

HANDBUCH

MAC502-*-*-*-MC

**Stationäres Lesegerät für
Multicodes**



CE

Es gelten die Allgemeinen Lieferbedingungen für Erzeugnisse und Leistungen der Elektroindustrie, herausgegeben vom Zentralverband Elektroindustrie (ZVEI) e.V. in ihrer neusten Fassung sowie die Ergänzungsklausel: "Erweiterter Eigentumsvorbehalt".

1	Einleitung	4
2	Konformitätserklärung	5
3	Sicherheit	6
3.1	Sicherheitsrelevante Symbole	6
3.2	Bestimmungsgemäße Verwendung	6
4	Produktbeschreibung	7
4.1	Einsatz und Anwendung	7
4.2	Anzeigen und Bedienelemente	8
4.3	Schnittstellen und Anschlüsse	9
4.4	Lieferumfang	10
4.5	Zubehör	11
4.5.1	Spannungsversorgung	11
4.5.2	Netzwerkkabel	11
4.5.3	RS 232 Schnittstelle	11
5	Installation	12
5.1	Vorbereitung	12
5.2	Montage des Geräts	12
5.3	Anschluss des Geräts	13
5.4	Zuweisung einer IP-Nummer zu einer Netzwerkverbindung unter WindowsXP	14
5.5	Lagern und Transportieren	15
6	Inbetriebnahme	16
6.1	Anschluss des stationären Lesegeräts	16
7	Bedienung	17
7.1	Webbasierte Bedienoberfläche	17
7.1.1	Registerkarte Einstellungen	19
7.1.2	Registerkarte Kommunikation	49
7.1.3	Registerkarte Bildergalerie	50
7.1.4	Dialogfenster Sprache	51
8	Störungsbeseitigung	52
8.1	Was tun im Fehlerfall	52
9	Anhang	53
9.1	Kommandoformat	53
9.2	Kommandoübersicht	54
9.3	Eingabe nicht druckbarer Zeichen	56

1

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch

Sie haben sich für ein Gerät von Pepperl+Fuchs entschieden. Pepperl+Fuchs entwickelt, produziert und vertreibt weltweit elektronische Sensoren und Interface-Bausteine für den Markt der Automatisierungstechnik.

Verwendete Symbole

Dieses Handbuch enthält die folgenden Symbole:



Hinweis!

Neben diesem Symbol finden Sie eine wichtige Information.



Handlungsanweisung

Neben diesem Symbol finden Sie eine Handlungsanweisung.

Kontakt

Wenn Sie Fragen zum Gerät, Zubehör oder weitergehenden Funktionen haben, wenden Sie sich bitte an:

Pepperl+Fuchs GmbH
Lilienthalstraße 200
68307 Mannheim
Telefon: 0621 776-1111
Telefax: 0621 776-271111
E-Mail: fa-info@de.pepperl-fuchs.com

2 Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde unter Beachtung geltender europäischer Normen und Richtlinien entwickelt und gefertigt.



Hinweis!

Eine Konformitätserklärung kann beim Hersteller angefordert werden.

Der Hersteller des Produktes, die Pepperl+Fuchs GmbH in D-68307 Mannheim, besitzt ein zertifiziertes Qualitätssicherungssystem gemäß ISO 9001.



3 Sicherheit

3.1 Sicherheitsrelevante Symbole



Gefahr!

Dieses Symbol kennzeichnet eine unmittelbar drohende Gefahr.

Bei Nichtbeachten drohen Personenschäden bis hin zum Tod.



Warnung!

Dieses Zeichen warnt vor einer möglichen Störung oder Gefahr.

Bei Nichtbeachten drohen Personenschäden oder schwerste Sachschäden.



Vorsicht!

Dieses Zeichen warnt vor einer möglichen Störung.

Bei Nichtbeachten können Geräte oder daran angeschlossene Systeme und Anlagen bis hin zur völligen Fehlfunktion gestört werden.

3.2 Bestimmungsgemäße Verwendung

Das stationäre Lesegerät MAC502 dient zur Decodierung von 1D- und 2D-Codes.

Betreiben Sie das Gerät ausschließlich wie in dieser Anleitung beschrieben, damit die sichere Funktion des Geräts und der angeschlossenen Systeme gewährleistet ist. Der Schutz von Betriebspersonal und Anlage ist nur gegeben, wenn das Gerät entsprechend seiner bestimmungsgemäßen Verwendung eingesetzt wird.

4 Produktbeschreibung

4.1 Einsatz und Anwendung

Das stationäre Lesegerät ist ein optisches Identifikationssystem zur Erkennung von bis zu 28 verschiedene Code-Symbologien. Durch den leistungsstarken Signalprozessor, einen partiellen Bildeinzug und optimierte Dekodieralgorithmen bietet das Gerät höchste Lesegeschwindigkeiten.

Das stationäre Lesegerät konfigurieren Sie einfach und komfortabel mit Hilfe eines Standard-Webrowsers über die serienmäßige Ethernet- Schnittstelle. Darüber hinaus besitzt das Lesegerät einen integrierten Fehlerbildspeicher.

Typische Einsatzbereiche sind:

- Dokumentenhandling
- Druckmaschinen
- Identifikation in der Verpackungs- und Lagertechnik
- Erkennung von Leiterplatten



4.2 Anzeigen und Bedienelemente

Auf der Beleuchtungseinheit sind 7 Anzeige-LEDs angebracht, die Sie über die verschiedenen Status des Gerätes informieren.

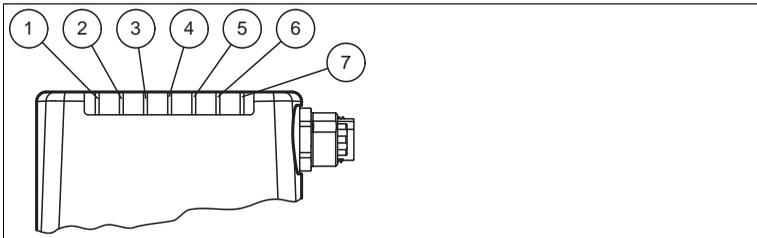


Abbildung 4.1 Anzeigen und Bedienelemente

- 1 **DIAG 2**
gelbe LED. Signalisiert durch unterschiedliche Blinktakte Diagnosemeldungen.
- 2 **DIAG 1**
gelbe LED. Signalisiert durch unterschiedliche Blinktakte Diagnosemeldungen.
- 3 **Power (PWR)**
Leuchtet grün, wenn der Sensor betriebsbereit ist.
- 4 **Bereit (READY)**
Leuchtet gelb, wenn der Sensor bereit ist.
- 5 **Ausführung der Lesung (BAD)**
Leuchtet gelb, wenn die Lesung nicht erfolgreich war.
- 6 **Ausführung der Lesung (GOOD)**
Leuchtet gelb, wenn die Lesung erfolgreich war.
- 7 **Triggersensor (TRG)**
Leuchtet gelb, sobald ein angeschlossener Triggersensor auslöst.



Vorsicht!

Software-Update

Die Ready-LED blinkt während der Sensor programmiert wird. In dieser Zeit darf der Sensor **nicht** ausgeschaltet werden.

Definition der LED's und Ausgänge für einzelne Zustände

	GOOD-LED	BAD-LED	Matchcode Modus	Status	Gut-Ausgang	Schlecht-Ausgang	Matchcode-Ausgang
Gut-Lesung	AN	AUS	AUS	80	AN	AUS	AUS (nicht benutzt)
Schlecht-Lesung	AUS	AN	AUS	81	AUS	AN	AUS (nicht benutzt)
Gut-Lesung und Matchcode OK	AN	AUS	AN	82	AN	AUS	AN
Gut-Lesung und Matchcode nicht OK	AN	AUS	AN	83	AN	AUS	AUS
Schlecht-Lesung	AUS	AN	AN	81	AUS	AN	AUS
Decoder-Timeout	AUS	AN		84	AUS	AN	AUS

2011-12

4.3 Schnittstellen und Anschlüsse

Folgende Geräteanschlüsse befinden sich am Gerät:

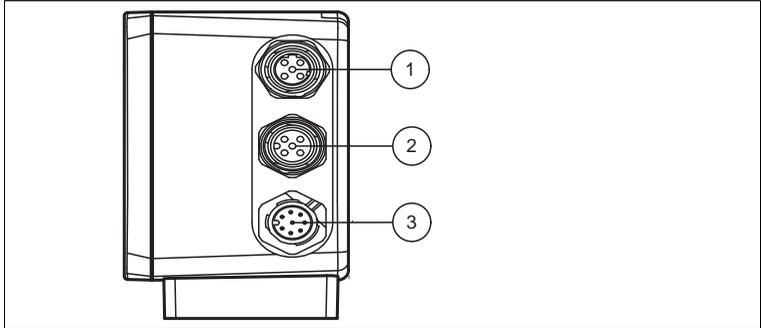


Abbildung 4.2 Geräteanschlüsse

- 1 Netzwerk (4-polige M12-Buchse)
- 2 RS 232 Schnittstelle (5-polige M12-Buchse)
- 3 Spannungsversorgung, Eingänge und Ausgänge (8-poliger M12-Stecker)

Spannungsversorgung

An der Gehäusesseite befindet sich eine 8-poliger M12-Stecker für den Anschluss der Spannungsversorgung und der Eingänge und Ausgänge. Die Pin-Belegung entnehmen Sie der folgenden Grafik:

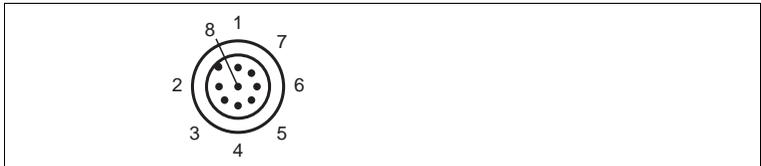


Abbildung 4.3 Anschlussbelegung Betriebsspannung und Eingänge und Ausgänge

- 1 IN Trigger
- 2 + UB
- 3 OUT Good
- 4 OUT Bad
- 5 IN 1
- 6 OUT 1
- 7 GND
- 8 OUT Matchcode

RS 232 Schnittstelle

An der Gehäuseseite des Sensors befindet sich eine 5-polige M12-Buchse. Die Pin-Belegung entnehmen Sie der folgenden Grafik:



Abbildung 4.4 Anschlussbelegung Eingang RS 232

- 1 + UB
- 2 TX RS232
- 3 GND
- 4 RX RS232
- 5 NC

Netzwerk

An der Gehäuserückseite befindet sich eine 4-polige M12-Buchse für den Anschluss des Netzwerkes. Die Pin-Belegung entnehmen Sie der folgenden Grafik:

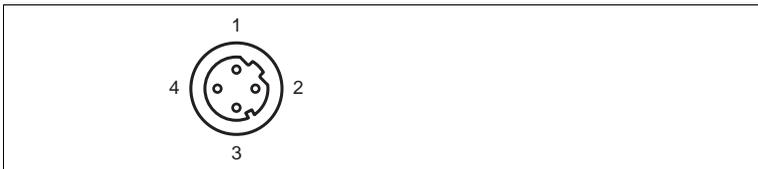


Abbildung 4.5 Anschlussbelegung Netzwerk

- 1 TX+ Ethernet
- 2 RX+ Ethernet
- 3 TX- Ethernet
- 4 RX- Ethernet

4.4

Lieferumfang

- MAC502-200-WH-F200-MC
- Kurzanleitung

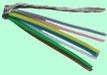
4.5 Zubehör

Es steht Ihnen verschiedenes Zubehör zur Verfügung.

4.5.1 Spannungsversorgung

Zum Anschluss der Spannungsversorgung, Eingänge und Ausgänge an den Sensor verwenden Sie folgende Verbindungskabel.

M12-Verbindungsleitungen

	Material	Länge	Kabelende, konfektionierbar 
	PUR	2 m	V19-G-2M-PUR-ABG
		5 m	V19-G-5M-PUR-ABG
		10 m	V19-G-10M-PUR-ABG

Konfektionierbare M12-Steckverbinder

Bestellbezeichnung	Beschreibung	mm ²	Kabel-Ø
V19-G-ABG-PG9	gerade M12-Buchse, 8-polig	max. 0,75	5 ... 8 mm

Weitere und abweichende Längen auf Anfrage.

4.5.2 Netzwerkkabel

Der Sensor wird über einen M12-Stecker mit dem Netzwerk verbunden.

Bezeichnung	Beschreibung
V45-G	RJ45-Netzwerkstecker, konfektionierbar
V1S-G	M12-Stecker, 4-polig, konfektionierbar
V1SD-G-2M-PUR-ABG-V45X-G	Verbindungsleitung, RJ45-Netzwerkstecker mit M12-Stecker, gekreuzt, 4polig
V1SD-G-2M-PUR-ABG-V45-G	Verbindungsleitung, RJ45-Netzwerkstecker mit M12-Stecker, 4polig

4.5.3 RS 232 Schnittstelle

Die RS 232 Schnittstelle des Sensors wird über einen M12-Stecker verbunden.

