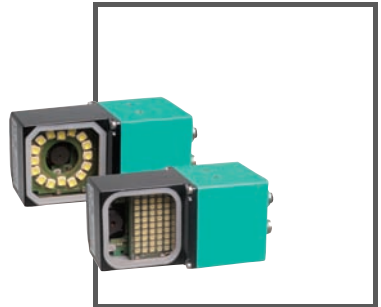


HANDBUCH

ODT-MAC431-*-WH-MC / ODT-MAC433-*-WH-MC

Stationäres Lesegerät für
Multicodes



Es gelten die Allgemeinen Lieferbedingungen für Erzeugnisse und Leistungen der Elektroindustrie, herausgegeben vom Zentralverband Elektroindustrie (ZVEI) e.V. in ihrer neusten Fassung sowie die Ergänzungsklausel: "Erweiterter Eigentumsvorbehalt".

1	Einleitung	4
2	Konformitätserklärung	5
3	Sicherheit	6
3.1	Sicherheitsrelevante Symbole	6
3.2	Bestimmungsgemäße Verwendung	6
4	Produktbeschreibung	7
4.1	Einsatz und Anwendung	7
4.2	Anzeigen und Bedienelemente	8
4.3	Schnittstellen und Anschlüsse	10
4.4	Lieferumfang	12
4.5	Zubehör	12
4.5.1	Spannungsversorgung	12
4.5.2	Netzwerkkabel	13
4.5.3	RS 232 Schnittstelle	13
4.5.4	VGA Ausgang	13
5	Installation	14
5.1	Vorbereitung	14
5.2	Montage	14
5.3	Anschluss des Geräts	15
5.4	Zuweisung einer IP-Nummer zu einer Netzwerkverbindung unter WindowsXP	16
5.5	Lagern und Transportieren	17
6	Inbetriebnahme	18
6.1	Anschluss des stationären Lesegeräts	18
7	Bedienung	19
7.1	Webbasierte Bedienoberfläche	19
7.1.1	Registerkarte Einstellungen	21
7.1.2	Registerkarte Kommunikation	52
7.1.3	Registerkarte Bildergalerie	53
7.1.4	Dialogfenster Sprache	54
8	Störungsbeseitigung	55
8.1	Was tun im Fehlerfall	55
9	Anhang	56
9.1	Kommandoformat	56
9.2	Kommandoübersicht	57
9.3	Eingabe nicht druckbarer Zeichen	61

1

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch

Sie haben sich für ein Gerät von Pepperl+Fuchs entschieden. Pepperl+Fuchs entwickelt, produziert und vertreibt weltweit elektronische Sensoren und Interface-Bausteine für den Markt der Automatisierungstechnik.

Verwendete Symbole

Dieses Handbuch enthält die folgenden Symbole:



Hinweis!

Neben diesem Symbol finden Sie eine wichtige Information.



Handlungsanweisung

Neben diesem Symbol finden Sie eine Handlungsanweisung.

Kontakt

Wenn Sie Fragen zum Gerät, Zubehör oder weitergehenden Funktionen haben, wenden Sie sich bitte an:

Pepperl+Fuchs GmbH
Lilienthalstraße 200
68307 Mannheim
Telefon: 0621 776-1111
Telefax: 0621 776-271111
E-Mail: fa-info@de.pepperl-fuchs.com

2

Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde unter Beachtung geltender europäischer Normen und Richtlinien entwickelt und gefertigt.



Hinweis!

Eine Konformitätserklärung kann beim Hersteller angefordert werden.

Der Hersteller des Produktes, die Pepperl+Fuchs GmbH in D-68307 Mannheim, besitzt ein zertifiziertes Qualitätssicherungssystem gemäß ISO 9001.



3 Sicherheit

3.1 Sicherheitsrelevante Symbole

**Gefahr!**

Dieses Symbol kennzeichnet eine unmittelbar drohende Gefahr.

Bei Nichtbeachten drohen Personenschäden bis hin zum Tod.

**Warnung!**

Dieses Zeichen warnt vor einer möglichen Störung oder Gefahr.

Bei Nichtbeachten drohen Personenschäden oder schwerste Sachschäden.

**Vorsicht!**

Dieses Zeichen warnt vor einer möglichen Störung.

Bei Nichtbeachten können Geräte oder daran angeschlossene Systeme und Anlagen bis hin zur völligen Fehlfunktion gestört werden.

3.2 Bestimmungsgemäße Verwendung

Die stationären Lesegeräte ODT-MAC431-*-WH-MC und ODT-MAC433-*-WH-MC dienen zur Decodierung von 1D- und 2D-Codes.

Betreiben Sie das Gerät ausschließlich wie in dieser Anleitung beschrieben, damit die sichere Funktion des Geräts und der angeschlossenen Systeme gewährleistet ist. Der Schutz von Betriebspersonal und Anlage ist nur gegeben, wenn das Gerät entsprechend seiner bestimmungsgemäßen Verwendung eingesetzt wird.

4 Produktbeschreibung

4.1 Einsatz und Anwendung

Die stationäre Lesegeräte ODT-MAC431-*-WH-MC und ODT-MAC433-*-WH-MC sind ein optisches Identifikationssystem zur Erkennung von bis zu 28 verschiedene Code-Symbologien. Durch den leistungsstarken Signalprozessor, einen partiellen Bildeinzug und optimierte Dekodieralgorithmen bietet das Gerät höchste Lesegeschwindigkeiten.

Die LEsegeräte konfigurieren Sie einfach und komfortabel mit Hilfe eines Standard-Webrowsers über die serienmäßige Ethernet- Schnittstelle. Darüber hinaus besitzt die beiden Lesegerät einen integrierten Fehlerbildspeicher.

Typische Einsatzbereiche sind:

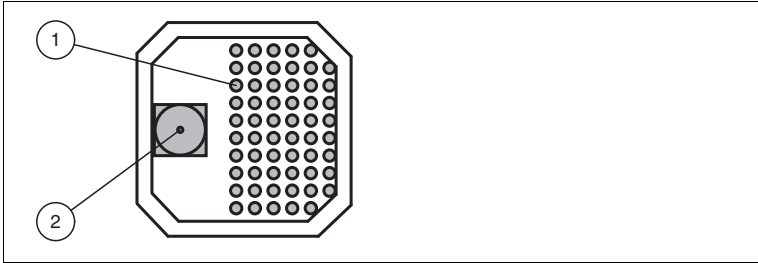
- Dokumentenhandling
- Druckmaschinen
- Identifikation in der Verpackungs- und Lagertechnik
- Erkennung von Leiterplatten



Abbildung 4.1 ODT-MAC431-*-WH-MC und ODT-MAC433-*-WH-MC

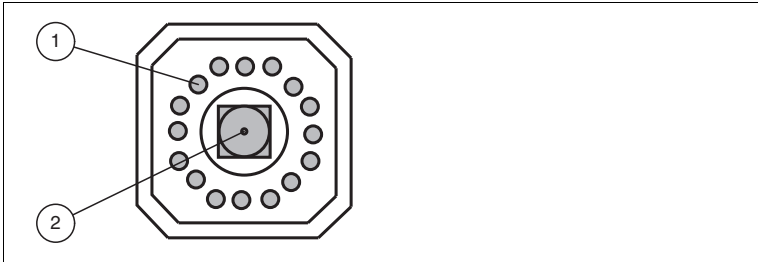
4.2 Anzeigen und Bedienelemente

ODT-MAC431-*-WH-MC

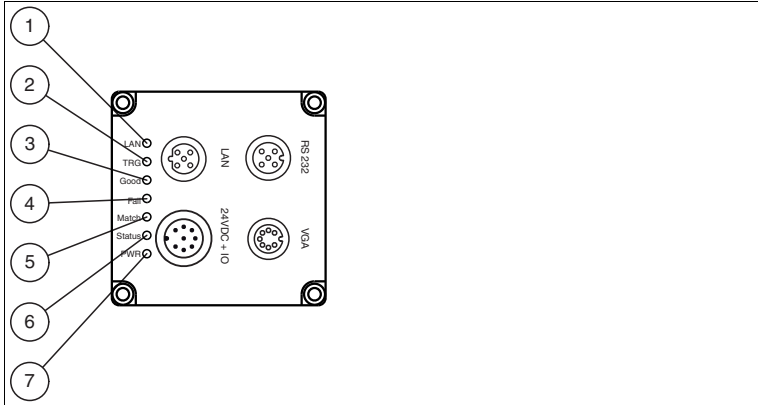


- 1 Beleuchtungseinheit
- 2 CMOS-Kamera

ODT-MAC433-*-WH-MC



- 1 Beleuchtungseinheit
- 2 CMOS-Kamera

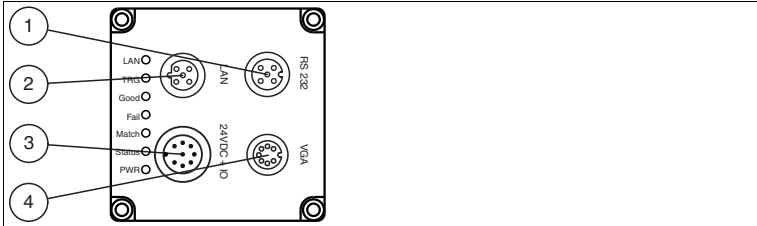


- 1 Netzwerk (LAN):**
Leuchtet gelb, sobald eine physikalische Verbindung besteht.
- 2 Trigger (TRG):**
Leuchtet gelb, sobald ein angeschlossener Triggersensor auslöst.
- 3 Gut (Good)**
Leuchtet grün, wenn die Lesung erfolgreich war.
- 4 Fehler (Fail):**
Leuchtet rot, wenn die Lesung nicht erfolgreich war.
- 5 Ergebnis (Match)**
Blinkt grün, wenn der Match-Code mit dem gelesenen Code übereinstimmt.
Blinkt rot, wenn der Match-Code nicht mit dem gelesenen Code übereinstimmt.
- 6 Status (Status)**
Blinkt kurzzeitig gelb, bei Einschalten des Gerätes.
Blinkt gelb, während eines Firmware-Updates.
Leuchtet grün, wenn das Gerät bereit ist.
Leuchtet rot, bei einem Gerätefehler.
- 7 Power (PWR)**
Leuchtet grün, wenn der Sensor an die Spannungsversorgung angeschlossen ist.

