Doppelworte/ Kanal/Togglebit	14h	1 Doppelwort = 4 Bytes Kanal = Element = 2 Togglebit = 0
	Byte 10	Status	00h	Befehl ausgeführt.
	Byte 11	Antwortzähler	06h	Bei jedem IDENT-Telegramm wird der Antwortzähler um den Wert 1 erhöht.
	Byte 12	Daten	10h	1. Byte Daten
	Byte 13	Daten	11h	2. Byte Daten
	Byte 14	Daten	12h	3. Byte Daten
	Byte 15	Daten	13h	4. Byte Daten
3	Byte 16 ... Byte 23		00h	An Kanal 3 wird kein Befehl übermittelt.
4	Byte 24 ... Byte 31		00h	An Kanal 4 wird kein Befehl übermittelt.

13 Anhang B

13.1 Objekt Modell

Klasse	Objektname	Anzahl von Instanzen
01h	Identity	1
04h	Assembly	25
64h	Output-Command für Kanal 1-4, IDENTControl und Mixed Mode	13
65h	Input-Command für Kanal 1-4, IDENTControl und Mixed Mode	13
66h	Boot-Up-Parameter	4
67h	Diagnose	4

13.1.1 Identity-Objekt (01h)

Klassen-Attribut (Instanz 0)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Revision	UINT	1	Get

Instanz-Attribute (Instanz 1)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Vendor Number	UINT	57d	Get
2	Device Type	UINT	00h	Get
3	Product Code Number	UINT	1	Get
4	Product Major Revision Product Minor Revision	USINT USINT	01 25	Get
5	Status	WORD	siehe unten	Get
6	Serial Number	UDINT	Unique32 Bit Value	Get
7	Product Number	String aus USINT	IC-KP-B12-V45 #125887	Get

Gemeinsam benutzte Dienste

Service Code	eingebunden auf		Service-Bezeichnung
	Klassen-Ebene	Instanz-Ebene	
0Eh	Ja	Ja	Get Attribute Single
05h	Nein	Ja	Reset

13.1.2 Assembly-Objekt (04h)

Diese Instanzen sind aus den Klassen 64h und 65h zusammengefügt.

Klassen-Attribute (Instanz 0)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffsberechtigung
1	Revision	UINT	2	Get
2	Max Instance	UINT	162	Get
100	I/O Output Instance	USINT	100	Get / Set
101	I/O Output Produce Length	UINT	8	Get
102	I/O Input Instance ¹	USINT	150	Get
103	I/O Input Consume Length	UINT	8	Get

1. I/O Input Instance = I/O Output Instance + 50d

Ausgangs-Instanz-Attribute (Instanzen 100d -112d)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffsberechtigung
3	Output Data	USINT [0-248]	0	Get

Ausgangs-Instanz 100d - 8 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	64h, 06d, 01h	Mixed Mode [8]

Ausgangs-Instanz 101d - 12 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 11	64h, 06d, 02h	Mixed Mode [12]

Ausgangs-Instanz 102d - 32 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 31	64h, 06d, 03h	Mixed Mode [32]

Ausgangs-Instanz 103d - 60 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 59	64h, 06d, 04h	Mixed Mode [60]

Ausgangs-Instanz 104d - 32 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	64h, 01d, 01h	Channel 1 [8]
8 - 15	64h, 02d, 01h	Channel 2 [8]
16 - 23	64h, 03d, 01h	Channel 3 [8]
24 - 31	64h, 04d, 01h	Channel 4 [8]

Ausgangs-Instanz 105d - 48 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 11	64h, 01d, 02h	Channel 1 [12]
12 - 23	64h, 02d, 02h	Channel 2 [12]
24 - 35	64h, 03d, 02h	Channel 3 [12]
36 - 47	64h, 04d, 02h	Channel 4 [12]

Ausgangs-Instanz 106d - 128 Byte

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 31	64h, 01d, 03h	Channel 1 [32]
32 - 63	64h, 02d, 03h	Channel 2 [32]
64 - 95	64h, 03d, 03h	Channel 3 [32]
96 - 127	64h, 04d, 03h	Channel 4 [32]

Ausgangs-Instanz 107d - 240 Byte

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 59	64h, 01d, 04h	Channel 1 [60]
60 - 119	64h, 02d, 04h	Channel 2 [60]
120 - 179	64h, 03d, 04h	Channel 3 [60]
180 - 239	64h, 04d, 04h	Channel 4 [60]

Ausgangs-Instanz 108d - 40 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	64h, 01d, 01h	Channel 1 [8]
8 - 15	64h, 02d, 01h	Channel 2 [8]
16 - 23	64h, 03d, 01h	Channel 3 [8]
24 - 31	64h, 04d, 01h	Channel 4 [8]
32 - 39	64h, 05d, 01h	IDENT Control