Bezeichnung	Beschreibung
V15S-G-5M-PUR-ABG	Kabelstecker, M12, 5-polig, PUR-Kabel, Schirm auf Überwurfmutter
V15S-G-5M-PUR-ABG-SUBD9	Verbindungsleitung M12-Stecker, 5-polig, auf Sub-D Gehäuse 9-polig

5 Installation

5.1 Vorbereitung

Gerät auspacken

1. Überprüfen Sie Verpackung und Inhalt auf Beschädigung.
 - ↳ Benachrichtigen Sie bei Beschädigung Post bzw. Spediteur und verständigen Sie den Lieferanten.
2. Überprüfen Sie den Lieferumfang anhand Ihrer Bestellung und der Lieferpapiere auf Vollständigkeit und Richtigkeit.
 - ↳ Bei auftretenden Fragen wenden Sie sich bitte an Pepperl+Fuchs.
3. Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass das Gerät zu einem späteren Zeitpunkt eingelagert oder verschickt werden muss.

5.2 Montage des Geräts



Hinweis!

Montage eines optischen Gerätes

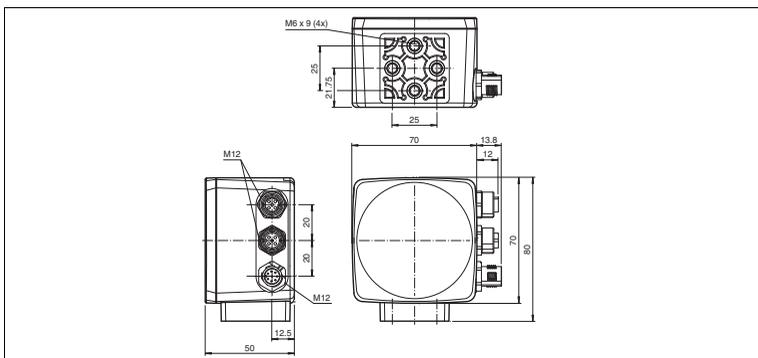
- Zielen Sie mit dem Sensor nicht in die Sonne.
- Schützen Sie den Sensor vor direkter und dauerhafter Sonneneinwirkung.
- Beugen Sie die Bildung von Kondensation vor, indem Sie den Sensor keinen großen Temperaturschwankungen aussetzen.
- Setzen Sie den Sensor keinen Einflüssen von aggressiven Chemikalien aus.
- Halten Sie die Scheiben des Gerätes sauber. Verwenden Sie dazu weiche Tücher und gegebenenfalls handelsübliche Glasreiniger.

Wir empfehlen in regelmäßigen Abständen die Optikfläche zu reinigen und Verschraubungen, sowie die elektrischen Verbindungen zu überprüfen.

Zur einfachen Montage des Sensors in Ihrer Anlage verfügt das Gerät am Gehäuseboden über vier symmetrisch angeordnete M6-Gewinde.

Der Leseabstand ist je nach Sensor unterschiedlich. Entnehmen Sie den passenden Leseabstand aus den technischen Daten des zu montierenden Sensors.

Die folgende Abbildung zeigt alle relevanten Abmaße des Gehäuses in mm:



**Hinweis!****Vermeidung von Reflexionen und Glanzlichtern**

Reflexionen und Glanzlichter durch spiegelnde Oberflächen können eine korrekte Bildaufnahme beeinflussen und somit zu fehlerhaften Lesungen führen. Um Reflexionen und Glanzlichter zu vermeiden, montieren Sie das stationäre Lesegerät leicht gewinkelt.

Die Untergrundfläche muss plan sein, um Gehäuseverzug beim Festziehen zu vermeiden. Achten Sie darauf, dass nach der Montage des Sensors noch genügend Platz vorhanden ist, die Anschlusskabel am Sensor anzuschliessen.

5.3 Anschluss des Geräts

**Versorgungsspannung anlegen**

Um den Sensor mit Spannung zu versorgen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Stecken Sie die Buchse M12, 8-polig in den dafür vorgesehenen Stecker an der Gehäuseseite.
2. Drehen Sie die Überwurfmutter über den Steckverbinder, bis zum Endanschlag.

↳ Damit ist das Versorgungskabel gegen versehentliches Herausziehen gesichert.

**Hinweis!****Netzwerkconfiguration dokumentieren**

Der Sensor kommuniziert mit der angeschlossenen Maschinensteuerung über das TCP/IP-Protokoll. Um eine korrekte Kommunikation zu gewährleisten, notieren Sie sich unbedingt alle Änderungen, die Sie an der Netzwerkconfiguration vornehmen.

**Hinweis!****Netzwerkverkabelung**

Benutzen Sie für eine Direktverkabelung des Sensors mit einem Rechner ein Crossover-Netzwerkabel. Falls Sie den Sensor im Netzwerk betreiben, benutzen Sie für den Anschluss im Netzwerk ein Twisted-Pair-Netzwerkabel.

**Netzwerkverbindung herstellen**

Um eine Netzwerkverbindung herzustellen, gehen Sie wie folgt vor:

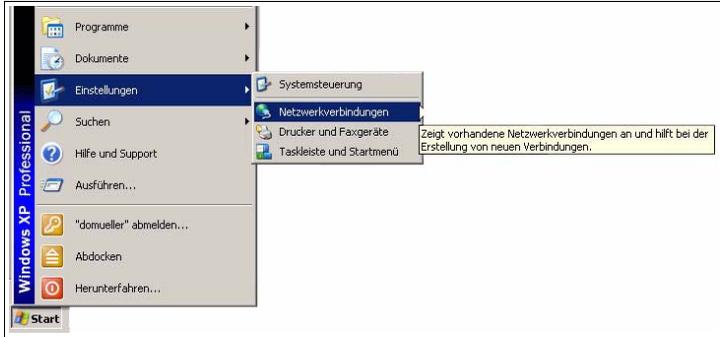
1. Falls Sie ein Netzwerkabel verwenden, dass auf einer Seite einen RJ45 Netzwerkstecker und auf der anderen Seite eine M12 Buchse 4-polig hat, dann stecken Sie die Buchse M12, 4-polig in den Stecker auf der Seite des Sensors.
2. Im Auslieferungszustand besitzt der Sensor eine feste IP-Adresse (192.168.2.2). Um eine Kommunikation im Netzwerk zu ermöglichen, konfigurieren Sie Ihr Netzwerk. Entnehmen Sie die Konfigurationsdaten der Netzwerk-Konfigurationsübersicht.

5.4 Zuweisung einer IP-Nummer zu einer Netzwerkverbindung unter WindowsXP



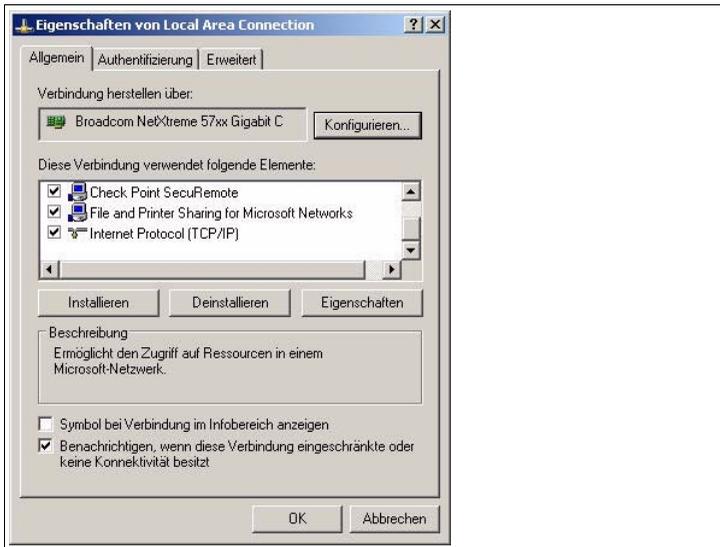
Um eine IP-Nummer unter WindowsXP einer Netzwerkverbindung zuzuweisen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie zuerst **"Netzwerkverbindungen"** an:



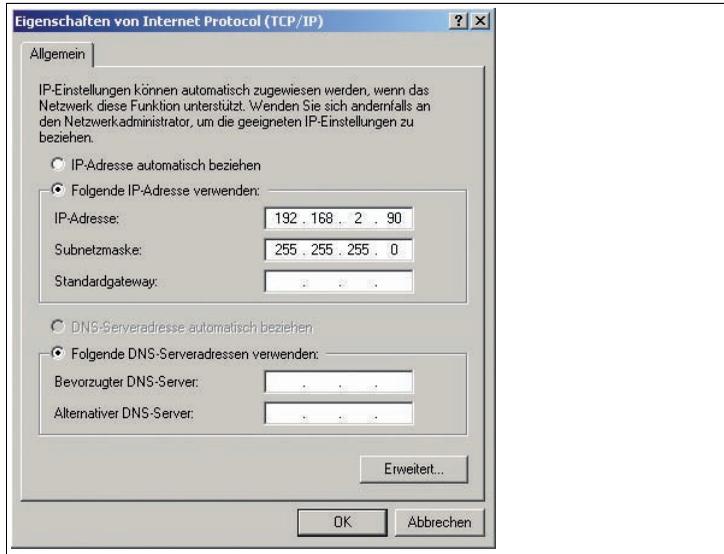
2. Öffnen Sie anschließend die gewünschte Verbindung per Doppelklick.

↳ Es erscheint der Eigenschaften-Dialog der betreffenden Verbindung:



3. Wählen Sie im Eigenschaften-Dialog das Element **"Internetprotokoll (TCP/IP)"** per Doppelklick aus.

↳ Der TCP/IP-Eigenschaften-Dialog erscheint.



4. Aktivieren Sie im TCP/IP-Eigenschaften-Dialog **"Folgende IP-Adresse verwenden"**.
5. Tragen Sie eine IP-Adresse ein, die sich nur im hintersten Segment von der Sensor-IP-Adresse unterscheidet.
6. Tragen Sie als Subnetmaske 255.255.255.0 ein.
7. Bestätigen Sie anschließend die Eingaben sowohl auf den TCP/IP-Eigenschaften als auch auf den LAN-Verbindungseigenschaften mit **"OK"** und **"Schließen"**.

↳ Die Netzwerkkonfiguration ist damit abgeschlossen und der Sensor kann verwendet werden.

5.5 Lagern und Transportieren

Verpacken Sie das Gerät für Lagerung und Transport stoßsicher und schützen Sie es gegen Feuchtigkeit. Optimalen Schutz bietet die Originalverpackung. Beachten Sie darüber hinaus die zulässigen Umgebungsbedingungen, die Sie im Technischen Datenblatt ablesen können.

6 Inbetriebnahme

6.1 Anschluss des stationären Lesegeräts

Das Lesegerät verfügt über einen eigenen Webserver. Sie haben die Möglichkeit, Einstellungen am stationären Lesegerät direkt über einen Standard-Webbrowser vorzunehmen.



Ausrichtung des stationären Lesegerätes

Verwenden Sie zur optimalen Ausrichtung des Gerätes die Livebildanzeige im Webbrowser des stationären Lesegeräts.

1. Versorgen Sie das Lesegerät über die 24 V DC + IO Buchse am Gerät mit Spannung.
2. Richten Sie das Gerät so aus, dass im Livebild des Webbrowser ein möglichst scharfer Kontrast zwischen Code und Hintergrund vorhanden ist.

↳ Der optimale Leseabstand zwischen stationärem Lesegerät und zu lesendem Code ist nun eingestellt.

7 Bedienung

7.1 Webbasierte Bedienoberfläche

Sie haben die Möglichkeit, den Sensor über eine webbasierte Bedienoberfläche zu konfigurieren, zu bedienen und Informationen anzuzeigen. Die webbasierte Bedienoberfläche sollte nur zum Einrichten, Fehlersuche und bei Maschinenstillstand verwendet werden.



Hinweis!

Um die Bedienoberfläche des Sensors zu starten, benötigen Sie einen Standard-Webbrowser (z. B. Windows Internet Explorer oder Mozilla Firefox) mit aktiviertem Java-Script.

Wir empfehlen folgende Browser Versionen

Firefox	3.6.8 oder höher	Kommunikation zwischen MAC und PC via LAN Schnittstelle
Internet Explorer	6.0.2900.2180 oder höher	Kommunikation zwischen MAC und PC via LAN Schnittstelle



Bedienoberfläche starten

Um die Bedienoberfläche zu starten, gehen Sie wie folgt vor:

Geben Sie in die Eingabezeile eines Standard-Webbrowser die IP-Adresse des stationären Leseegeräts ein (**192.168.2.2**) und bestätigen Sie mit Return.

↳ Als Startseite öffnet sich die Registerkarte **Einstellungen**.

Im linken Anzeigebereich finden Sie die folgenden 4 Registerkarten:

- Einstellungen
- Kommunikation
- Bildergalerie
- Sprache

Im mittleren Anzeigebereich werden - abhängig von der aktiven Registerkarte - unterschiedliche Informationen angezeigt.

Im rechten Anzeigebereich werden verschiedene Statusinformationen (wie Software- /Firmware-Version, MAC-Adresse, Anzahl der Lesungen etc.) sowie das zuletzt aufgenommene Bild und die dekodierten Informationen angezeigt. Rechts neben dem Pepperl+Fuchs-Firmenlogo befindet sich eine grafisch nachempfundene Status-LED. Diese Status-LED leuchtet grün, wenn ein Gerät angeschlossen ist. Andernfalls leuchtet sie rot.