4.3

Schnittstellen und Anschlüsse

Folgende Geräteanschlüsse befinden sich am Gerät:



- ① RS 232 Schnittstelle (5-polige M12-Buchse)
- ② Netzwerk (4-polige M12-Buchse)
- ③ Spannungsversorgung, Eingänge und Ausgänge (8-poliger M12-Stecker)
- ④ VGA Ausgang (7-polige M12-Buchse)

Spannungsversorgung

An der Gehäuserückseite des Sensors befindet sich ein 8-poliger M12-Stecker für den Anschluss der Spannungsversorgung und der Ein- und Ausgänge. Die Pin-Belegung entnehmen Sie der folgenden Grafik:

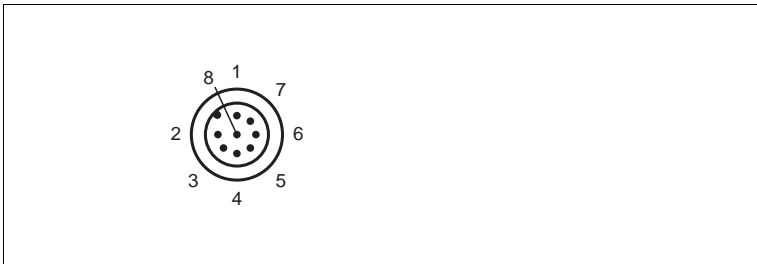


Abbildung 4.2 Anschlussbelegung Betriebsspannung und Eingänge und Ausgänge

- 1 IN TRG / OUT 1
- 2 +UB
- 3 OUT Good / IN 1
- 4 OUT Fail / IN 2
- 5 IN 3
- 6 IN 4 / OUT 2
- 7 GND
- 8 OUT Match

Pin 1, Pin 3, Pin 4 und Pin 6 sind doppelt belegt, aber diese Doppelbelegung wird zur Zeit nicht von der Software unterstützt: OUT 1, IN 1, IN 2, IN 3, IN 4 sind für zukünftige Anwendungen vorgesehen.

Netzwerk

An der Gehäuserückseite des Sensors befindet sich eine 4-polige M12-Buchse für den Anschluss des Netzwerkes. Die Pin-Belegung entnehmen Sie der folgenden Grafik:

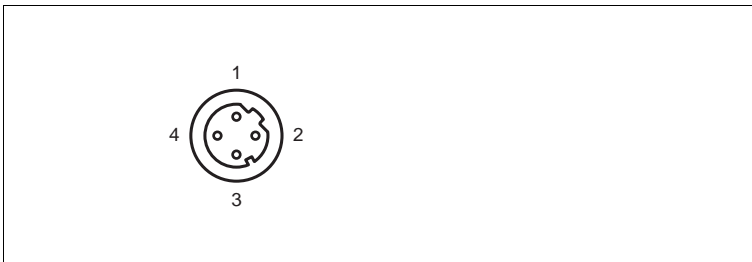


Abbildung 4.3 Anschlussbelegung Netzwerk

- 1 TX+ Ethernet
- 2 RX+ Ethernet
- 3 TX- Ethernet
- 4 RX- Ethernet

RS 232 Schnittstelle

An der Gehäuserückseite des Sensors befindet sich eine 5-polige M12-Buchse für den Anschluss der RS 232 Schnittstelle oder einer externen Beleuchtung. Bei Verwendung als RS 232 Schnittstelle schliessen Sie kein Kabel an Pin 1 und Pin 5 an. Die Pin-Belegung entnehmen Sie der folgenden Grafik:

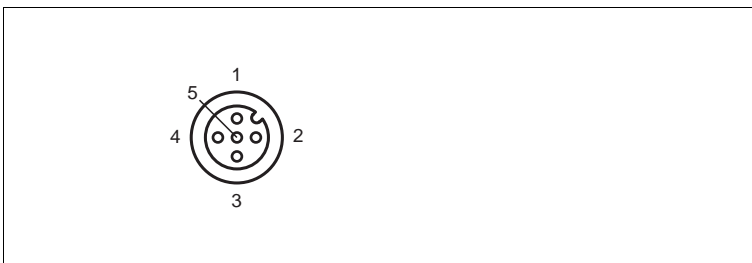
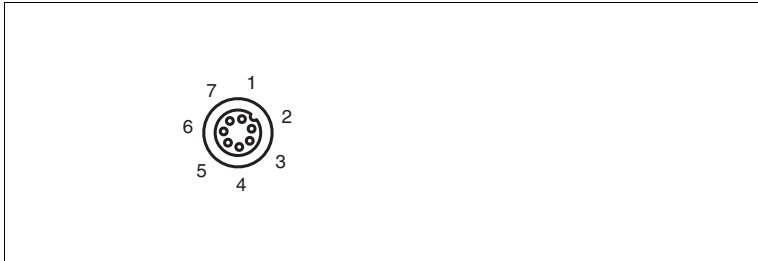


Abbildung 4.4 Anschlussbelegung RS 232

- 1 +UB
- 2 TX RS232
- 3 GND
- 4 RX RS232
- 5 IN 5 / OUT 3

VGA Ausgang

An der Gehäuserückseite des Sensors befindet sich eine 7-polige M9-Buchse für den Anschluss des VGA-Steckers. Die Pin-Belegung entnehmen Sie der folgenden Grafik:



- 1 OUT VSYNC
- 2 GND
- 3 OUT R
- 4 OUT G
- 5 GND
- 6 OUT B
- 7 OUT HSYNC

4.4 Lieferumfang

- ODT-MAC4**-LD-WH-MC
- Kurzanleitung

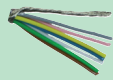

4.5 Zubehör

Es steht Ihnen verschiedenes Zubehör zur Verfügung.

4.5.1 Spannungsversorgung

Zum Anschluss der Spannungsversorgung, Eingänge und Ausgänge an den Sensor verwenden Sie folgende Verbindungskabel.

M12-Verbindungsleitungen

	Material	Länge	Kabelende, konfektionierbar 
 M12-Buchse, gerade, 8-polig	PUR	2 m	V19-G-2M-PUR-ABG
		5 m	V19-G-5M-PUR-ABG
		10 m	V19-G-10M-PUR-ABG

2012-09

Konfektionierbare M12-Steckverbinder

Bestellbezeichnung	Beschreibung	mm ²	Kabel-Ø
V19-G-ABG-PG9	gerade M12-Buchse, 8-polig	max. 0,75	5 ... 8 mm

Weitere und abweichende Längen auf Anfrage.

4.5.2

Netzwerkkabel

Der Sensor wird über einen M12-Stecker mit dem Netzwerk verbunden.

Bezeichnung	Beschreibung
V45-G	RJ45-Netzwerkstecker, konfektionierbar
V1S-G	M12-Stecker, 4-polig, konfektionierbar
V1SD-G-2M-PUR-ABG-V45X-G	Verbindungsleitung, RJ45-Netzwerkstecker mit M12-Stecker, gekreuzt, 4polig
V1SD-G-2M-PUR-ABG-V45-G	Verbindungsleitung, RJ45-Netzwerkstecker mit M12-Stecker, 4polig

4.5.3

RS 232 Schnittstelle

Die RS 232 Schnittstelle des Sensors wird über einen M12-Stecker verbunden.

Bezeichnung	Beschreibung
V15S-G-5M-PUR-ABG	Kabelstecker, M12, 5-polig, PUR-Kabel, Schirm auf Überwurfmutter
V15S-G-5M-PUR-ABG-SUBD9	Verbindungsleitung M12-Stecker, 5-polig, auf Sub-D Gehäuse 9-polig

4.5.4

VGA Ausgang

Der Sensor wird über einen M9-Stecker mit einem Monitor verbunden.

Bezeichnung	Beschreibung
ODZ-MAC-CAB-VIDEO	Videoanschlußkabel Rundstecker 7-polig auf SUB-D-Buchse 15-polig VGA, Länge: 2 m

5 Installation

5.1 Vorbereitung



Gerät auspacken

1. Überprüfen Sie Verpackung und Inhalt auf Beschädigung.
 - ↳ Benachrichtigen Sie bei Beschädigung den Spediteur und verständigen Sie den Lieferanten.
2. Überprüfen Sie den Lieferumfang anhand Ihrer Bestellung und der Lieferpapiere auf Vollständigkeit und Richtigkeit.
 - ↳ Bei auftretenden Fragen wenden Sie sich bitte an Pepperl+Fuchs.
3. Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass das Gerät zu einem späteren Zeitpunkt eingelagert oder verschickt werden muss.