Ausgangs-Instanz 109d - 56 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 11	64h, 01d, 02h	Channel 1 [12]
12 - 23	64h, 02d, 02h	Channel 2 [12]
24 - 35	64h, 03d, 02h	Channel 3 [12]
36 - 47	64h, 04d, 02h	Channel 4 [12]
48 - 55	64h, 05d, 01h	IDENT Control

Ausgangs-Instanz 110d - 136 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 31	64h, 01d, 03h	Channel 1 [32]
32 - 63	64h, 02d, 03h	Channel 2 [32]
64 - 95	64h, 03d, 03h	Channel 3 [32]
96 - 127	64h, 04d, 03h	Channel 4 [32]
128 - 135	64h, 05d, 01h	IDENT Control

2014-02

Ausgangs-Instanz 111d - 248 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 59	64h, 01d, 04h	Channel 1 [60]
60 - 119	64h, 02d, 04h	Channel 2 [60]
120 - 179	64h, 03d, 04h	Channel 3 [60]
180 - 239	64h, 04d, 04h	Channel 4 [60]
240 - 299	64h, 05d, 01h	IDENT Control

Ausgangs-Instanz 112d - 0 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
NONE	N/A	Heartbeat

Eingangs-Instanz-Attribute (Instanzen 150d - 162d)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
3	Input Data	USINT [8-248]	0	Get

Eingangs-Instanz 150d - 8 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	65h, 06d, 01h	Mixed Mode [8]

Eingangs-Instanz 151d - 12 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 11	65h, 06d, 02h	Mixed Mode [12]

Eingangs-Instanz 152d - 32 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 31	65h, 06d, 03h	Mixed Mode [32]

Eingangs-Instanz 153d - 60 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 59	65h, 06d, 04h	Mixed Mode [60]

Eingangs-Instanz 154d - 32 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	65h, 01d, 01h	Channel 1 [8]
8 - 15	65h, 02d, 01h	Channel 2 [8]
16 - 23	65h, 03d, 01h	Channel 3 [8]
24 - 31	65h, 04d, 01h	Channel 4 [8]

Eingangs-Instanz 155d - 48 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 11	65h, 01d, 02h	Channel 1 [12]
12 - 23	65h, 02d, 02h	Channel 2 [12]
24 - 35	65h, 03d, 02h	Channel 3 [12]
36 - 47	65h, 04d, 02h	Channel 4 [12]

Eingangs-Instanz 156d - 128 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 31	65h, 01d, 03h	Channel 1 [32]
32 - 63	65h, 02d, 03h	Channel 2 [32]
64 - 95	65h, 03d, 03h	Channel 3 [32]
96 - 127	65h, 04d, 03h	Channel 4 [32]

Eingangs-Instanz 157d - 240 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 63	65h, 01d, 04h	Channel 1 [60]
64 - 127	65h, 02d, 04h	Channel 2 [60]
128 - 191	65h, 03d, 04h	Channel 3 [60]
192 - 255	65h, 04d, 04h	Channel 4 [60]

Eingangs-Instanz 158d - 40 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 7	65h, 01d, 01h	Channel 1 [8]
8 - 15	65h, 02d, 01h	Channel 2 [8]
16 - 23	65h, 03d, 01h	Channel 3 [8]
24 - 31	65h, 04d, 01h	Channel 4 [8]
32 - 39	65h, 05d, 01h	IDENT Control

Eingangs-Instanz 159d - 56 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 11	65h, 01d, 02h	Channel 1 [12]
12 - 23	65h, 02d, 02h	Channel 2 [12]
24 - 35	65h, 03d, 02h	Channel 3 [12]
36 - 47	65h, 04d, 02h	Channel 4 [12]
48 - 55	65h, 05d, 01h	IDENT Control

Eingangs-Instanz 160d - 136 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 31	65h, 01d, 03h	Channel 1 [32]
32 - 63	65h, 02d, 03h	Channel 2 [32]
64 - 95	65h, 03d, 03h	Channel 3 [32]
96 - 127	65h, 04d, 03h	Channel 4 [32]
128 - 135	65h, 05d, 01h	IDENT Control

2014-02

Eingangs-Instanz 161d - 248 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 59	65h, 01d, 04h	Channel 1 [60]
60 - 119	65h, 02d, 04h	Channel 2 [60]
120 - 179	65h, 03d, 04h	Channel 3 [60]
180 - 239	65h, 04d, 04h	Channel 4 [60]
240 - 299	65h, 05d, 01h	IDENT Control