Kontinuierliche Bildaufnahme aktivieren



Hinweis!

Durch die Visualisierung der aufgenommenen Bilder beim Betrieb über die Bedienoberfläche verringert sich die Bildwiederholrate erheblich.

Um die kontinuierliche Bildaufnahme zu aktivieren, klicken Sie im rechten Teil des Anzeigebereichs die Schaltfläche **Start Live Modus**.

↳ Das stationäre Lesegerät beginnt mit der Bildaufnahme. Im Ergebnisfenster werden die aufgenommenen Bilder angezeigt. Die dekodierten Informationen werden darunter in einem separaten Fenster dargestellt.



Einzelne Bildaufnahme veranlassen

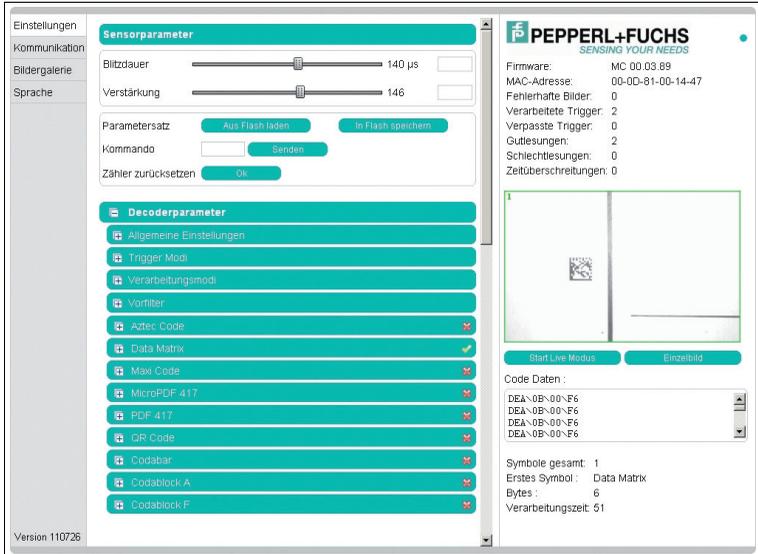
Klicken Sie im rechten Teil des Anzeigebereichs die Schaltfläche **Einzelbild**.

↳ Das Klicken der Schaltfläche löst eine einzelne Bildaufnahme aus.

7.1.1

Registerkarte **Einstellungen**

In der Registerkarte **Einstellungen** haben Sie die Möglichkeit, verschiedene Parameter zu konfigurieren und Einzelkommandos an den Sensor zu senden. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Kommunikation**, **Bildergalerie** und **Sprache**. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Kommunikation**, **Bildergalerie** und **Sprache**.



Im mittleren Anzeigebereich stehen Ihnen folgende Funktionen in verschiedenen Bereichen zur Verfügung:

Sensorparameter

Einstellungen	Erklärung
Blitzdauer	Stellen Sie mit diesem Parameter die Dauer des Belichtungsblitzes in 10 µs-Schritten ein.
Verstärkung	Stellen Sie mit diesem Parameter die elektronische Verstärkung der Helligkeit ein. Ein hoher Wert erhöht die Helligkeit des aufgenommenen Bildes elektronisch und kann bei schlechten Umgebungsbedingungen erheblich zur Lesbarkeit des Codes beitragen.
Parametersatz	von Flash laden: Mit dieser Aktion laden Sie Parametereinstellungen aus dem internen Speicher (Flash EEPROM). in Flash speichern: Mit dieser Aktion speichern Sie Ihre aktuellen Parametereinstellungen im internen Speicher (Flash EEPROM).
Kommando	Senden Sie einzelne Kommandos an den Sensor.
Zähler zurücksetzen	Setzen Sie hier die Zählerstände der Triggerzähler auf 0 zurück.



Kommando senden

Sie haben die Möglichkeit, einzelne Kommandos an den Sensor zu senden. Diese Kommandos bestehen aus 4-stelligen Hexadezimalzahlen (0 ... 9, A ... F). Eine Übersicht über die verfügbaren Kommandos finden Sie im Anhang des Handbuches.

1. Falls Sie sich nicht auf der Registerkarte **Einstellungen** befinden, navigieren Sie dort hin.
2. Geben Sie in das Feld **Kommando** eine gültige, 4-stellige Hexadezimalzahl für das gewünschte Einzelkommando ein.

Kommando:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Senden"/>
-----------	----------------------	---------------------------------------

3. Klicken Sie **senden**.

↳ Der entsprechende Befehl wird an den Sensor gesendet und dort ausgeführt.

Decoderparameter

Unter dem Menüpunkt Decoderparameter können Sie Einstellungen zu den einzelnen Symbologien vornehmen. Der grüne Haken oder das rote Kreuz zeigen an, welche Symbologie aktiviert ist und welcher nicht. Eine Aktivierung oder Deaktivierung können Sie in dem jeweiligen Menü vornehmen. Unter dem Punkt **Allgemeine Einstellungen** können Sie Einstellungen zur generellen Arbeitsweise des Sensors vornehmen.

Allgemeine Einstellungen

- Bei Eintragung eines neuen Wertes in ein Textfeld wird dieser Wert automatisch nach ca. 1,5 Sekunden an das Lesegerät gesendet. Ein Drücken der Enter-Taste ist nicht zwingend notwendig.
- Bei Eingabe eines nicht gültigen Zeichens in ein Textfeld (Buchstabe in ein Zahlenfeld) färbt sich der Hintergrund rot und der Wert wird nicht an das Lesegerät gesendet. Bei Werten außerhalb des Gültigkeitsbereiches wird ebenfalls die Hintergrundfarbe des Feldes auf rot gesetzt.

Stellen Sie hier die allgemeinen Einstellungen zur Arbeitsweise ein.

- **Triggersignalfanke:** Konfiguriert die Eingänge auf steigende Flanke oder fallende Flanke
- **Triggern auf Flanke /Pegel (nur bei Einzeltrigger):** Konfiguriert die Eingänge auf Flanken- und Pegelempfindlichkeit.
- **Decodermodus:** Einstellmöglichkeit von **automatisch** oder **assistiert**. Ist die Option **automatisch** eingestellt, wird kein definierter Abstand zwischen Lesegerät und Code angenommen. Ist die Option **assistiert** eingestellt, wird ein fester Leseabstand zwischen Lesegerät und Codeträger angenommen (Den Leseabstand entnehmen Sie den technischen Daten im Datenblatt). Somit ist die Größe des Code definiert. Dadurch müssen aber weitere Einstellungen getätigt werden (Lesefensterbreite).

- **Kontrastverbesserungen:** Bei Codes bzw. Bildern mit niedrigem Kontrast können folgende Optionen die Erkennungssicherheit erhöhen. Es können allgemein lineare Codes aktiviert werden (außer Interleaved 2/5), nur Interleaved 2/5 oder beides. Aktivieren der Optionen kann zu längeren Dekodierzeiten führen und hängt vom Einzelfall ab.
- **Durchschnittliche Lesefensterbreite (mm):** Der Wertebereich liegt bei 10 mm ... 200 mm. Eingabe der durchschnittlichen Lesefensterbreite.
- **Bildmodus:** Wie wird der zu lesende Code gelesen. Ist **gespiegelt** ausgewählt, erwartet das Lesegerät einen gespiegelten Code (Lesung über Umlenkspiegel).
- **Parameterdatei auswählen:** Eine Sicherungsdatei kann in den Sensor gespielt werden. Über den Button **Browse...** können Sie die Datei auswählen und mit dem Button **Send** in den Sensor spielen.
- **Download Parameterdatei:** Die vorgenommenen Einstellungen können in einer Sicherungsdatei gespeichert werden.
- **Default Decoderparameter setzen:** Zurücksetzen aller Werte auf Defaultwerte.

Erklärung zu Triggersignalfanke und Triggern auf Flanke /Pegel:

Triggersignalfanke: Der Sensor reagiert auf Flanken, also Signaländerungen (steigende/fallende Flanke), die beispielsweise durch eine Lichtschranke ausgelöst werden.

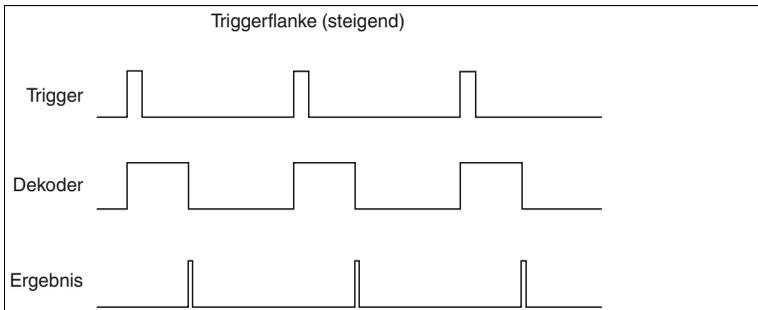


Abbildung 7.1 Impulsdiagramm Triggerflanke steigend

Triggern auf Flanke / Pegel: Der Sensor reagiert auf einen anstehenden Pegel, d.h. solange das Signal anliegt, triggert er synchron weiter, also Bildaufnahme, Dekodieren, Bildaufnahme, Dekodieren, Bildaufnahme, Dekodieren.

Automatischer Start des Sensors

Ist der Modus Triggern auf Flanke / Pegel aktiviert ist es möglich, dass der Sensor nach dem Start automatisch losläuft und triggert wenn der Triggereingang fest auf High (oder Low) verdrahtet ist.

Vorgehensweise: Triggern auf Pegel aktiv und Einzetriggermodus aktiv -> Solange der Pegel High ist triggern.

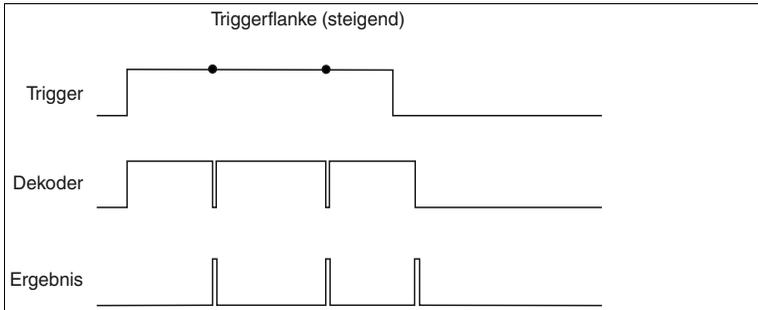


Abbildung 7.2 Impulsdiagramm Triggerflanke steigend und Pegel

The screenshot shows the "Allgemeine Einstellungen" (General Settings) menu. The settings are as follows:

- Triggersignalfanke:** steigende Flanke, fallende Flanke
- Triggern auf Flanke / Pegel (nur bei Einzetrigger):** deaktiviert, aktiviert
- Decoder Modus:** automatisch, assistiert
- Kontrastverbesserungen:** keine, lineare Codes, Interl. 2/5, lineare Codes, incl. Interl. 2/5
- Durchschnittliche Lesefensterbreite:** 50 (10mm ... 200mm)
- Bildmodus:** normal, gespiegelt
- Parameterdatei auswählen:** A text input field with "Browse..." and "Send" buttons.
- Download Parameterdatei** (button)
- Default Decoderparameter setzen** (button)

Abbildung 7.3 Decoderparameter - Allgemeine Einstellungen

Trigger Modi

Unter dem Punkt Trigger-Modi können Sie einstellen, ob jeweils ein oder mehrere Trigger verarbeitet werden und wie der Trigger verarbeitet werden soll.

Trigger Modi: Einzeltrigger

Im Einzeltrigger Modus wird ein Bild pro externen Trigger aufgenommen und dekodiert. Kommt während der Dekodierung ein weiterer Trigger, wird dieser ignoriert. Durch Aktivierung der Funktion **Erlaube asynchrone Trigger** sind auch Trigger während der Dekodierung erlaubt.

- **Schlechtlesung unterdrücken (RS 232 & TCP/IP):** Einstellung, ob die Ausgabe des Signals bzw. des Ausgabestrings bei einer Schlechtlesung unterdrückt (aktiviert) oder nicht unterdrückt (deaktiviert) werden soll.
- **Machinenzyklus:** Einstellung des Machinenzyklus. Der Wert muss größer 20 ms sein. Der Wert gibt an, in welchem zeitlich Abstand die externen Trigger eingehen (minimale Zeit). Die Einstellung wirkt sich auf den Timeout aus.
- **Erlaube asynchrone Trigger:** Einstellung, ob asynchrone Trigger erlaubt sind oder nicht. Ist das Feld aktiviert, kann während der Verarbeitung eines aufgenommenen Bildes ein weiterer Trigger verarbeitet werden.