5.2 Montage



Hinweis!

Vermeidung von Reflexionen und Glanzlichtern

Reflexionen und Glanzlichter durch spiegelnde Oberflächen können eine korrekte Bildaufnahme beeinflussen und somit zu fehlerhaften Lesungen führen. Um Reflexionen und Glanzlichter zu vermeiden, montieren Sie das stationäre Lesegerät leicht gewinkelt.

Den Leseabstand entnehmen Sie bitte den technischen Daten im Datenblatt.

ODT-MAC431-*-WH-MC

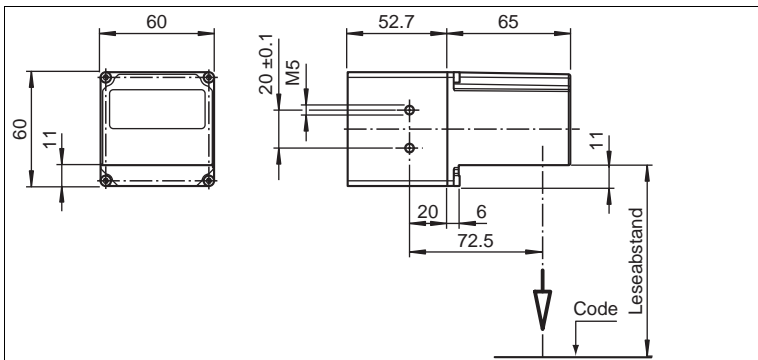


Abbildung 5.1 Abmaße für **gewinkelte** Ausführung

ODT-MAC433-*-WH-MC

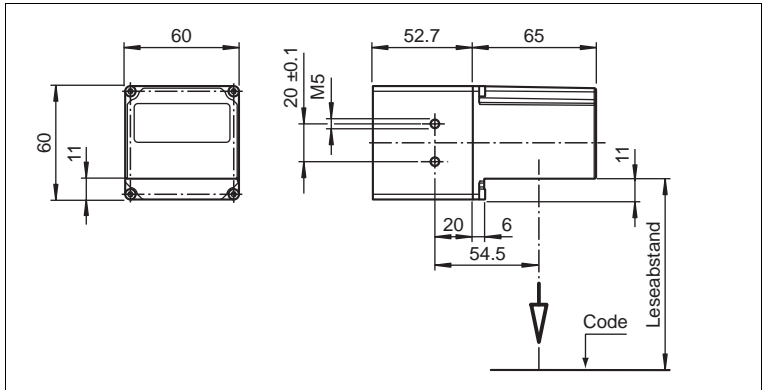


Abbildung 5.2 Abmaße für **gewinkelte** Ausführung



Hinweis!

Verbindung mit Schutzerde

Achten Sie bei der Installation darauf, dass das Gerät mit Schutzerde verbunden wird.

5.3



Anschluss des Geräts

Versorgungsspannung anlegen

Um den Sensor mit Spannung zu versorgen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Stecken Sie die Buchse M12, 8-polig in den dafür vorgesehenen Stecker an der Gehäuserückseite.
2. Drehen Sie die Überwurfmutter über den Steckverbinder, bis zum Endanschlag.

↳ Damit ist das Versorgungskabel gegen versehentliches Herausziehen gesichert.



Hinweis!

Netzwerkconfiguration dokumentieren

Der Sensor kommuniziert mit der angeschlossenen Maschinensteuerung über das TCP/IP-Protokoll. Um eine korrekte Kommunikation zu gewährleisten, notieren Sie sich unbedingt alle Änderungen, die Sie an der Netzwerkconfiguration vornehmen.



Hinweis!

Netzwerkverkabelung

Benutzen Sie für eine Direktverkabelung des Sensors mit einem Rechner ein Crossover-Netzwerkabel. Falls Sie den Sensor im Netzwerk betreiben, benutzen Sie für den Anschluss im Netzwerk ein Twisted-Pair-Netzwerkabel.

Netzwerkverbindung herstellen

Um eine Netzwerkverbindung herzustellen, gehen Sie wie folgt vor:

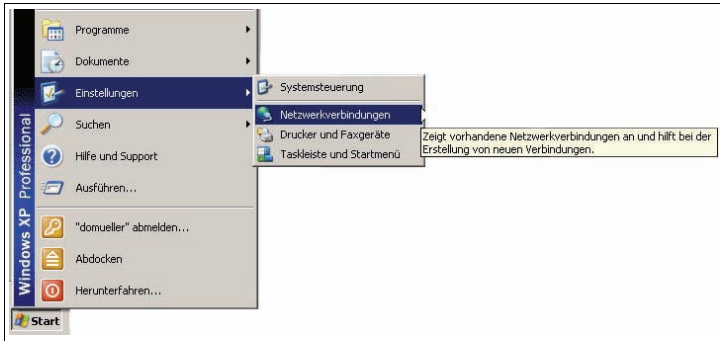
1. Falls Sie ein Netzwerkkabel verwenden, dass auf einer Seite einen RJ45 Netzwerkstecker und auf der anderen Seite eine M12 Stecker 4-polig hat, dann stecken Sie den Stecker M12, 4-polig in die Buchse auf der Rückseite des Sensors.
2. Im Auslieferungszustand besitzt der Sensor eine feste IP-Adresse (192.168.2.2). Um eine Kommunikation im Netzwerk zu ermöglichen, konfigurieren Sie Ihr Netzwerk. Entnehmen Sie die Konfigurationsdaten der Netzwerk-Konfigurationsübersicht.
3. Die gelesenen Codes werden über den TCP/IP Port 23 an den PC gesendet.

5.4

Zuweisung einer IP-Nummer zu einer Netzwerkverbindung unter WindowsXP

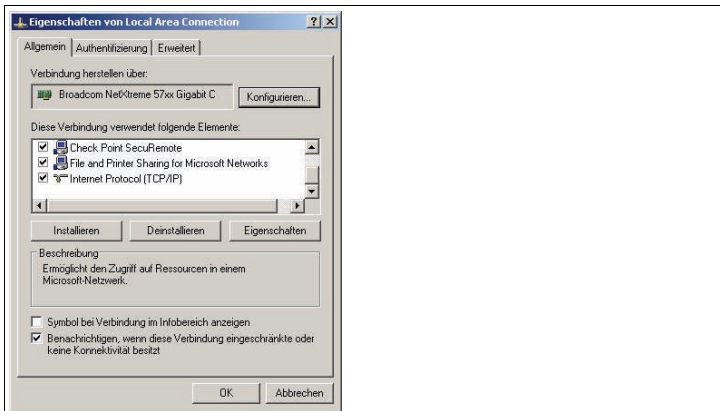
Um eine IP-Nummer unter WindowsXP einer Netzwerkverbindung zuzuweisen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie zuerst "**Netzwerkverbindungen**" an:



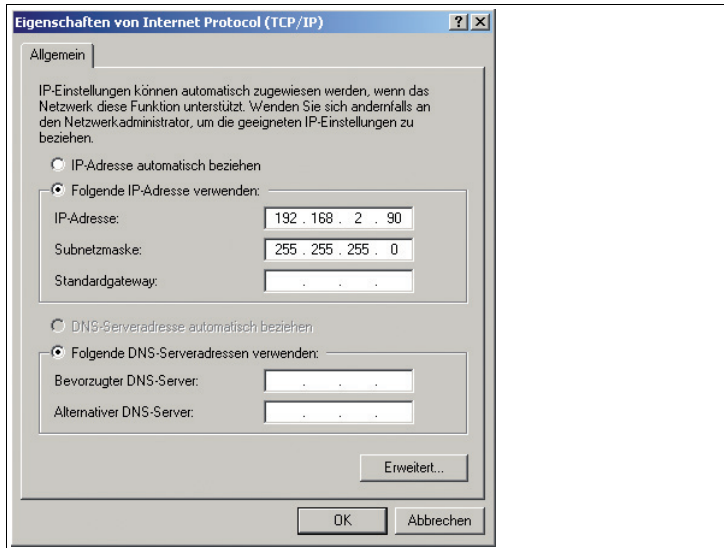
2. Öffnen Sie anschließend die gewünschte Verbindung per Doppelklick.

↳ Es erscheint der Eigenschaften-Dialog der betreffenden Verbindung:



3. Wählen Sie im Eigenschaften-Dialog das Element **"Internetprotokoll (TCP/IP)"** per Doppelklick aus.

↳ Der TCP/IP-Eigenschaften-Dialog erscheint.



4. Aktivieren Sie im TCP/IP-Eigenschaften-Dialog **"Folgende IP-Adresse verwenden"**.
5. Tragen Sie eine IP-Adresse ein, die sich nur im hintersten Segment von der Sensor-IP-Adresse unterscheidet.
6. Tragen Sie als Subnetzmaske 255.255.255.0 ein.
7. Bestätigen Sie anschließend die Eingaben sowohl auf den TCP/IP-Eigenschaften als auch auf den LAN-Verbindungseigenschaften mit **"OK"** und **"Schließen"**.