Eingangs-Instanz 162d - 10 Bytes

Bytes	Klasse, Instanz, Attribut	Beschreibung
0 - 9	65h, 00d, 64h	Status

Gemeinsam benutzte Dienste

Service Code	eingebunden auf		Service-Bezeichnung
	Klassen-Ebene	Instanz-Ebene	
0Eh	Ja	Ja	Get Attribute Single
10h	Ja	Ja	Set Attribute Single

13.1.3 Output-Command-Objekt (Instanzen 64h - 6)

Klassen-Attribute (Instanz 0)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Revision	UINT	1	Get

Instanz-Attribute (Instanzen 1-6)

- Instanzen 1-4 : Schreib-/Lesekopf 1-4
- Instanz 5 - Ident Control
- Instanz 6 - Mixed Mode

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Output Data Image (first 8 bytes)	USINT[8]	0	Get / Set
2	Output Data Image (first 12 bytes)	USINT[12]	0	Get / Set
3	Output Data Image (first 32 bytes)	USINT[32]	0	Get / Set
4	Output Data Image (first 60 bytes)	USINT[60]	0	Get / Set

Gemeinsam benutzte Dienste

Service Code	eingebunden auf		Service-Bezeichnung
	Klassen-Ebene	Instanz-Ebene	
0Eh	Ja	Ja	Get Attribute Single
10h	Nein	Ja	Set Attribute Single

13.1.4 Input-Command-Objekt (Instanzen 65h - 6)

Klassen-Attribute (Instanz 0)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Revision	UINT	1	Get
100	Explicit Status	USINT[10]	0	Get

Instanz-Attribute (Instanzen 1-6)

- Instanzen 1-4 : Schreib-/Lesekopf 1-4
- Instanz 5 - Ident Control
- Instanz 6 - Mixed Mode

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Input Data Image (first 8 bytes)	USINT[8]	0	Get
2	Input Data Image (first 12 bytes)	USINT[12]	0	Get
3	Input Data Image (first 32 bytes)	USINT[32]	0	Get
4	Input Data Image (first 60 bytes)	USINT[60]	0	Get

Gemeinsam benutzte Dienste

Service Code	eingebunden auf		Service-Bezeichnung
	Klassen-Ebene	Instanz-Ebene	
0Eh	Ja	Ja	Get Attribute Single

13.1.5 Boot-Up-Parameter-Objekt (Instanzen 66h - 4)

Klassen-Attribute (Instanz 0)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Revision	UINT	1	Get
100	Multiplex Mode	BOOL	0	Get / Set
101	Data Retention Time	USINT	0	Get / Set

Instanz-Attribute (Instanzen 1-4; Kanäle 1-4)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Tag Type	USINT	3	Get / Set

Gemeinsam benutzte Dienste

Service Code	eingebunden auf		Service-Bezeichnung
	Klassen-Ebene	Instanz-Ebene	
0Eh	Ja	Ja	Get Attribute Single
10h	Ja	Ja	Get Attribute Single

13.1.6 **Diagnose-Objekt (Instanzen 67h - 5)**

Klassen-Attribute (Instanz 0)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Revision	UINT	1	Get
100	Refresh all	BOOL	0	Get / Set
101	Multiplex Mode	BOOL	0	Get
102	Trigger Condition 3	USINT	0	Get
103	Trigger Condition 4	USINT	0	Get
104	Version Gateway	Byte [52]	0	Get

Instanz-Attribute (Instanzen 1-4; Kanäle 1-4)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Tag Type	USINT	0	Get
2	Version	Byte [52]	0	Get

Instanz-Attribute (Instanz 5; IDENTControl)

Attribut ID	Name	Datentyp	Dateninhalt	Zugriffs- berechtigung
1	Unused			
2	Version	Byte [52]	0	Get

Gemeinsam benutzte Dienste

Service Code	eingebunden auf		Service-Bezeichnung
	Klassen-Ebene	Instanz-Ebene	
0Eh	Ja	Ja	Get Attribute Single
10h	Ja	Nein	Set Attribute Single

FABRIKAUTOMATION – SENSING YOUR NEEDS



Zentrale weltweit

Pepperl+Fuchs GmbH
68307 Mannheim · Deutschland
Tel. +49 621 776-0
E-Mail: info@de.pepperl-fuchs.com

Zentrale USA

Pepperl+Fuchs Inc.
Twinsburg, Ohio 44087 · USA
Tel. +1 330 4253555
E-Mail: sales@us.pepperl-fuchs.com

Zentrale Asien

Pepperl+Fuchs Pte Ltd.
Singapur 139942
Tel. +65 67799091
E-Mail: sales@sg.pepperl-fuchs.com

www.pepperl-fuchs.com

 **PEPPERL+FUCHS**
SENSING YOUR NEEDS