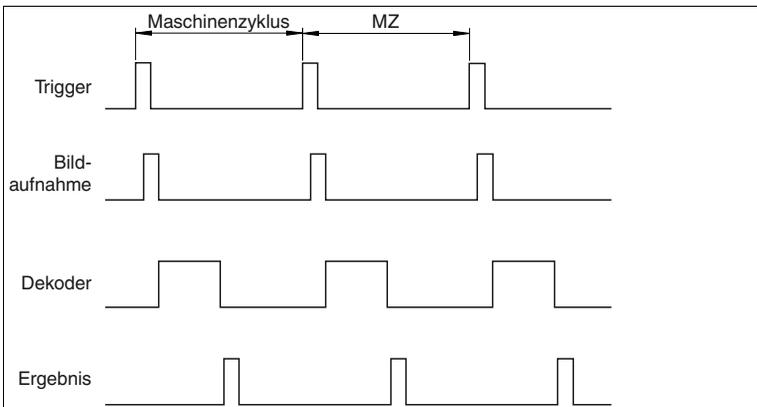


Abbildung 7.4 Impulsdiagramm Einzeltrigger



Trigger Modi: Intervallburstrigger

Im Intervallburstrigger Modus werden mehrere Bilder pro externen Trigger aufgenommen und dekodiert. Es wird ein Intervall definiert, in dem mehrere Bilder aufgenommen werden. Die minimale Anzahl der Bilder bzw. Dekodierversuche wird durch die Burstlänge und Zeitgrenze gegeben: $\text{Anzahl } N = \text{Burstlänge} / (20\text{ms} + \text{Zeitgrenze})$. Kommt während des Bursts ein weiterer Trigger, wird dieser ignoriert und als verpasster Trigger gezählt.

- **Schlechtlesung unterdrücken (RS 232 & TCP/IP):** Einstellung, ob die Ausgabe des Signals bzw. des Ausgabestrings bei einer Schlechtlesung unterdrückt (aktiviert) oder nicht unterdrückt (deaktiviert) werden soll.
- **Burstlänge:** Einstellung der Burstlänge in ms. Der Wertebereich liegt bei 0 ms ... 30000 ms. Die Eingabe der Zahl 30001 entspricht keiner Limitierung, d.h. einmal ausgelöst, triggert das Lesegerät kontinuierlich weiter. Der kontinuierliche Burstmodus kann durch einen Befehl (8400) bzw. Impuls auf dem zweiten Eingang beendet werden.
- **Zeitgrenze Decoder:** Einstellung der Decoderzeitgrenze zwischen 10 ms und 10000 ms. Tragen Sie hier die Zeit ein, wie lange der Decoder maximal versuchen soll ein aufgenommenes Bild zu dekodieren.
- **Stop bei Gut Lesung:** Einstellung, ob der Burst bei Gut Lesung gestoppt wird. Falls die Burstlänge auf unendlich gestellt ist, wird der Burst bei Gut Lesung nicht beendet..
- **Duplikatunterdrückung (ms):** Der Wertebereich liegt bei 0 ms ... 30000 ms. Tragen Sie hier die Zeit ein, wie lange das letzte Dekodierergebnis ignoriert werden soll. Beispiel: Kann ein Code nicht schnell genug aus dem Lesebereich genommen werden und wird der gleiche Code noch einmal gelesen, dann wird er ignoriert.
- **Verstärkungshysterese:** Aktivieren oder deaktivieren Sie die Verstärkungshysterese. Die Hysterese über den Verstärkungswert kann hilfreich sein, wenn die zu scannenden Symbole einen wechselnden Kontrast haben. Die Hysterese kann deaktiviert werden oder aktiviert mit ± 1 Schritt bis zu einer Schrittzahl von ± 15 Schritten . Bei der Eingabe der Schrittweite von 2 werden insgesamt 5 Aufnahmen getriggert. Beispiel: Die Verstärkung steht auf 100, die Verstärkungshysterese ist aktiviert mit 2 Schritten und die Schrittweite steht auf 5. Daraus folgt, dass bei einer Triggerung nun nacheinander 5 Bilder mit den folgenden Verstärkungswerten aufgenommen werden: 100, 105, 95, 110, 90. Der eingestellte Verstärkungswert ist sozusagen der Mittelwert der Hysterese. (Anmerkung: Der Wertebereich der Verstärkung liegt zwischen 0 und 255. Würde nun durch den Hysteresevorgang die untere oder obere Grenze überschritten, so wird der jeweilige Verstärkungswert auf 0 oder 255 limitiert. Beispiel: Verstärkung 50, 4 Schritte, Schrittweite 20, -> Verstärkungswerte: 50, 70, 30, 90, 10, 110, 0, 130, 0). Die Verstärkungshysterese stoppt bei erfolgreicher Dekodierung.

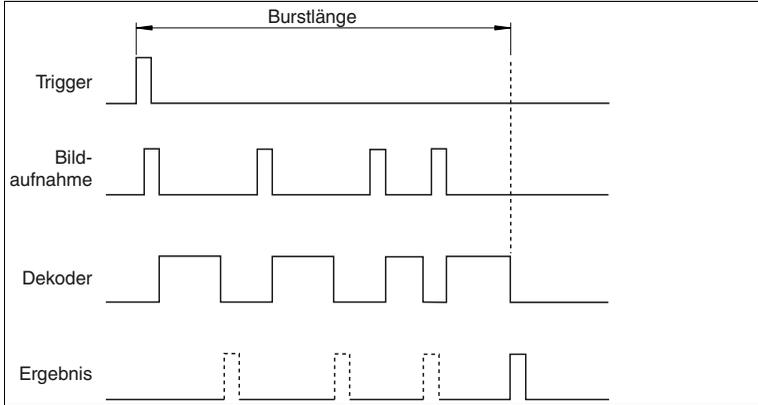


Abbildung 7.5 Impulsiagramm Intervallbursttrigger

Trigger Modi
 Einzeltrigger Intervallbursttrigger Framebursttrigger

Schlechtlesung unterdrücken (RS232 & TCP/IP):

deaktiviert aktiviert

Burstlänge: (1000ms ... 30001ms, 30001ms = ∞ ms)

Zeitgrenze Decoder: (10ms ... 10000ms)

Stop bei Gut Lesung (kein Stop bei Burstlänge ∞ ms)

Duplikatunterdrückung: (0ms ... 30000ms)

Verstärkungshysterese:

Schrittweite:

Verstärkungshysterese:

<input type="text" value="deaktiviert"/>	Schrittweite: <input type="text" value="5"/>
deaktiviert	5
aktiviert, ±1 Schritt	10
aktiviert, ±2 Schritte	15
aktiviert, ±3 Schritte	20
aktiviert, ±4 Schritte	30
aktiviert, ±5 Schritte	50
aktiviert, ±6 Schritte	
aktiviert, ±7 Schritte	
aktiviert, ±8 Schritte	
aktiviert, ±9 Schritte	
aktiviert, ±10 Schritte	
aktiviert, ±11 Schritte	
aktiviert, ±12 Schritte	
aktiviert, ±13 Schritte	
aktiviert, ±14 Schritte	

Trigger Modi: Framebursttrigger

Im Framebursttrigger Modus werden mehrere Bilder pro externen Trigger aufgenommen und dekodiert. Es wird die maximale Anzahl von Bildern und deren zeitlicher Abstand definiert, die in einem Burst aufgenommen werden. Kommt während des Bursts ein weiterer Trigger, wird dieser ignoriert und als verpasster Trigger gezählt. Der Framebursttrigger stoppt bei erfolgreicher Dekodierung.

- **Bildanzahl pro Burst:** Einstellung, wieviele Bilder maximal pro Burst aufgenommen werden. Einstellmöglichkeit zwischen 2 und 9.
- **Interval zwischen Frames:** Einstellung der Länge der Intervalle zwischen den Frames. Einstellmöglichkeit zwischen 20 ms und 30000 ms.
- **Zeitgrenze Decoder:** Eingabe der Zeitgrenze des Decoders. Einstellmöglichkeit zwischen 10 ms und 10000 ms. Tragen Sie hier die Zeit ein, wie lange der Decoder maximal versuchen soll ein aufgenommenen Bild zu dekodieren.

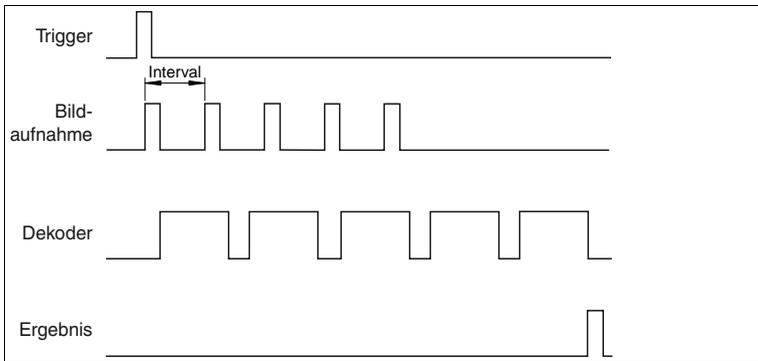


Abbildung 7.6 Impulsdiagramm Framebursttrigger

☰ Trigger Modi

Einzeltrigger
 Intervallbursttrigger
 Framebursttrigger

Bildanzahl pro Burst:

Interval zwischen Frames: (20ms ... 30000ms)

Zeitgrenze Decoder: (10ms ... 10000ms)

Verarbeitungsmodi

Unter Verarbeitungsmodus können Sie einstellen, ob jeweils ein oder mehrere Symbole in einem Bild liegen und eingelesen werden sollen. Wenn mehrere Symbole gelesen werden sollen, wird eingestellt wie sich der Ausgabestring aus den Einzelergebnissen zusammensetzt.

Verarbeitungsmodus: Einzel-Fenster

Im Einzel-Fenster Modus ist 1 Fenster aktiv in dem 1 Symbol gesucht und dekodiert wird. Die Größe und Position des Fensters kann frei eingestellt werden. Es wird nur der Fensterbereich verarbeitet, somit ist eine schnellere Dekodierung möglich.

- **Referenzcode/Matchcode:** Die Referenzcode/Matchcode Funktion ist nur im Verarbeitungsmodus: Einzel-Fenster nutzbar.
- **Vergleichscode:** Geben Sie hier den Vergleichscode ein. Sobald mit der Maus über das Eingabefensters des Vergleichscode gefahren wird, erscheint das Popup-Menü mit den nicht druckbaren Zeichen → siehe Abbildung 7.8 auf Seite 28.
- **Nächsten Code einlesen:** Betätigen Sie den OK-Button, wenn Sie den Inhalt des nächsten dekodierten Symbols als Referenzinhalt für den Vergleichscode übernehmen möchten.
- **Ausgabe Gutlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Dieses Feld verfügt über eine Tooltipfunktionalität. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Codeinhalt, Codelänge, Status, Dekodierzeit, Symbolkoordinaten etc. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.
- **Ausgabe Schlechtlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer nicht erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Ein Matchcode- oder Timeout Fehler führt ebenfalls zur Ausgabe dieser Daten. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Status, Dekodierzeit. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.

Einstellung des zu detektierenden Bereiches

Die eingestellten Fensterbereiche bei Einzel-Fenster und Multi-Fenster sind nur sichtbar, wenn die entsprechende Betriebsart aktiviert ist.

1. Die Größeneinstellung und Positionseinstellung der einzelnen Fenster ist nur mit der Maus veränderbar.
2. Bewegen Sie den Mauspfel auf das zu ändernde Fenster.
3. Zur Größenverstellung drücken Sie die linke Maustaste und gleichzeitig die Shift-Taste. Durch Bewegen der Maus ändern Sie nun die Größe des Fensters.

4. Zur Positionsverstellung drücken Sie die linke Maustaste. Durch Bewegen der Maus verändern Sie nun die Position des Fensters.
- ↳ Wiederholen Sie die Anweisungen für alle zu ändernden Fenster.

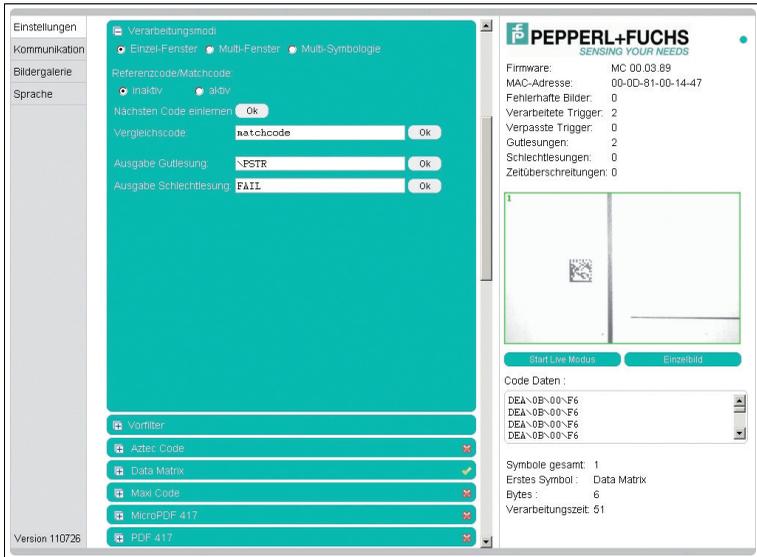


Abbildung 7.7 Menüpunkt Verarbeitungsmodi - Einzel-Fenster

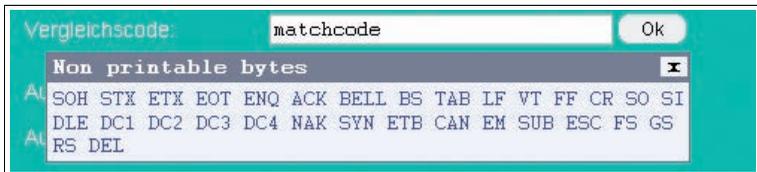


Abbildung 7.8 Popup-Fenster Matchcode

Verarbeitungsmodus: Multi-Fenster

Im Multi-Fenster Modus können bis zu 4 Fenster aktiviert werden in denen jeweils 1 Symbol gesucht und dekodiert wird. Die zu lesenden Codes müssen vollständig innerhalb des Fensters liegen, um dem einzelnen Bereich sicher zuordnen zu können. Der komplette Ausgangsstring wird aus den jeweils aktiven Lesebereichen zusammengebaut (Verkettung) .