↳ Die Netzwerkkonfiguration ist damit abgeschlossen und der Sensor kann verwendet werden.

5.5 Lagern und Transportieren

Verpacken Sie das Gerät für Lagerung und Transport stoßsicher und schützen Sie es gegen Feuchtigkeit. Optimalen Schutz bietet die Originalverpackung. Beachten Sie darüber hinaus die zulässigen Umgebungsbedingungen, die Sie im Technischen Datenblatt ablesen können.

6 Inbetriebnahme

6.1 Anschluss des stationären Lesegeräts

Der Sensor verfügt über einen eigenen Webserver. Sie haben die Möglichkeit, Einstellungen am stationären Lesegerät direkt über einen Standard-Webbrowser vorzunehmen.



Ausrichtung des stationären Lesegerätes

1. Versorgen Sie den Sensor über den M12-Stecker, 8-polig mit Spannung.
2. Justieren Sie den Sensor so, dass zwischen Sensor und Code der passende Leseabstand entsteht (Der Leseabstand kann aus dem passenden Datenblatt entnommen werden).

↳ Der optimale Leseabstand zwischen stationärem Lesegerät und zu lesendem Code ist nun eingestellt.

7 Bedienung

7.1 Webbasierte Bedienoberfläche

Sie haben die Möglichkeit, den Sensor über eine webbasierte Bedienoberfläche zu konfigurieren, zu bedienen und Informationen anzuzeigen. Die webbasierte Bedienoberfläche sollte nur zum Einrichten, Fehlersuche und bei Maschinenstillstand verwendet werden.



Hinweis!

Um die Bedienoberfläche des Sensors zu starten, benötigen Sie einen Standard-Webbrowser (z. B. Windows Internet Explorer oder Mozilla Firefox) mit aktiviertem Java-Script.

Wir empfehlen folgende Browser Versionen

Firefox	3.6.8 oder höher	Kommunikation zwischen MAC und PC via LAN Schnittstelle
Internet Explorer	6.0.2900.2180 oder höher	Kommunikation zwischen MAC und PC via LAN Schnittstelle



Bedienoberfläche starten

Um die Bedienoberfläche zu starten, gehen Sie wie folgt vor:

Geben Sie in die Eingabezeile eines Standard-Webbrowser die IP-Adresse des stationären Lesegeräts ein (**192.168.2.2**) und bestätigen Sie mit Return.

↳ Als Startseite öffnet sich die Registerkarte **Einstellungen**.

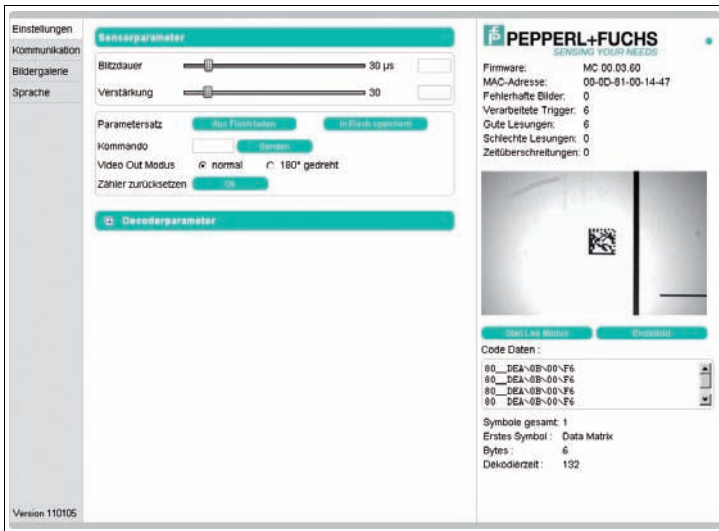


Abbildung 7.1 Dialogfenster **Einstellungen**

Im linken Anzeigebereich finden Sie die folgenden 4 Registerkarten:

- Einstellungen
- Kommunikation
- Bildergalerie
- Sprache

Im mittleren Anzeigebereich werden - abhängig von der aktiven Registerkarte - unterschiedliche Informationen angezeigt.

Im rechten Anzeigebereich werden verschiedene Statusinformationen (wie Software- /Firmware-Version, MAC-Adresse, Anzahl der Lesungen etc.) sowie das zuletzt aufgenommene Bild und die dekodierten Informationen angezeigt. Rechts neben dem Pepperl+Fuchs-Firmenlogo befindet sich eine grafisch nachempfundene Status-LED. Diese Status-LED leuchtet grün, wenn ein Gerät angeschlossen ist. Andernfalls leuchtet sie rot.



Kontinuierliche Bildaufnahme aktivieren



Hinweis!

Durch die Visualisierung der aufgenommenen Bilder beim Betrieb über die Bedienoberfläche verringert sich die Bildwiederholrate erheblich.

Um die kontinuierliche Bildaufnahme zu aktivieren, klicken Sie im rechten Teil des Anzeigebereichs die Schaltfläche **Start Live Modus**.

↳ Das stationäre Lesegerät beginnt mit der Bildaufnahme. Im Ergebnisfenster werden die aufgenommenen Bilder angezeigt. Die dekodierten Informationen werden darunter in einem separaten Fenster dargestellt.



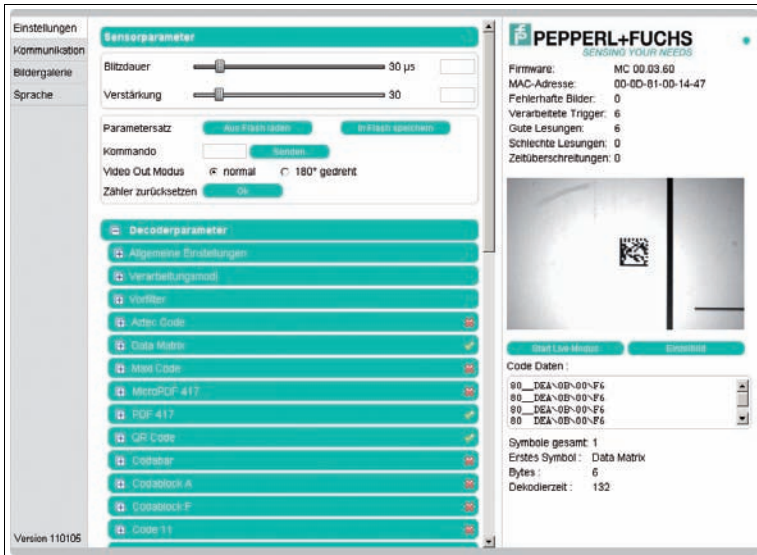
Einzelne Bildaufnahme veranlassen

Klicken Sie im rechten Teil des Anzeigebereichs die Schaltfläche **Einzelbild**.

↳ Das Klicken der Schaltfläche löst eine einzelne Bildaufnahme aus.

7.1.1 Registerkarte **Einstellungen**

In der Registerkarte **Einstellungen** haben Sie die Möglichkeit, verschiedene Parameter zu konfigurieren und Einzelkommandos an den Sensor zu senden. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Kommunikation**, **Bildergalerie** und **Sprache**. **Kommunikation**, **Bildergalerie** und **Sprache**.



Im mittleren Anzeigebereich stehen Ihnen folgende Funktionen in verschiedenen Bereichen zur Verfügung:

Sensorparameter

Einstellungen	Erklärung
Blitzdauer	Stellen Sie mit diesem Parameter die Dauer des Belichtungsblitzes in 10 µs-Schritten ein.
Verstärkung	Stellen Sie mit diesem Parameter die elektronische Verstärkung der Helligkeit ein. Ein hoher Wert erhöht die Helligkeit des aufgenommenen Bildes elektronisch und kann bei schlechten Umgebungsbedingungen erheblich zur Lesbarkeit des Codes beitragen.
Parametersatz	von Flash laden: Mit dieser Aktion laden Sie Parametereinstellungen aus dem internen Speicher (Flash EEPROM). in Flash speichern: Mit dieser Aktion speichern Sie Ihre aktuellen Parametereinstellungen im internen Speicher (Flash EEPROM).
Kommando	Senden Sie einzelne Kommandos an den Sensor.
Video Out Modus	Bei Geräten mit Videoausgang können Sie mit diesem Parameter das Videobild um 180° drehen.
Zähler zurücksetzen	Setzen Sie hier die Zählerstände der Triggerzähler auf 0 zurück.



Kommando senden

Sie haben die Möglichkeit, einzelne Kommandos an den Sensor zu senden. Diese Kommandos bestehen aus 4-stelligen Hexadezimalzahlen (0 ... 9, A ... F). Eine Übersicht über die verfügbaren Kommandos finden Sie im Anhang des Handbuches.

1. Falls Sie sich nicht auf der Registerkarte **Einstellungen** befinden, navigieren Sie dort hin.
2. Geben Sie in das Feld **Kommando** eine gültige, 4-stellige Hexadezimalzahl für das gewünschte Einzelkommando ein.

Kommando:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Senden"/>
-----------	----------------------	---------------------------------------

3. Klicken Sie **senden**.

↳ Der entsprechende Befehl wird an den Sensor gesendet und dort ausgeführt.