- **Fenster:** Aktivierung oder Deaktivierung der einzelnen auszuwertenden Bereiche.
- **Ausgabe Gutlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Dieses Feld verfügt über eine Tooltipfunktionalität. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.10 auf Seite 30. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Codeinhalt, Codelänge, Status, Dekodierzeit, Symbolkoordinaten etc. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.
- **Ausgabe Schlechtlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer nicht erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Ein Timeout Fehler führt ebenfalls zur Ausgabe dieser Daten. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.10 auf Seite 30. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Status, Dekodierzeit. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.



Einstellung des zu detektierenden Bereiches

Die eingestellten Fensterbereiche bei Einzel-Fenster und Multi-Fenster sind nur sichtbar, wenn die entsprechende Betriebsart aktiviert ist.

1. Die Größeneinstellung und Positionseinstellung der einzelnen Fenster ist nur mit der Maus veränderbar.
2. Bewegen Sie den Mausfeil auf das zu ändernde Fenster.
3. Zur Größenverstellung drücken Sie die linke Maustaste und gleichzeitig die Shift-Taste. Durch Bewegen der Maus ändern Sie nun die Größe des Fensters.
4. Zur Positionsverstellung drücken Sie die linke Maustaste. Durch Bewegen der Maus verändern Sie nun die Position des Fensters.

↳ Wiederholen Sie die Anweisungen für alle zu ändernden Fenster.

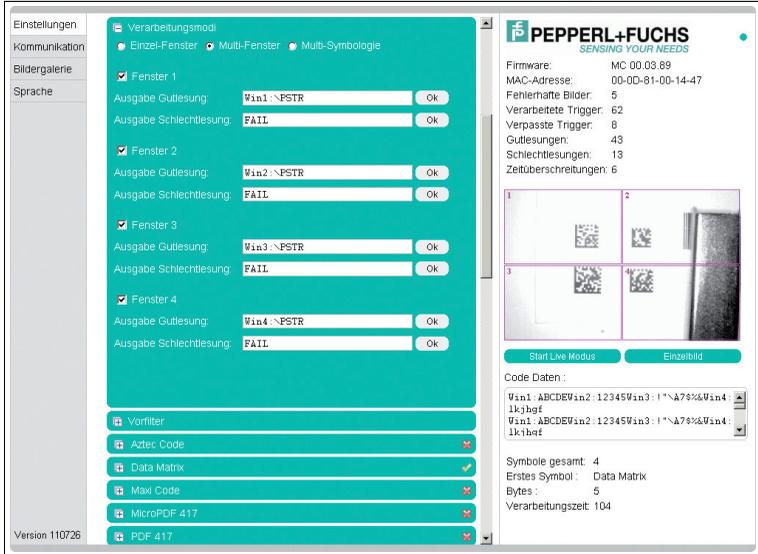


Abbildung 7.9 Menüpunkt Verarbeitungsmodi - Multi-Fenster

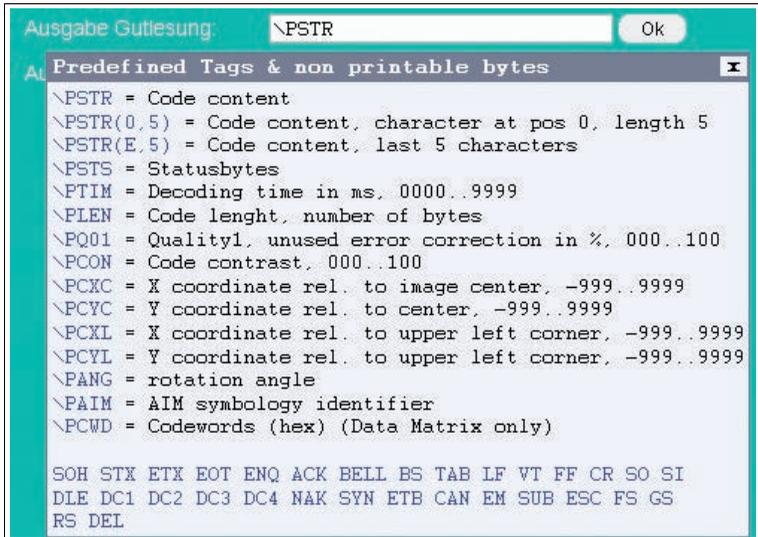


Abbildung 7.10 Popup Fenster Gutlesung - Schlechtlesung

Verarbeitungsmodus: Multi-Symbologie

In diesem Modus können bis zu 4 unterschiedliche Symbologien ausgelesen werden. Im Gegensatz zum Multi-Fenster Modus wird hier immer das gesamte Bild verarbeitet. Die Lage der Symbole im Bildbereich ist unerheblich. Der komplette Ausgangsstring wird aus der festen Reihenfolge der eingestellten Symbologien gebildet (Verkettung). Die Symbologien müssen unterschiedlich sein und die ausgewählten Symbologien müssen auch global in den jeweiligen Abschnitten aktiviert sein um eine definierte Reihenfolge des Ausgabestrings bei nicht definierter Position des zu lesenden Bildes zu erhalten. Hat das zu lesende Bild immer die gleiche Position, können auch mehrere gleiche Symbologien gelesen werden. Hier ist die Reihenfolge von oben nach unten und von links nach rechts.

- **Symbologie:** Einstellung der Symbologie bzw. Symbologiefamilie.
- **Ausgabe Gutlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Dieses Feld verfügt über eine Tooltipfunktionalität. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefelder verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.10 auf Seite 30. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Codeinhalt, Codelänge, Status, Dekodierzeit, Symbolkoordinaten etc. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.
- **Ausgabe Schlechtlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer nicht erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Ein Timeout Fehler führt ebenfalls zur Ausgabe dieser Daten. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefelder verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.10 auf Seite 30. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Status, Dekodierzeit. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.

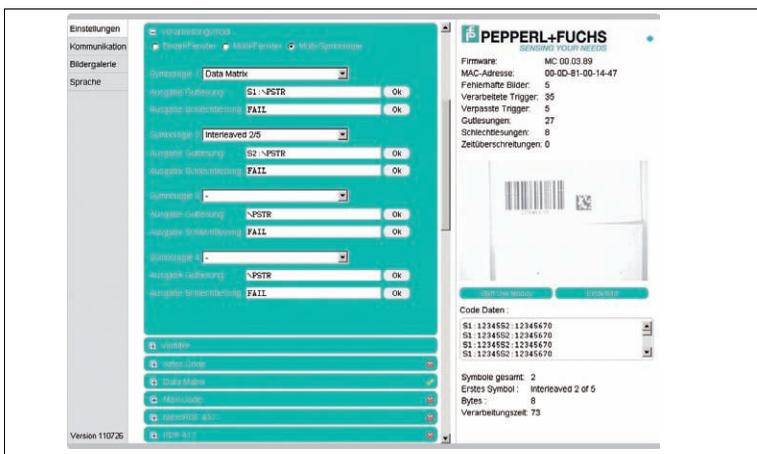


Abbildung 7.11 Menüpunkt Verarbeitungsmodi - Multi-Symbologie

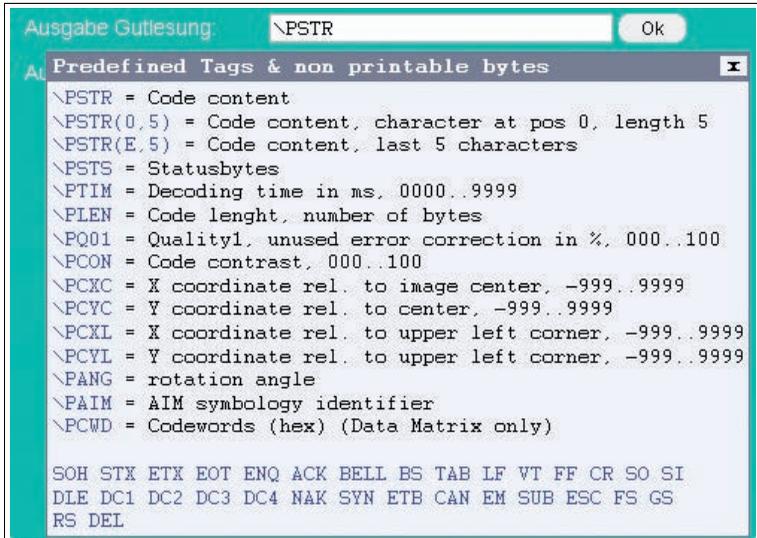
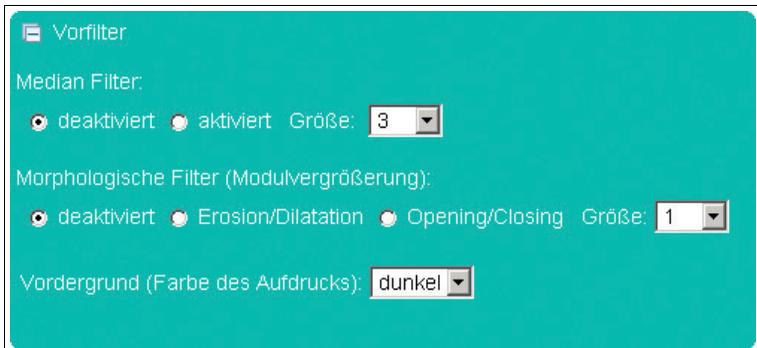


Abbildung 7.12 Popup Fenster Gutlesung - Schlechtlesung

Vorfilter

Definition von Vorfiltern um die nachfolgende Dekodierung zu erleichtern.

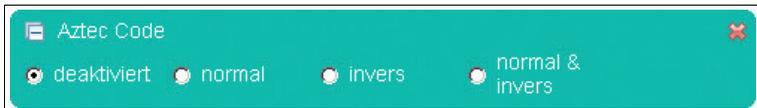
- **Median Filter:** Entfernung von kleineren Störungen. Der Filter kann deaktiviert oder aktiviert mit Filtergrößen von 3, 5, 7, 9, 11.
- **Morphologische Filter (Modulvergrößerung):** Morphologische Filter werden häufig zum Unterdrücken von Rauschen, Segmentieren von Bildern etc. eingesetzt. Der Filter kann deaktiviert, auf Erosion/Dilatation oder Opening/Closing werden. Die Filtergröße kann zwischen 1 ... 6 eingestellt werden.
- **Vordergrund (Farbe des Ausdrucks):** Angabe der Farbe des Ausdrucks. Der Wert kann auf dunkel oder hell gestellt werden.



Aztec Code

In der Registerkarte Aztec Code haben Sie die Möglichkeit, die Erkennung von diesen Codes entweder auszuschalten (**deaktiviert**), einzuschalten (**normal**), die Erkennung des Codes zu invertieren (alle weißen Felder sind schwarz und umgekehrt; **invers**) oder die Erkennung der Codes, ob normal oder invertiert (**normal & invers**), zu aktivieren.

Beispiel:



Data Matrix

In der Registerkarte Data Matrix haben Sie folgende Einstellmöglichkeiten:

- **Data Matrix:** Sie haben die Möglichkeit die Erkennung dieses Codes entweder auszuschalten (**deaktiviert**) oder einzuschalten, dabei kann die Erkennung normal gedruckter Codes (dunkler Code, heller Codehintergrund), invers gedruckter Codes (heller Code, dunkler Codehintergrund) oder beider Arten gleichzeitig (normal & invers) aktiviert werden.
- **rechteckige Data Matrix aktiviert:** Sie können das Erkennen von rechteckigen Data Matrix Code aktivieren.
- **Modulgröße (µm):** Stellen Sie mit diesem Parameter die minimale und maximale Modulgröße in µm ein.
- **Modulanzahl:** Stellen Sie mit diesem Parameter die minimale und maximale Modulanzahl ein.
- **Pixel / Modul:** Stellen Sie mit diesem Parameter die Pixelanzahl ein, die pro Modul erlaubt ist.
- **Ausrichtung:** Hier kann die Ausrichtung des Codes eingestellt werden. Es kann zwischen **achsenparallel** oder **beliebig** gewählt werden. Achsenparallel **kann** eingestellt werden, wenn die Seiten des Codes parallel zu den Bildrändern liegen. Beliebig **muss** eingestellt werden, wenn der Code um seinen Mittelpunkt beliebig verdreht ist.
- **Erlaube nicht quadratische Module:** Erlaubt Verzerrungen, welche bei manchen Drucktechniken vorkommen. (Rechteckverzerrung)
- **Erlaube Druckversatz in mehrteiligen Data Matrix Codes:** Erlaubt Druckversatz bei "multi tile" Codes (> 32 x 32 Module).