Decoderparameter

Unter dem Menüpunkt Decoderparameter können Sie Einstellungen zu den einzelnen Symbologien vornehmen. Der grüne Haken oder das rote Kreuz zeigen an, welche Symbologie aktiviert ist und welcher nicht. Eine Aktivierung oder Deaktivierung können Sie in dem jeweiligen Menü vornehmen. Unter dem Punkt **Allgemeine Einstellungen** können Sie Einstellungen zur generellen Arbeitsweise des Sensors vornehmen.

Allgemeine Einstellungen

- Bei Eintragung eines neuen Wertes in ein Textfeld wird dieser Wert automatisch nach ca. 1,5 Sekunden an das Lesegerät gesendet. Ein Drücken der Enter-Taste ist nicht zwingend notwendig.
- Bei Eingabe eines nicht gültigen Zeichens in ein Textfeld (Buchstabe in ein Zahlenfeld) färbt sich der Hintergrund rot und der Wert wird nicht an das Lesegerät gesendet. Bei Werten außerhalb des Gültigkeitsbereiches wird ebenfalls die Hintergrundfarbe des Feldes auf rot gesetzt.

Stellen Sie hier die allgemeinen Einstellungen zur Arbeitsweise ein.

- **Triggersignalfanke:** Konfiguriert die Eingänge auf steigende Flanke oder fallende Flanke
- **Triggern auf Flanke /Pegel (nur bei Einzeltrigger):** Konfiguriert die Eingänge auf Flanken- und Pegelempfindlichkeit.
- **Decodermodus:** Einstellmöglichkeit von **automatisch** oder **assistiert**. Ist die Option **automatisch** eingestellt, wird kein definierter Abstand zwischen Lesegerät und Code angenommen. Ist die Option **assistiert** eingestellt, wird ein fester Leseabstand zwischen Lesegerät und Codeträger angenommen (Den Leseabstand entnehmen Sie den technischen Daten im Datenblatt). Somit ist die Größe des Code definiert. Dadurch müssen aber weitere Einstellungen getätigt werden (Lese Fensterbreite).

- **Kontrastverbesserungen:** Bei Codes bzw. Bildern mit niedrigem Kontrast können folgende Optionen die Erkennungssicherheit erhöhen. Es können allgemein lineare Codes aktiviert werden (außer Interleaved 2/5), nur Interleaved 2/5 oder beides. Aktivieren der Optionen kann zu längeren Dekodierzeiten führen und hängt vom Einzelfall ab.
- **Durchschnittliche Lesefensterbreite (mm):** Der Wertebereich liegt bei 10 mm ... 200 mm. Eingabe der durchschnittlichen Lesefensterbreite.
- **Bildmodus:** Wie wird der zu lesende Code gelesen. Ist **gespiegelt** ausgewählt, erwartet das Lesegerät einen gespiegelten Code (Lesung über Umlenkspiegel).
- **Parameterdatei auswählen:** Eine Sicherungsdatei kann in den Sensor gespielt werden. Über den Button **Browse...** können Sie die Datei auswählen und mit dem Button **Send** in den Sensor spielen.
- **Download Parameterdatei:** Die vorgenommenen Einstellungen können in einer Sicherungsdatei gespeichert werden.
- **Default Decoderparameter setzen:** Zurücksetzen aller Werte auf Defaultwerte.

Erklärung zu Triggersignalfanke und Triggern auf Flanke /Pegel:

Triggersignalfanke: Der Sensor reagiert auf Flanken, also Signaländerungen (steigende/fallende Flanke), die beispielsweise durch eine Lichtschranke ausgelöst werden.

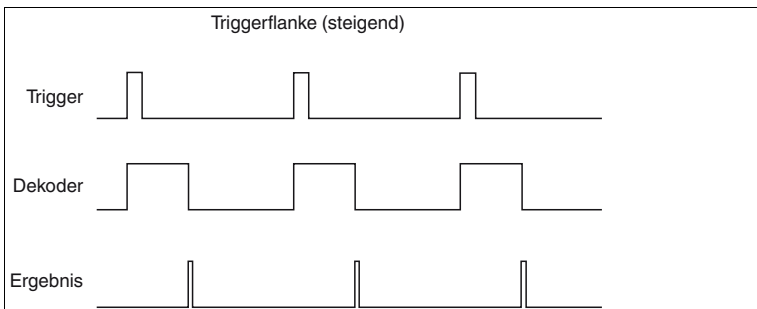


Abbildung 7.2 Impulsdiagramm Triggerflanke steigend

Triggern auf Flanke / Pegel: Der Sensor reagiert auf einen anstehenden Pegel, d.h. solange das Signal anliegt, triggert er synchron weiter, also Bildaufnahme, Dekodieren, Bildaufnahme, Dekodieren, Bildaufnahme, Dekodieren.

Automatischer Start des Sensors

Ist der Modus Triggern auf Flanke / Pegel aktiviert ist es möglich, dass der Sensor nach dem Start automatisch losläuft und triggert wenn der Triggereingang fest auf High (oder Low) verdrahtet ist.

Vorgehensweise: Triggern auf Pegel aktiv und Einzetriggermodus aktiv -> Solange der Pegel High ist triggern.

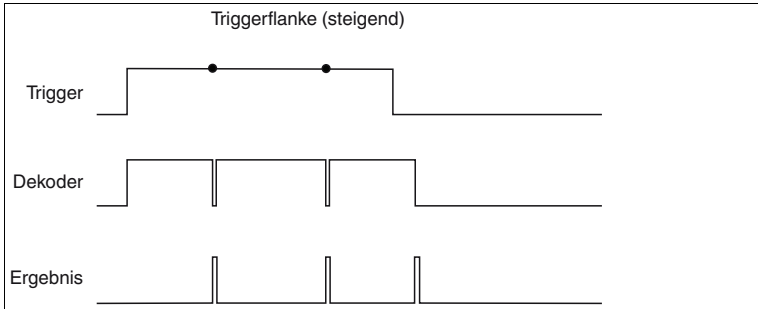


Abbildung 7.3 Impulsdigramm Triggerflanke steigend und Pegel

Allgemeine Einstellungen

Triggersignalfanke:

steigende Flanke fallende Flanke

Triggern auf Flanke / Pegel (nur bei Einzeltrigger)

deaktiviert aktiviert

Decoder Modus:

automatisch assistiert

Kontrastverbesserungen:

keine lineare Codes Interl. 2/5 lineare Codes, incl. Interl. 2/5

Durchschnittliche Lesefensterbreite: (10mm ... 200mm)

Bildmodus:

normal gespiegelt

Parameterdatei auswählen

Abbildung 7.4 Decoderparameter - Allgemeine Einstellungen

Trigger Modi

Unter dem Punkt Trigger-Modi können Sie einstellen, ob jeweils ein oder mehrere Trigger verarbeitet werden und wie der Trigger verarbeitet werden soll.

Trigger Modi: Einzeltrigger

Im Einzeltrigger Modus wird ein Bild pro externen Trigger aufgenommen und dekodiert. Kommt während der Dekodierung ein weiterer Trigger, wird dieser ignoriert. Durch Aktivierung der Funktion **Erlaube asynchrone Trigger** sind auch Trigger während der Dekodierung erlaubt.

- **Schlechtlesung unterdrücken (RS 232 & TCP/IP):** Einstellung, ob die Ausgabe des Signals bzw. des Ausgabestrings bei einer Schlechtlesung unterdrückt (aktiviert) oder nicht unterdrückt (deaktiviert) werden soll.
- **Machinenzyklus:** Einstellung des Machinenzyklus. Der Wert muss größer 20 ms sein. Der Wert gibt an, in welchem zeitlich Abstand die externen Trigger eingehen (minimale Zeit). Die Einstellung wirkt sich auf den Timeout aus.
- **Erlaube asynchrone Trigger:** Einstellung, ob asynchrone Trigger erlaubt sind oder nicht. Ist das Feld aktiviert, kann während der Verarbeitung eines aufgenommenen Bildes ein weiterer Trigger verarbeitet werden.

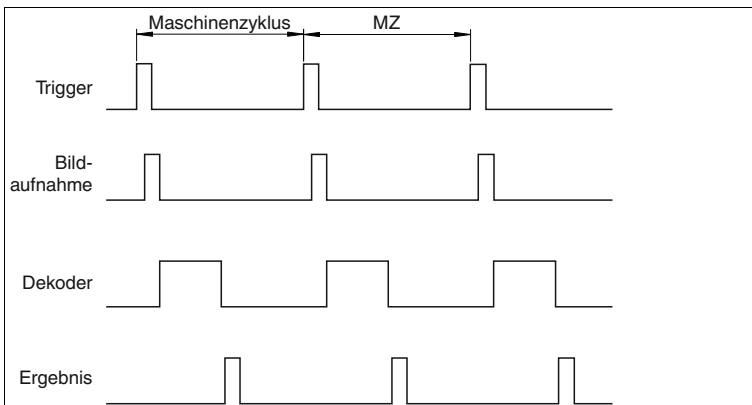


Abbildung 7.5 Impulsdiagramm Einzeltrigger



Trigger Modi: Intervallbursttrigger

Im Intervallbursttrigger Modus werden mehrere Bilder pro externen Trigger aufgenommen und dekodiert. Es wird ein Intervall definiert, in dem mehrere Bilder aufgenommen werden. Die minimale Anzahl der Bilder bzw. Dekodierversuche wird durch die Burstlänge und Zeitgrenze gegeben: $\text{Anzahl } N = \text{Burstlänge} / (20\text{ms} + \text{Zeitgrenze})$. Kommt während des Bursts ein weiterer Trigger, wird dieser ignoriert und als verpasster Trigger gezählt.