Beispiel:



Data Matrix

deaktiviert
 normal
 invers
 normal & invers

rechteckige Data Matrix aktiviert

Modulgröße (µm): min max
 Modulanzahl: min max

Pixel / Modul

max 25
 max 50
 max 100

Ausrichtung:
 achsenparallel
 beliebig

Erlaube nicht quadratische Module
 Erlaube Druckversatz in mehrteiligen Data Matrix Codes

Maxi Code

In der Registerkarte Maxi Code haben Sie die Möglichkeit, einzelne Modi der Maxi Code Symbologie einzustellen.



Maxi Code

Dekodierung Modus 0
 Dekodierung Modus 1
 Dekodierung Modus 2
 Dekodierung Modus 3
 Dekodierung Modus 4
 Dekodierung Modus 5
 Dekodierung Modus 6

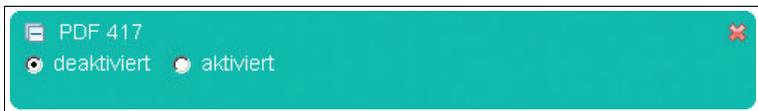
MicroPDF 417

In der Registerkarte MicroPDF 417 können Sie die Erkennung von MicroPDF 417-Codes entweder einschalten oder ausschalten.



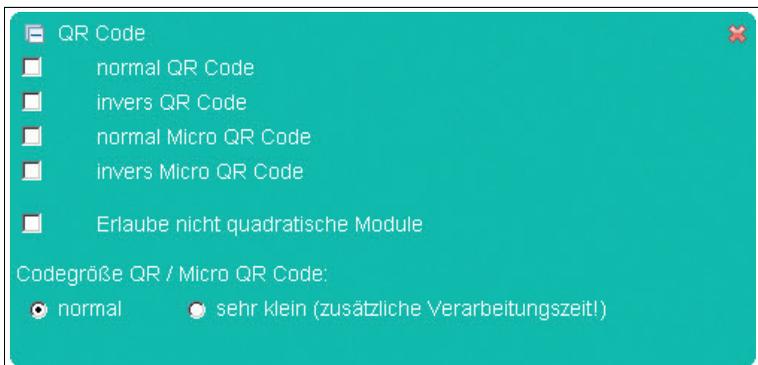
PDF 417

In der Registerkarte PDF 417 können Sie die Erkennung von PDF 417 Codes entweder einschalten oder ausschalten.



QR Code

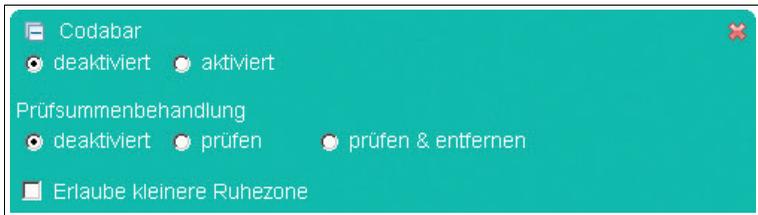
In der Registerkarte QR Code haben Sie die Möglichkeit, unterschiedliche Modi zu aktivieren.



Codabar

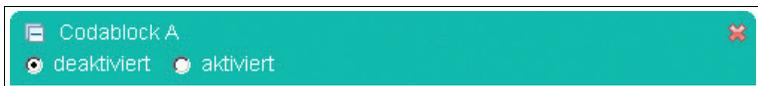
In der Registerkarte Codabar können Sie die Erkennung des Codes Codabar entweder einschalten oder ausschalten. Weiterhin können Sie die Checksummenüberprüfung einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



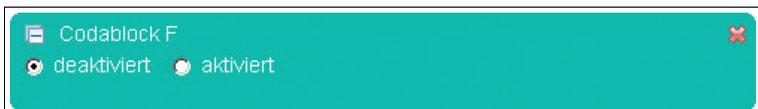
Codablock A

In der Registerkarte Codablock A können Sie die Erkennung des Codablock A entweder einschalten oder ausschalten.



Codablock F

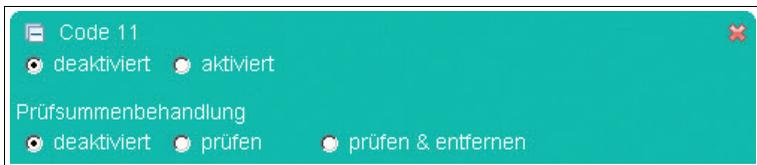
In der Registerkarte Codablock F können Sie die Erkennung des Codablock F entweder einschalten oder ausschalten.



Code 11

In der Registerkarte Code 11 können Sie die Erkennung des Code 11 entweder einschalten oder ausschalten.

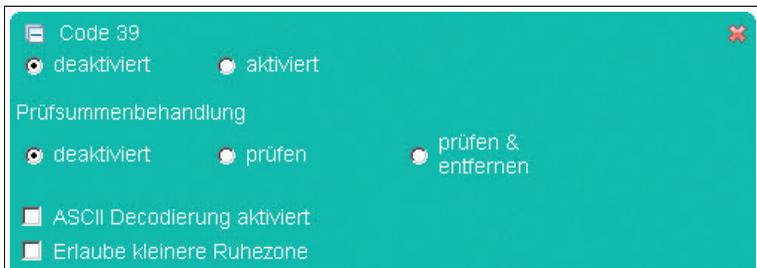
- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).



Code 39

In der Registerkarte Code 39 können Sie die Erkennung des Code 39 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **ASCII Decodierung aktiviert:** Einstellung, ob die ASCII Decodierung aktiviert ist oder nicht.
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Code 93

In der Registerkarte Code 93 können Sie die Erkennung des Code 93 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Code 128

In der Registerkarte Code 128 können Sie die Erkennung des Code 128 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Composite Code

In der Registerkarte Composite Code können Sie die Erkennung des Composite Code entweder einschalten oder ausschalten.



Hong Kong Code

In der Registerkarte Hong Kong Code können Sie die Erkennung des Hong Kong Code entweder einschalten oder ausschalten.

- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.

Interleaved 2 of 5

In der Registerkarte Interleaved 2 of 5 können Sie die Erkennung des Codes Interleaved 2 of 5 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.

Beispiel:



9876543210

Matrix 2 of 5

In der Registerkarte Matrix 2 of 5 können Sie die Erkennung des Codes Matrix 2 of 5 entweder einschalten oder ausschalten.

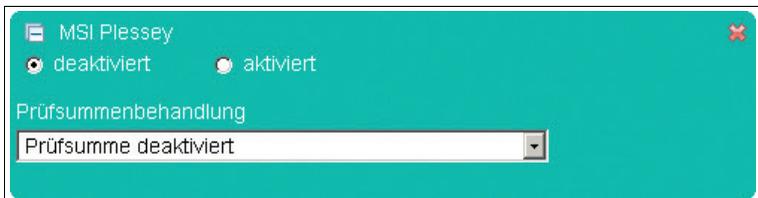
- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.



MSI Plessey

In der Registerkarte MSI Plessey können Sie die Erkennung des Codes MSI Plessey entweder einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsumme deaktiviert:** Möglichkeit der Deaktivierung des Prüfsumme



NEC 2 of 5

In der Registerkarte NEC 2 of 5 können Sie die Erkennung des Codes NEC 2 of 5 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.

GS1 DataBar (RSS)

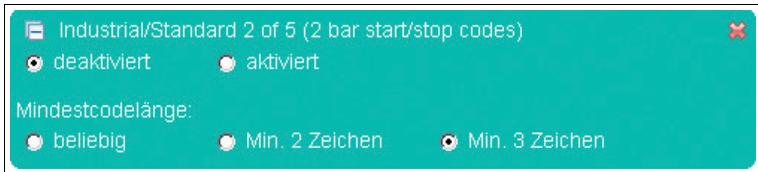
In der Registerkarte RSS (Reduced Space Symbology) können Sie die unterschiedlichen Erkennungsmöglichkeiten des Codes RSS (Reduced Space Symbology) auswählen.



Industrial/Standard 2 of 5 (2 bar start/stop codes)

In der Registerkarte Straight 2 of 5 (2 bar start/stop codes) können Sie die Erkennung des Codes Straight 2 of 5 (2 bar start/stop codes) entweder einschalten oder ausschalten.

- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.



Industrial/Standard 2 of 5 (3 bar start/stop codes)

In der Registerkarte Straight 2 of 5 (3 bar start/stop codes) können Sie die Erkennung des Codes Straight 2 of 5 (3 bar start/stop codes) entweder einschalten oder ausschalten.

- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.



Telepen Code

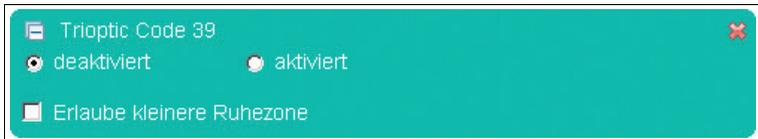
In der Registerkarte Telepen Code können Sie die Erkennung des Telepen Code entweder einschalten oder ausschalten.



Trioptic Code 39

In der Registerkarte Trioptic Code 39 können Sie die Erkennung des Trioptic Code 39 entweder einschalten oder ausschalten.

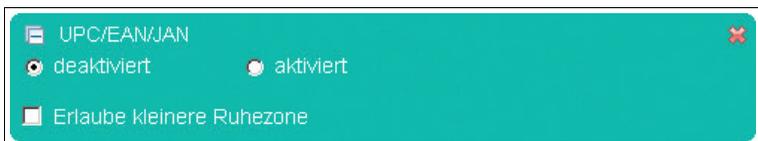
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



UPC/EAN/JAN

In der Registerkarte UPC/EAN/JAN können Sie die Erkennung des Codes UPC/EAN/JAN entweder einschalten oder ausschalten.

- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Pharma Code

In der Registerkarte Pharma Code können Sie die Erkennung des Pharma Code entweder einschalten oder ausschalten.

- **Balkenanzahl:** Geben Sie hier die minimale und maximale Balkenanzahl des Codes ein.
- **Code Inhalt:** Geben Sie hier den Zahlenbereich ein, der dekodiert werden soll.
- **Ausrichtung:** Geben Sie hier ein, ob der Code horizontal oder vertikal gelesen wird.
- **Dekodierungsrichtung:** Geben Sie hier ein, ob der Code von links nach rechts oder von rechts nach links gelesen wird.
- **Farbbalken:** Ist die Einstellung deaktiviert, werden nur schwarze Farbbalken sauber eingelesen.



Pharma Code ✖

deaktiviert aktiviert

Balkenanzahl: min: max:

Code Inhalt: min: max:

Ausrichtung:

horizontal vertikal

Dekodierungsrichtung

normal (links nach rechts) reverse (rechts nach links)

Farbbalken

deaktiviert aktiviert

Postal Code

In der Registerkarte Postal Code können Sie die Erkennung des Postal Code entweder einschalten oder ausschalten.

- **Ausrichtung:** Geben Sie hier ein, wie der Code ausgerichtet ist. Omnidirektional ist die Universaleinstellung, aber dadurch dauert die Lesung des Codes länger.
- **Australia Post Code mit zero FCC & DPID aktiviert:** Aktivieren oder deaktivieren Sie hier den Australia Post Code mit zero FCC & DPID.
- **Strichanzahl:** Geben Sie hier die minimale und maximale Strichanzahl des Codes ein.
- **Ausgabe von nichtdekodierbaren Symbolen im Bereich (mm):** Geben Sie hier den Bereich ein, in dem sich nichtdekodierbare Symbole befinden, die detektiert werden sollen.

Beispiel: 

Postal Code
✖

Alle Post Symbologien deaktiviert

Ausrichtung

Omnidirektional
 Horizontal (+/- 20°)
 Vertikal (+/- 20°)
 Horizontal (+/- 20°) & Vertikal (+/- 20°)

Australia Post Code mit zero FCC & DPID aktiviert

deaktiviert
 aktiviert

Strichanzahl: min: max:

Ausgabe von nichtdekodierbaren Symbolen im Bereich (mm)

Abstand von Links:
 Abstand von oben:
 Breite:
 Höhe:

OCR

- **OCR:** Einstellung, ob Sie die Schriftenerkennung OCR entweder auszuschalten (**deaktiviert**) oder einzuschalten, dabei kann die Erkennung normal gedruckter Schriften (dunkle Schrift, heller Hintergrund), invers gedruckte Schrift (helle Schrift, dunkler Schrift hintergrund) oder beider Arten gleichzeitig (normal & invers) aktiviert werden.
- **Textflussrichtung:** Einstellung, in welcher Richtung der OCR-Code eingelesen werden soll. Z. B. bei einer Zeichenfolge von HOHOHO muss angegeben werden, ob der OCR-Code von rechts nach links oder von links nach rechts eingelesen werden soll.
- **Einzelne Zeile:** Einstellung, ob eine einzelne Zeile, auf die ein Template passt, ausgegeben wird, wenn unmittelbar über oder unter ihr weitere Zeichen vorhanden sind.
- **Prüfsumme entfernen:** Sie haben die Möglichkeit, eine ausgelesene Prüfsumme vor der Ausgabe des dekodierten OCR-Code zu entfernen. Somit ist die Prüfsumme im Ausgabecode nicht mehr enthalten.
- **Inhomogener Hintergrund:** Sie haben die Möglichkeit, die OCR-Erkennung zu verbessern, indem Sie dieses Feld aktivieren. Das Feld ist zu empfehlen, wenn Sie das Pass-Template aktiviert haben. Viele Länder drucken hinter den OCR-Code auf dem Ausweis ein Muster, was dazu führt, dass der Code nicht mehr sauber gelesen werden kann. Eine Aktivierung des Feldes verursacht aber auch eine verlängerte Verarbeitungszeit.
- **Ausgabe mehrdeutiger Zeichen:** Diese Funktion beeinflusst nur die OCR Ausgabe bei aktiven Pass-Template.
- **'.'-Zeichen deaktivieren:** Unterdrückt die Erkennung/Ausgabe von '.'-Zeichen (z.B. Dezimalpunkt, Satzende). Ist das '.'-Zeichen Teil eines Benutzer Templates, wird es ignoriert.
- **Ignoriere Pass Checksummen:** Sie haben die Möglichkeit auch Personalausweise, Visas und Reisepässe zu lesen, die nicht den ICAO-Checksummen Standard entsprechen. Falls die Funktion deaktiviert ist und ein Ausweis nicht dem ICAO-Standard entspricht, erhalten Sie kein Ergebnis.
- **Templates:** Sie haben die Möglichkeit aus vorhandenen Vorlagen auszuwählen.
- **Benutzer Template:** Wenn Sie unter Templates das Feld Benutzerdefiniert angehakt haben, können Sie sich hier eine eigene Vorlage zusammenstellen. Eine Tabelle erscheint, wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können.

OCR ✖

deaktiviert
 normal
 invers
 beide

Textflussrichtung (bei rotationssymmetrischen Zeichen):

↑ auf
 ↓ ab
 ← rechts links
 → links rechts
 keine

Einzelne Zeile:

deaktiviert
 aktiviert

Prüfsumme entfernen:

deaktiviert
 aktiviert

Inhomogener Hintergrund (längere Verarbeitungszeit):

deaktiviert
 aktiviert

Ausgabe mehrdeutiger Zeichen (nur Pass Template):

deaktiviert
 aktiviert

! Zeichen deaktivieren:

nein
 ja

Ignoriere Pass Checksummen:

deaktiviert
 aktiviert

Templates:

Pass
 ISBN
 Preis Feld
 MICR E-13B

Benutzerdefiniert

Benutzer Template:

Ok

User Template

Set

OCR template elements ✖

```

00 = End of Template
0101 = New Template, Font: OCR-A
0102 = New Template, Font: OCR-B
0103 = New Template, Font: OCR-A & OCR-B
0104 = New Template, Font: MICR E-13B
02 = New Line
03ID = Define Group Start, (ID=00-FF)
04 = Define Group End
05 = Wildcard: Numeric (0-9)
06 = Wildcard: Alpha (A-Z)
07 = Wildcard: Alphanumeric (0-9,A-Z)
08 = Wildcard: Any (incl. Space)
0AID = Define Group (ID=00-FF)
11 = In Line Group Start
12 = In Line Group End
14CT = Fixed character repeat (CT=00-32)
15RLRH = Variable character repeat, (RL=00-32, RH=00-32)
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
# $ & ( ) * + - . / < > @ \ euro £ ¥ SPACE
    
```

Folgende Schriftarten werden unterstützt:

OCR-A

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
0123456789
\$ & () * + - . / < > @ \ € £ ¥

OCR-B

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
0123456789
\$ & () * + - . / < > @ \ € £ ¥

MICR E-13B

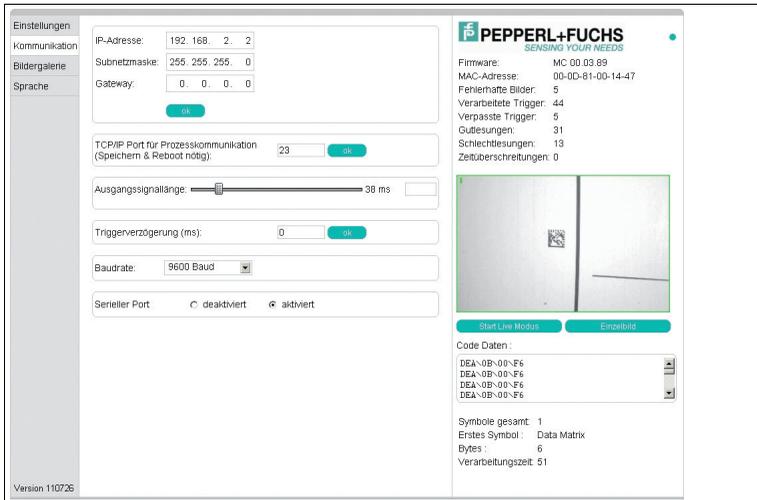
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; , ' " # \$ % & ' () * + - . / < > @ \ € £ ¥

SEMI OCR

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PQRSTUVWXYZ-
0123456789.

7.1.2 Registerkarte **Kommunikation**

In der Registerkarte **Kommunikation** haben Sie die Möglichkeit, verschiedene Netzwerk- und Übertragungsparameter zu konfigurieren. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Einstellungen**, **Bildergalerie** und **Sprache**.



Im mittleren Anzeigebereich stehen Ihnen folgende Funktionen in verschiedenen Bereichen zur Verfügung:

Parameter	Erklärung
IP-Adresse	Weisen Sie dem Sensor in diesem Feld eine neue IP-Adresse zu.
Subnetzmaske	Ändern Sie in diesem Feld die Subnetzmaske.
Gateway	Ändern Sie in diesem Feld das Gateway.
TCP/IP Port für Prozesskommunikation	Ändern Sie in diesem Feld den TCP/IP Port. Über diesen Port werden die Ausgabestrings an die Gegenstelle (z.B. SPS) gesendet. Nach dem Ändern müssen Sie die Eingabe mit OK bestätigen und das System neu booten.
Ausgangssignallänge	Ändern Sie in diesem Feld die zeitliche Länge des Ausgangssignals.
Triggerverzögerung [ms]	Ändern Sie in diesem Feld die Triggerverzögerung. Wertebereich: 1 - 255ms.
Baudrate	Ändern Sie in diesem Feld die Baudrate.
Serieller Port	Aktivieren oder deaktivieren Sie den RS 232 Schnittstellenausgang.

Parameter übertragen

1. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.
2. Übertragen Sie die Einstellungen, indem Sie **ok** klicken.

7.1.3 Registerkarte **Bildergalerie**

In der Registerkarte **Bildergalerie** haben Sie die Möglichkeit, sich die abgespeicherten Fehlerbilder anzusehen und ggf. lokal auf dem PC abzuspeichern. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Einstellungen**, **Kommunikation** und **Sprache**.

Im oberen Anzeigebereich werden die letzten 6 Fehlerbilder als Vorschau angezeigt, die auf dem stationären Lesegerät gespeichert sind.

Sie haben die Möglichkeit, die Bilder im pgm-Format oder im gif-Format lokal zu speichern.



Bild lokal speichern



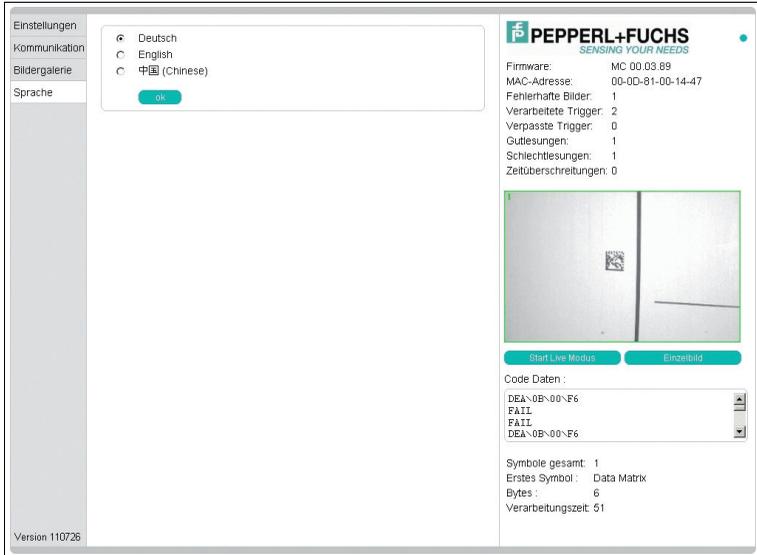
Hinweis!

In der folgenden Schrittanleitung steht der Stern [*] für den Dateinamen des Bildes, da abhängig vom gewählten Vorschau-Bild die Beschriftung der Schaltfläche variiert.

1. Klicken Sie die Schaltfläche ***.pgm** oder ***.gif** unterhalb der Bildanzeige.
2. Wählen Sie den Speicherort, ändern Sie ggf. den Dateinamen und klicken Sie **Speichern**.

7.1.4 Dialogfenster **Sprache**

In der Registerkarte **Sprache** haben Sie die Möglichkeit, die Sprache für die gesamte Bedienoberfläche zu ändern. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Einstellungen**, **Kommunikation** und **Bildergalerie**.



Sprache auswählen/ändern

1. Wählen Sie zwischen den Optionen **Deutsch**, **English** und **Chinese**.
2. Um die Auswahl zu übernehmen, klicken Sie **ok**.
 ↳ Die gewählte Sprache wird übernommen.

8 Störungsbeseitigung

8.1 Was tun im Fehlerfall

Bevor Sie einen Serviceeinsatz beauftragen, prüfen Sie bitte, ob folgende Maßnahmen erfolgt sind:

- Testen der Anlage durch den Kunden gemäß den folgenden Checklisten,
- Telefonische Beratung durch den Service-Center zur Eingrenzung des Problems.

Checkliste

Fehler	Ursache	Behebung
LED "PWR" leuchtet nicht	Die Spannungsversorgung ist abgeschaltet.	Ermitteln Sie, ob es einen Grund für die Abschaltung gibt (Installationsarbeiten, Wartungsarbeiten ...). Schalten Sie ggf. die Spannungsversorgung ein.
LED "PWR" leuchtet nicht	Verdrahtungsfehler im Verteiler oder Schaltschrank.	Überprüfen Sie sorgfältig die Verdrahtung und beheben Sie ggf. vorhandene Verdrahtungsfehler.
keine Verbindung zum Gerät	Netzwerkkabel nicht verbunden.	Schließen Sie das Netzwerkkabel an.
keine Verbindung zum Gerät	Falsches Netzwerkkabel verwendet.	Direktverbindung zwischen PC und Gerät: Verwenden Sie ein Crossover-Netzwerkkabel. Verbindung über ein bestehendes Netzwerk: Verwenden Sie ein Twisted-Pair-Netzwerkkabel

- Falls keiner der vorherigen Punkte zum Ziel geführt hat, nehmen Sie bitte Kontakt zum Service-Center auf. Halten Sie hier bitte die Fehlerbilder und die Versionsnummer des Sensors bereit. Die Versionsnummer finden Sie auf der Bedienoberfläche unten links.

9 Anhang

9.1 Kommandoformat

Befehle

Jeder Befehl besteht aus 4 ASCII-kodierten Hex-Ziffern (CD₂D₁D₀) ohne <CR> oder <LF> .

Bedeutung der einzelnen Ziffern

Syntax:	<C> <D ₂₁₀	
Bedeutung	C	Befehl
	D ₂	Detail 2
	D ₁	Detail 1
	D ₀	Detail 0
Beispiel	Befehl: Lesen (8) Detail keine (000)	Kompletter Befehl: 8000

Jedes gesendete hexadezimale Zeichen, wird vom Gerät geecho. Nach Erhalt des 4 gültigen Zeichens wird ein <LF><CR> gesendet. Weitere Zeichen werden als nächster Befehl interpretiert.

V1-Prompt

Ein Befehlscode wie z.B. 0123 würde folgendes Echo hervorrufen:
C:0123<LF><CR>.

V1-Befehlabbruch

Mit "ESC" kann ein Befehl an jeder beliebigen Stelle der 4 ASCII-Zeichen abgebrochen werden. In diesem Fall wartet das Gerät nicht auf das nächste Zeichen. Wird als erstes Zeichen ein ESC geschickt so antwortet das Gerät mit C:<ESC><LF><CR>.

Timeout

Für die Eingabe eines V1-Befehls-Zeichens ist eine Sekunde . Kommt kein Zeichen innerhalb dieser Zeit, so wird <LF><CR> gesendet und das Gerät erwartet wieder das erste Zeichen.

V1-Dateninformation

Alle D-Befehle lösen eine Ausgabe aus. Am Beginn dieser Ausgabe werden immer die Zeichen 2 und 3 des gesendeten Befehls geecho.



Vorsicht!

Die geechoen Zeichen 2 und 3 werden immer als Großbuchstaben geecho, egal ob sie vorher klein oder groß eingegeben wurden.

Bsp.: Input:D100 => Output:D100<LF><CR>10Decoder Ver.4.01.0T<LF><CR>.

Statusmeldung

Die Statusmeldung kommt automatisch, nachdem eine Decodierung ausgelöst wurde und wenn der Decodiervorgang abgeschlossen wurde.