- **Schlechtlesung unterdrücken (RS 232 & TCP/IP):** Einstellung, ob die Ausgabe des Signals bzw. des Ausgabestrings bei einer Schlechtlesung unterdrückt (aktiviert) oder nicht unterdrückt (deaktiviert) werden soll.
- **Burstlänge:** Einstellung der Burstlänge in ms. Der Wertebereich liegt bei 0 ms ... 30000 ms. Die Eingabe der Zahl 30001 entspricht keiner Limitierung, d.h. einmal ausgelöst, triggert das Lesegerät kontinuierlich weiter. Der kontinuierliche Burstmodus kann durch einen Befehl (8400) bzw. Impuls auf dem zweiten Eingang beendet werden.
- **Zeitgrenze Decoder:** Einstellung der Decoderzeitgrenze zwischen 10 ms und 10000 ms. Tragen Sie hier die Zeit ein, wie lange der Decoder maximal versuchen soll ein aufgenommenes Bild zu dekodieren.
- **Stop bei Gut Lesung:** Einstellung, ob der Burst bei Gut Lesung gestoppt wird. Falls die Burstlänge auf unendlich gestellt ist, wird der Burst bei Gut Lesung nicht beendet..
- **Duplikatunterdrückung (ms):** Der Wertebereich liegt bei 0 ms ... 30000 ms. Tragen Sie hier die Zeit ein, wie lange das letzte Dekodierergebnis ignoriert werden soll. Beispiel: Kann ein Code nicht schnell genug aus dem Lesebereich genommen werden und wird der gleiche Code noch einmal gelesen, dann wird er ignoriert.
- **Verstärkungshysterese:** Aktivieren oder deaktivieren Sie die Verstärkungshysterese. Die Hysterese über den Verstärkungswert kann hilfreich sein, wenn die zu scannenden Symbole einen wechselnden Kontrast haben. Die Hysterese kann deaktiviert werden oder aktiviert mit ± 1 Schritt bis zu einer Schrittzahl von ± 15 Schritten . Bei der Eingabe der Schrittweite von 2 werden insgesamt 5 Aufnahmen getriggert. Beispiel: Die Verstärkung steht auf 100, die Verstärkungshysterese ist aktiviert mit 2 Schritten und die Schrittweite steht auf 5. Daraus folgt, dass bei einer Triggerung nun nacheinander 5 Bilder mit den folgenden Verstärkungswerten aufgenommen werden: 100, 105, 95, 110, 90. Der eingestellte Verstärkungswert ist sozusagen der Mittelwert der Hysterese. (Anmerkung: Der Wertebereich der Verstärkung liegt zwischen 0 und 255. Würde nun durch den Hysteresevorgang die untere oder obere Grenze überschritten, so wird der jeweilige Verstärkungswert auf 0 oder 255 limitiert. Beispiel: Verstärkung 50, 4 Schritte, Schrittweite 20, -> Verstärkungswerte: 50, 70, 30, 90, 10, 110, 0, 130, 0). Die Verstärkungshysterese stoppt bei erfolgreicher Dekodierung.

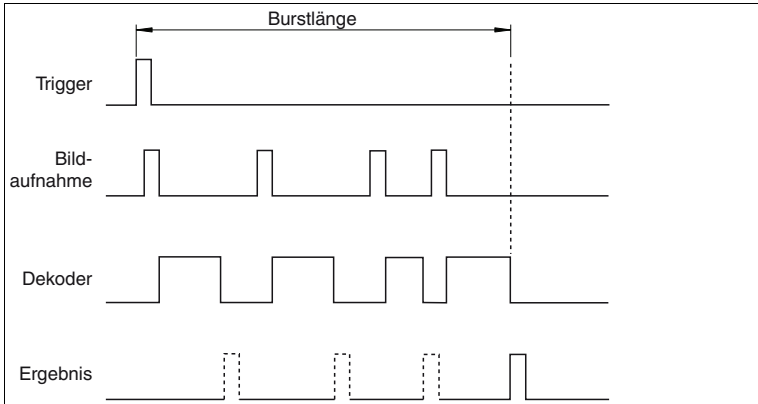


Abbildung 7.6 Impulsdiagramm Intervallbursttrigger

Trigger Modi

Einzeltrigger
 Intervallbursttrigger
 Framebursttrigger

Schlechtlesung unterdrücken (RS232 & TCP/IP):

deaktiviert
 aktiviert

Burstlänge: (1000ms ... 30001ms, 30001ms = ∞ ms)

Zeitgrenze Decoder: (10ms ... 10000ms)

Stop bei Gut Lesung (kein Stop bei Burstlänge ∞ ms)

Duplikatunterdrückung: (0ms ... 30000ms)

Verstärkungshysterese:

 Schrittweite:

Verstärkungshysterese:

 Schrittweite:

- aktiviert, ±1 Schritt
- aktiviert, ±2 Schritte
- aktiviert, ±3 Schritte
- aktiviert, ±4 Schritte
- aktiviert, ±5 Schritte
- aktiviert, ±6 Schritte
- aktiviert, ±7 Schritte
- aktiviert, ±8 Schritte
- aktiviert, ±9 Schritte
- aktiviert, ±10 Schritte
- aktiviert, ±11 Schritte
- aktiviert, ±12 Schritte
- aktiviert, ±13 Schritte
- aktiviert, ±14 Schritte
- aktiviert, ±15 Schritte

Trigger Modi: Framebursttrigger

Im Framebursttrigger Modus werden mehrere Bilder pro externen Trigger aufgenommen und dekodiert. Es wird die maximale Anzahl von Bildern und deren zeitlicher Abstand definiert, die in einem Burst aufgenommen werden. Kommt während des Bursts ein weiterer Trigger, wird dieser ignoriert und als verpasster Trigger gezählt. Der Framebursttrigger stoppt bei erfolgreicher Dekodierung.

- **Bildanzahl pro Burst:** Einstellung, wieviele Bilder maximal pro Burst aufgenommen werden. Einstellmöglichkeit zwischen 2 und 9.
- **Interval zwischen Frames:** Einstellung der Länge der Intervalle zwischen den Frames. Einstellmöglichkeit zwischen 20 ms und 30000 ms.
- **Zeitgrenze Decoder:** Eingabe der Zeitgrenze des Decoders. Einstellmöglichkeit zwischen 10 ms und 10000 ms. Tragen Sie hier die Zeit ein, wie lange der Decoder maximal versuchen soll ein aufgenommenen Bild zu dekodieren.

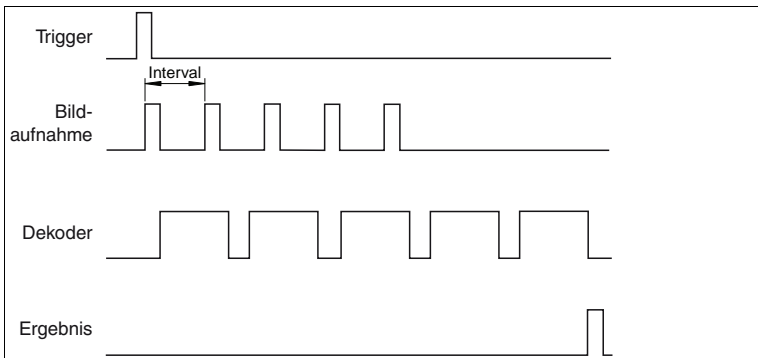
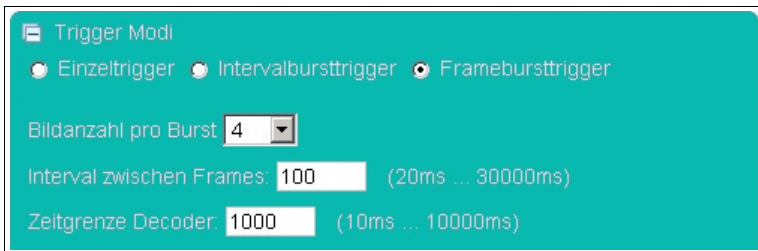


Abbildung 7.7 Impulsdiagramm Framebursttrigger



Verarbeitungsmodi

Unter Verarbeitungsmodus können Sie einstellen, ob jeweils ein oder mehrere Symbole in einem Bild liegen und eingelesen werden sollen. Wenn mehrere Symbole gelesen werden sollen, wird eingestellt wie sich der Ausgabestring aus den Einzelergebnissen zusammensetzt.

Verarbeitungsmodus: Einzel-Fenster

Im Einzel-Fenster Modus ist 1 Fenster aktiv in dem 1 Symbol gesucht und dekodiert wird. Die Größe und Position des Fensters kann frei eingestellt werden. Es wird nur der Fensterbereich verarbeitet, somit ist eine schnellere Dekodierung möglich.