Statusmeldung

Syntax	<Befehl> <fOk> <Fehlercode> <ECC> <Daten> <cr> <lf>	
Bedeutung	Befehl (1 Hexziffer)	Die erste Stelle des Befehls wird ausgegeben
	fOk (1 Dezimal Ziffer)	0: Ok, 1: Fehler
	Daten (unbegrenzte Anzahl)	In Größer/Kleiner (>/<) Zeichen eingeschlossenen Daten, wenn Datenausgabe eingeschaltet
	LF	Abschlusszeichen ASCII: 0A
	CR	Abschlusszeichen ASCII: 0D
Beispiel	Gut Lesung	Nur bei MAC34x: 800001>DatenDesDataMatrix< MAX4xx/MAC5xx: 80>DatenDesDataMatrix<
	Schlecht Lesung	Nur bei MAC34x: 81FF00 MAX4xx/MAC5xx: 81FAIL

9.2

Kommandoübersicht

In dieser Tabelle finden Sie alle Kommandos, die Sie auf der Registerseite Einstellungen einzeln an das stationäre Lesegerät senden können.

Ein Senden von Kommandos während der Decodierung ist nicht erlaubt.

Es wird folgende Notation verwendet:

H: An dieser Stelle können Sie Einstellwerte als Hexadezimalzahlen eintragen.

X: An dieser Stelle können Sie beliebige Hexadezimalzahlen eintragen. Diese Werte werden für die Einstellungen nicht berücksichtigt.

Decoder Version: 0.5.79

Befehl beginnt mit 0 bis 8

Befehl				Beschreibung
D ₃	D ₂	D ₁	D ₀	
0	H	H	X	Blitzzeit in 10 µs-Schritten. Beispiel: 0120 _H setzt die Blitzzeit auf 180 µs
2	H	H	X	Setzt die Impulslänge der Ausgänge (D ₂ D ₁)
5	H	H	X	Videoverstärkung, Default=50 _H (Dezimal:80)
8	0	0	0	Lesemodus Einzellesung
8	4	0	0	Dieser Befehl gilt nur im Intervallburstrigger, er unterbricht einen Burst vorzeitig und erzwingt eine Ergebnisausgabe. (auch wenn "unterdrückte Ausgabe bei Schlechtlesung" aktiv ist)
9	0	0	0	Matchcode inaktiv
9	0	0	1	Matchcode aktiv
9	1	0	0	nächster gelesener DataMatrix als Matchcode übernehmen ausschalten
9	1	0	1	nächster gelesener DataMatrix als Matchcode übernehmen aktiv

Befehl beginnt mit A

Befehl				Beschreibung
D ₃	D ₂	D ₁	D ₀	
A	H	H	X	Shutterzeit setzen D ₂ D ₁ . Verschlusszeit in 30 µs-Schritten (Default=00, Verschlusszeit folgt der Blitzzeit) Sobald ein anderer Wert als 00 angegeben wird, folgt die Shutterzeit nicht mehr automatisch der Blitzzeit. Die Blitzzeit muss für extra richtig eingestellt werden.

Befehl beginnt mit C

Befehl				Beschreibung																		
D ₃	D ₂	D ₁	D ₀																			
C				Erweiterte Befehle Parameter D ₂ gibt den erweiterten Befehl an																		
	3	H	H	Setzt den Timeoutwert (Machinenzyklus) des Einzeltriggers in ms, Wertebereich 00 ... FF (hex) (entspricht 0 ... 255 dezimal). Achtung: Wertebereich des Machinenzyklus im Webinterface 0 ... 30000 ms, es gilt der zuletzt gesetzte Wert. Werteeingabe in D ₀ und D ₁ wird vom Prozessor mit 2 multipliziert.																		
	7	H	H	Baudrate umschalten																		
				<table border="1"> <thead> <tr> <th>Wert</th> <th>Baudrate</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0x00</td> <td>9600 Baud</td> </tr> <tr> <td>0x01</td> <td>19200 Baud</td> </tr> <tr> <td>0x02</td> <td>38400 Baud</td> </tr> <tr> <td>0x03</td> <td>57600 Baud</td> </tr> <tr> <td>0x04</td> <td>76800 Baud</td> </tr> <tr> <td>0x05</td> <td>115200 Baud</td> </tr> <tr> <td>0x06</td> <td>4800 Baud</td> </tr> <tr> <td>0x07</td> <td>2400 Baud</td> </tr> </tbody> </table>	Wert	Baudrate	0x00	9600 Baud	0x01	19200 Baud	0x02	38400 Baud	0x03	57600 Baud	0x04	76800 Baud	0x05	115200 Baud	0x06	4800 Baud	0x07	2400 Baud
	Wert	Baudrate																				
	0x00	9600 Baud																				
	0x01	19200 Baud																				
	0x02	38400 Baud																				
	0x03	57600 Baud																				
	0x04	76800 Baud																				
0x05	115200 Baud																					
0x06	4800 Baud																					
0x07	2400 Baud																					
8	X	X	Aktiviert die Hysterese für den Single Trigger, Wertebereich 00 ... 0F (hex). 00 -> Hysterese deaktiviert 01 -> 3 Aufnahmen 02 -> 5 Aufnahmen 03 -> 7 Aufnahmen ... 0F -> 33. Aufnahmen																			
A	X	0	Laden von Parametern aus dem Flash. Es wird nicht unterschieden zwischen Default und Working-Bereich.																			
A	X	1	Werkseinstellungen wiederherstellen																			
A	X	2	Reset IP / Subnet / Gateway zu 192.168.2.2 / 255.255.255.0 / 0.0.0.0																			
B	0	0	Speichern von Parametern im Flash.																			

Befehl beginnt mit D (funktionieren nur über die serielle Schnittstelle)

Befehl				Beschreibung
D ₃	D ₂	D ₁	D ₀	
D	1	0	0	Dekodiersoftware-Version (Abschluss mit <CR><LF>)
	1	0	1	IP-Adresse
	1	0	2	MAC-ID
	1	0	3	Software-EDM-Nummer
	1	0	4	SVN-Nummer
	3	X	X	Lesemodus einstellen.
	6	X	X	Erweiterte Information
	6	1	X	Blitzzeit
	6	3	X	Zeitgrenze Lesen

9.3 Eingabe nicht druckbarer Zeichen

Um nicht druckbare Zeichen darzustellen, wird folgende Syntax verwendet. Einem \-Zeichen wird der ASCII Wert des Zeichens als 2-stellige Hex-Zahl angehängt.

Beispiel: Das Carriage Return (CR) Zeichen wird als ASCII 013(dezimal) bzw. 0D(hex) codiert. Im Web Interface wird entsprechend \0D eingetragen.

Grundsätzlich kann jedes Zeichen entsprechend eingestellt werden. Es wird aber empfohlen, aus Gründen der Lesbarkeit, die darstellbaren Zeichen direkt einzugeben.

Einschränkungen

- das Nullbyte (ASCII 0) kann nicht verwendet werden. (Gültiger Wertebereich: \01 ... \FF)
- das \ Zeichen selbst muss als \24 eingegeben werden

Sie können auch ganze Zeichenketten eingeben.

Beispiele für Zeichenketten

- \02ABCDEFGH STX Byte, gefolgt von den Buchstaben A bis H
- \02[STX Byte, gefolgt von einem [Zeichen
- \A0\B0777\03 ASCII A0(hex), ASCII B0(hex), 777 und ein ETX Byte

Sie können das Leerzeichen, wie gewohnt, über die Tastatur eingeben. Aus Gründen der Lesbarkeit wird es jedoch nach dem Übernehmen als \20 dargestellt.

Ausgewählte nicht druckbare Zeichen und ihre Bedeutung

Dezimal	Hexadezimal	Web Interface	Bedeutung, alternative Bezeichnung
000	00	N/A	Nullbyte nicht darstellbar, bitte nicht verwenden!
001	01	\01	SOH - start of heading
002	02	\02	STX - start of text
003	03	\03	ETX - end of text
004	04	\04	EOT - end of transmission
005	05	\05	ENQ - enquiry
006	06	\06	ACK - acknowledge
007	07	\07	BELL - bell
008	08	\08	BS - backspace
009	09	\09	TAB - tabulator
010	0A	\0A	LF - linefeed
011	0B	\0B	VT - vertical tab
012	0C	\0C	FF - formfeed page
013	0D	\0D	CR - carriage return
014	0E	\0E	SO - shift out
015	0F	\0F	SI - shift in
016	10	\10	DLE - data link escape
017	11	\11	DC1
018	12	\12	DC2
019	13	\13	DC3
020	14	\14	DC4
021	15	\15	NAK - negative acknowledge
022	16	\16	SYN - synchronous idle
023	17	\17	ETB - end of transmission block
024	18	\18	CAN - cancel
025	19	\19	EM - end of medium
026	1A	\1A	SUB - substitute
027	1B	\1B	ESC - escape
028	1C	\1C	FS - field separator
029	1D	\1D	GS - group separator
030	1E	\1E	RS - record separator
031	1F	\1F	DEL
032	20	\20	SFC - Space, Leerzeichen

Tabelle 9.1 Nicht druckbare Zeichen

Es besteht auch die Möglichkeit unter dem Feld **Good Read Message** und **No Read Message** folgende Platzhalter einzugeben, um vordefinierte Informationen auszugeben.

Platzhalter und ihre Bedeutung

Platzhalter	Bedeutung
\PSTR	Dekodierter Codeinhalt
\PSTR (x,y)	ab Zeichen x (Zählung beginnt bei 0), mit der Länge y, Länge positiv. Beispiel: \PSTR (0,5) -> die ersten 5 Zeichen des Codeinhalts werden ausgegeben.
\PSTR (E,x)	x Zeichen vor dem Ende bis zum Ende Beispiel: \PSTR (E,3) -> die letzten 3 Zeichen des dekodierten String werden ausgegeben.
\PLEN	Länge des Codeinhaltes in Zeichen/Bytes, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999
\PQ01	Qualitätswert 1, nicht benutzte Fehlerkorrektur bei bestimmten Symbolgien, 3-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 000 ... 100. Wenn kein Symbol dekodiert wurde, wird 000 ausgegeben.
\PANG	Winkel zwischen unterer Symbolkante und horizontaler (langer) Bildkante
\PCON	Kontrastwert im Bereich des dekodierten Codes, 3-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 000 ... 100. Kleine Werte bedeuten einen niedrigen Kontrast. Wenn kein Symbol dekodiert wurde, wird 000 ausgegeben.
\PCWD	Codewörter des Codes (nur bei Data Matrix)
\PTIM	Reale Zykluszeit. Zeit, die benötigt wurde, um ein Bild aufzunehmen und zu dekodieren. 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999. Gültig auch bei Timeout und No Read.
\PSTS	Statusbytes. zweistelliger Zahlenwert, dezimal 80 - Gutlesung 81 - Schlechtlesung 82 - Gutlesung bei Matchcode, Match OK 83 - Gutlesung bei Matchcode, Match NOT OK 84 - Schlechtlesung weil Timeout erreicht
\PCXC	X Koordinate des Codemittelpunktes relativ zum Bildmittelpunkt. 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: -999 ... 0000 ... 9999, Einheit: Pixel
\PCYC	Y Koordinate des Codemittelpunktes relativ zum Bildmittelpunkt. 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: -999 ... 0000 ... 9999, Einheit: Pixel
\PCXL	X Koordinate des Codemittelpunktes relativ zur linken oberen Bildecke, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999, Einheit: Pixel
\PCYL	Y Koordinate des Codemittelpunktes relativ zur linken oberen Bildecke, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999, Einheit: Pixel

Tabelle 9.2 Platzhalter für Good Read und No Read Message

Beispiele für Good Read Message

<code>\PSTR\0D\0A</code>	Codeinhalt, Carriage Return, New Line
<code>\02>\PSTR<\03\0D\0A</code>	STX, >-Zeichen, Codeinhalt, <-Zeichen, ETX, Carriage Return, New Line
<code>#\PSTS_\PQ01_\P CON</code>	#-Zeichen, Statusbytes, _-Zeichen, Qualität 1, _-Zeichen, Kontrastwert
<code>\PSTR(0,3)\PSTR(E,2)</code>	Die ersten 3 Zeichen und die letzten 2 Zeichen des Codeinhalts E,2)

Beispiele für No Read Message

<code>NO_READ\0D\0A</code>	"NO_READ" String, Carriage Return, New Line
<code>\02>FAIL<\03\0D\0 A</code>	STX, >-Zeichen, "Fail"-String, <-Zeichen, ETX, Carriage Return, New Line
<code>#\PSTS_\PTIM</code>	#-Zeichen, Statusbytes, _-Zeichen, Zykluszeit

FABRIKAUTOMATION – SENSING YOUR NEEDS



Zentrale weltweit

Pepperl+Fuchs GmbH
68307 Mannheim · Deutschland
Tel. +49 621 776-0
E-Mail: info@de.pepperl-fuchs.com

Zentrale USA

Pepperl+Fuchs Inc.
Twinsburg, Ohio 44087 · USA
Tel. +1 330 4253555
E-Mail: sales@us.pepperl-fuchs.com

Zentrale Asien

Pepperl+Fuchs Pte Ltd.
Singapur 139942
Tel. +65 67799091
E-Mail: sales@sg.pepperl-fuchs.com

www.pepperl-fuchs.com

 **PEPPERL+FUCHS**
SENSING YOUR NEEDS