- **Referenzcode/Matchcode:** Die Referenzcode/Matchcode Funktion ist nur im Verarbeitungsmodus: Einzel-Fenster nutzbar.
- **Vergleichscode:** Geben Sie hier den Vergleichscode ein. Sobald mit der Maus über das Eingabefensters des Vergleichscode gefahren wird, erscheint das Popup-Menü mit den nicht druckbaren Zeichen → siehe Abbildung 7.9 auf Seite 30.
- **Nächsten Code einlesen:** Betätigen Sie den OK-Button, wenn Sie den Inhalt des nächsten dekodierten Symbols als Referenzinhalt für den Vergleichscode übernehmen möchten.
- **Ausgabe Gutlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Dieses Feld verfügt über eine Tooltipfunktionalität. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Codeinhalt, Codelänge, Status, Dekodierzeit, Symbolkoordinaten etc. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.
- **Ausgabe Schlechtlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer nicht erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Ein Matchcode- oder Timeout Fehler führt ebenfalls zur Ausgabe dieser Daten. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Status, Dekodierzeit. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.

Einstellung des zu detektierenden Bereiches

Die eingestellten Fensterbereiche bei Einzel-Fenster und Multi-Fenster sind nur sichtbar, wenn die entsprechende Betriebsart aktiviert ist.

1. Die Größeneinstellung und Positionseinstellung der einzelnen Fenster ist nur mit der Maus veränderbar.
2. Bewegen Sie den Mauszeiger auf das zu ändernde Fenster.
3. Zur Größenverstellung drücken Sie die linke Maustaste und gleichzeitig die Shift-Taste. Durch Bewegen der Maus ändern Sie nun die Größe des Fensters.
4. Zur Positionsverstellung drücken Sie die linke Maustaste. Durch Bewegen der Maus verändern Sie nun die Position des Fensters.

↳ Wiederholen Sie die Anweisungen für alle zu ändernden Fenster.

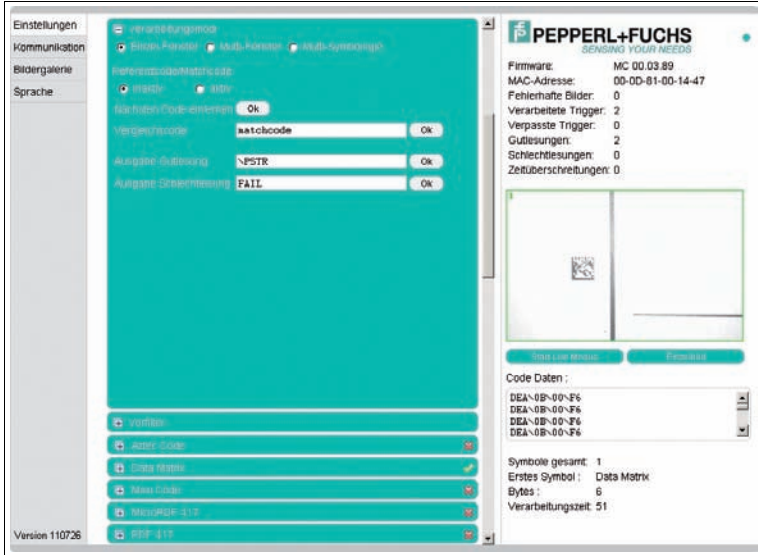


Abbildung 7.8 Menüpunkt Verarbeitungsmodi - Einzel-Fenster

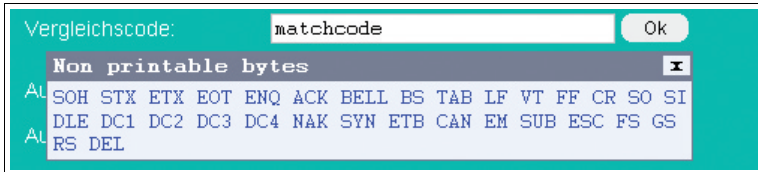


Abbildung 7.9 Popup-Fenster Matchcode

Verarbeitungsmodus: Multi-Fenster

Im Multi-Fenster Modus können bis zu 4 Fenster aktiviert werden in denen jeweils 1 Symbol gesucht und dekodiert wird. Die zu lesenden Codes müssen vollständig innerhalb des Fensters liegen, um dem einzelnen Bereich sicher zuordnen zu können. Der komplette Ausgangsstring wird aus den jeweils aktiven Lesebereichen zusammengebaut (Verkettung) .

- **Fenster:** Aktivierung oder Deaktivierung der einzelnen auszuwertenden Bereiche.
- **Ausgabe Gutlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Dieses Feld verfügt über eine Tooltipfunktionalität. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.11 auf Seite 32. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Codeinhalt, Codelänge, Status, Dekodierzeit, Symbolkoordinaten etc. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.
- **Ausgabe Schlechtlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer nicht erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Ein Timeout Fehler führt ebenfalls zur Ausgabe dieser Daten. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefeldern verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.11 auf Seite 32. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Status, Dekodierzeit. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.



Einstellung des zu detektierenden Bereiches

Die eingestellten Fensterbereiche bei Einzel-Fenster und Multi-Fenster sind nur sichtbar, wenn die entsprechende Betriebsart aktiviert ist.

1. Die Größeneinstellung und Positionseinstellung der einzelnen Fenster ist nur mit der Maus veränderbar.
2. Bewegen Sie den Mauszeiger auf das zu ändernde Fenster.
3. Zur Größenverstellung drücken Sie die linke Maustaste und gleichzeitig die Shift-Taste. Durch Bewegen der Maus ändern Sie nun die Größe des Fensters.
4. Zur Positionsverstellung drücken Sie die linke Maustaste. Durch Bewegen der Maus verändern Sie nun die Position des Fensters.

↳ Wiederholen Sie die Anweisungen für alle zu ändernden Fenster.

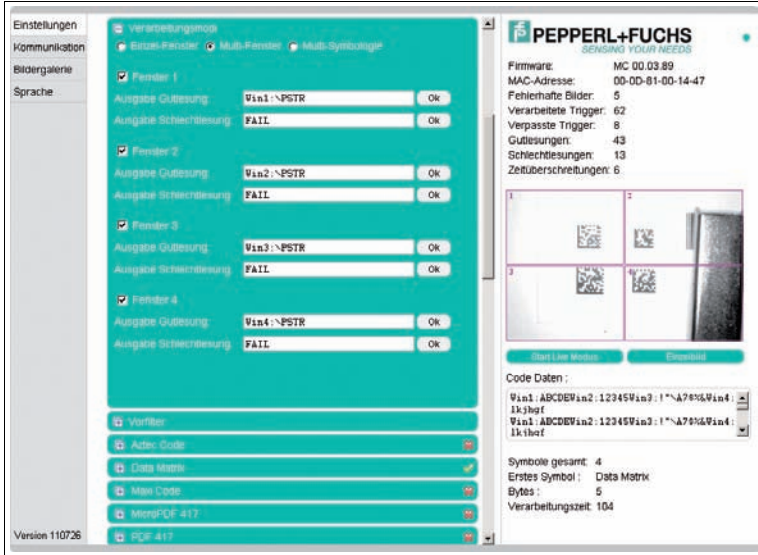


Abbildung 7.10 Menüpunkt Verarbeitungsmodi - Multi-Fenster

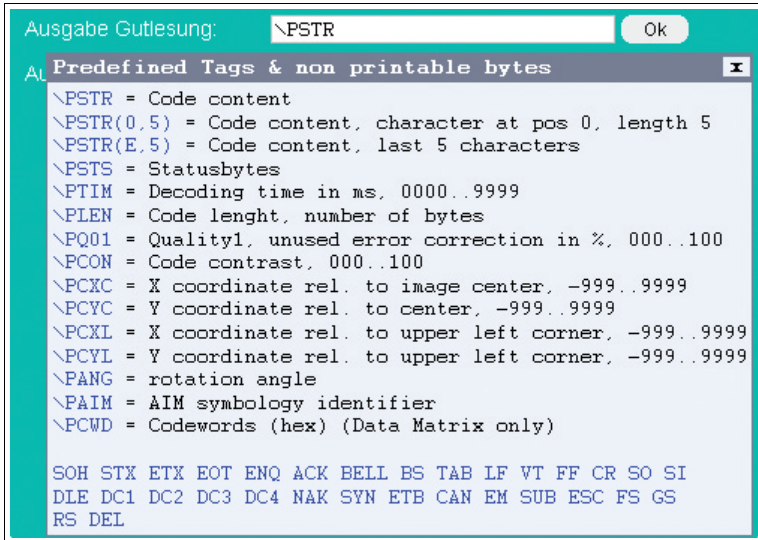


Abbildung 7.11 Pop-up Fenster Gütesung - Schlechtsung

Verarbeitungsmodus: Multi-Symbologie

In diesem Modus können bis zu 4 unterschiedliche Symbologien ausgelesen werden. Im Gegensatz zum Multi-Fenster Modus wird hier immer das gesamte Bild verarbeitet. Die Lage der Symbole im Bildbereich ist unerheblich. Der komplette Ausgangsstring wird aus der festen Reihenfolge der eingestellten Symbologien gebildet (Verkettung). Die Symbologien müssen unterschiedlich sein und die ausgewählten Symbologien müssen auch global in den jeweiligen Abschnitten aktiviert sein um eine definierte Reihenfolge des Ausgabestrings bei nicht definierter Position des zu lesenden Bildes zu erhalten. Hat das zu lesende Bild immer die gleiche Position, können auch mehrere gleiche Symbologien gelesen werden. Hier ist die Reihenfolge von oben nach unten und von links nach rechts.

- **Symbologie:** Einstellung der Symbologie bzw. Symbologiefamilie.
- **Ausgabe Gutlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Dieses Feld verfügt über eine Tooltipfunktionalität. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefelder verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.11 auf Seite 32. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Codeinhalt, Codelänge, Status, Dekodierzeit, Symbolkoordinaten etc. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.
- **Ausgabe Schlechtlesung:** Eingabe der Zeichenkette, welche bei einer nicht erfolgreichen Dekodierung ausgegeben wird. Ein Timeout Fehler führt ebenfalls zur Ausgabe dieser Daten. Wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefelder verweilt, erscheint eine Tabelle → siehe Abbildung 7.11 auf Seite 32. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können. Zur Zeit können folgende Informationen als Teil des Ausgabestrings ausgegeben werden: Status, Dekodierzeit. Die Beschreibung dieser Platzhalter finden Sie im Anhang siehe Kapitel 9.3.

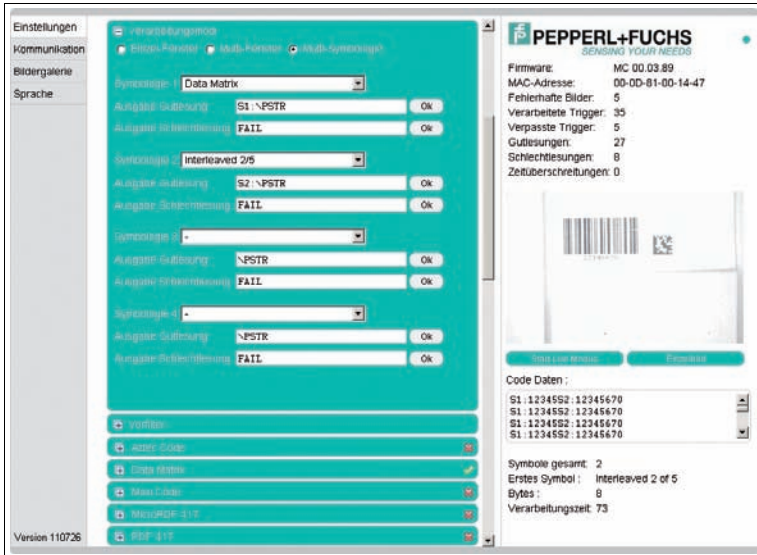


Abbildung 7.12 Menüpunkt Verarbeitungsmodi - Multi-Symbologie

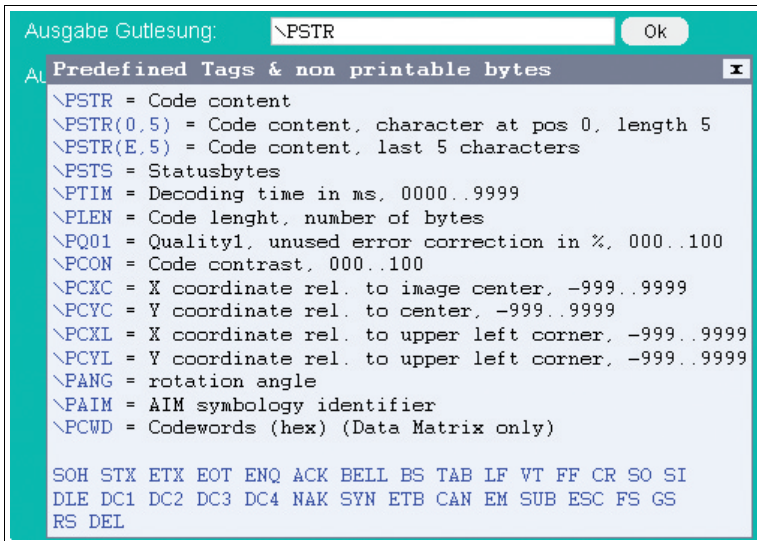



Abbildung 7.13 Pop-up Fenster Gutlesung - Schlechtl.

Vorfilter

Definition von Vorfiltern um die nachfolgende Dekodierung zu erleichtern.

- **Median Filter:** Entfernung von kleineren Störungen. Der Filter kann deaktiviert oder aktiviert mit Filtergrößen von 3, 5, 7, 9, 11.
- **Morphologische Filter (Modulvergrößerung):** Morphologische Filter werden häufig zum Unterdrücken von Rauschen, Segmentieren von Bildern etc. eingesetzt. Der Filter kann deaktiviert, auf Erosion/Dilatation oder Opening/Closing werden. Die Filtergröße kann zwischen 1 ... 6 eingestellt werden.
- **Vordergrund (Farbe des Ausdrucks):** Angabe der Farbe des Ausdrucks. Der Wert kann auf dunkel oder hell gestellt werden.

 Vorfilter

Median Filter:
 deaktiviert aktiviert Größe:



Morphologische Filter (Modulvergrößerung):
 deaktiviert Erosion/Dilatation Opening/Closing Größe:

Vordergrund (Farbe des Aufdrucks):

Aztec Code

In der Registerkarte Aztec Code haben Sie die Möglichkeit, die Erkennung von diesen Codes entweder auszuschalten (**deaktiviert**), einzuschalten (**normal**), die Erkennung des Codes zu invertieren (alle weißen Felder sind schwarz und umgekehrt; **invers**) oder die Erkennung der Codes, ob normal oder invertiert (**normal & invers**), zu aktivieren.



 Aztec Code 

deaktiviert normal invers normal & invers

Data Matrix

In der Registerkarte Data Matrix haben Sie folgende Einstellmöglichkeiten:

- **Data Matrix:** Sie haben die Möglichkeit die Erkennung dieses Codes entweder auszuschalten (**deaktiviert**) oder einzuschalten, dabei kann die Erkennung normal gedruckter Codes (dunkler Code, heller Codehintergrund), invers gedruckter Codes (heller Code, dunkler Codehintergrund) oder beider Arten gleichzeitig (normal & invers) aktiviert werden.
- **rechteckige Data Matrix aktiviert:** Sie können das Erkennen von rechteckigen Data Matrix Code aktivieren.
- **Modulgröße (µm):** Stellen Sie mit diesem Parameter die minimale und maximale Modulgröße in µm ein.
- **Modulanzahl:** Stellen Sie mit diesem Parameter die minimale und maximale Modulanzahl ein.
- **Pixel / Modul:** Stellen Sie mit diesem Parameter die Pixelanzahl ein, die pro Modul erlaubt ist.
- **Ausrichtung:** Hier kann die Ausrichtung des Codes eingestellt werden. Es kann zwischen **achsenparallel** oder **beliebig** gewählt werden. Achsenparallel **kann** eingestellt werden, wenn die Seiten des Codes parallel zu den Bildrändern liegen. Beliebig **muss** eingestellt werden, wenn der Code um seinen Mittelpunkt beliebig verdreht ist.
- **Erlaube nicht quadratische Module:** Erlaubt Verzerrungen, welche bei manchen Drucktechniken vorkommen. (Rechteckverzerrung)
- **Erlaube Druckversatz in mehrteiligen Data Matrix Codes:** Erlaubt Druckversatz bei "multi tile" Codes (> 32 x 32 Module).

Beispiel:



Data Matrix ✓

deaktiviert
 normal
 invers
 normal & invers

rechteckige Data Matrix aktiviert

Modulgröße (µm): min max

Modulanzahl: min max

Pixel / Modul

max 25
 max 50
 max 100

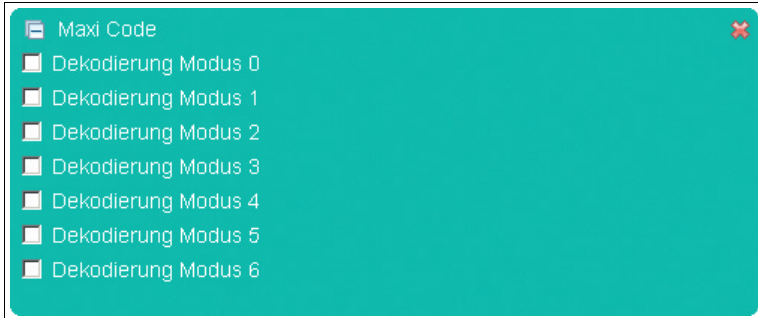
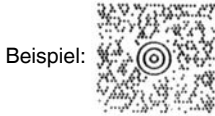
Ausrichtung: achsenparallel beliebig

Erlaube nicht quadratische Module

Erlaube Druckversatz in mehrteiligen Data Matrix Codes

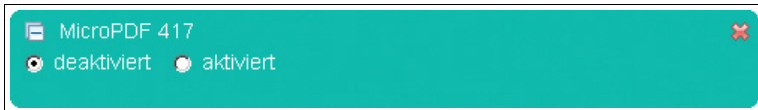
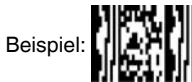
Maxi Code

In der Registerkarte Maxi Code haben Sie die Möglichkeit, einzelne Modi der Maxi Code Symbologie einzustellen.



MicroPDF 417

In der Registerkarte MicroPDF 417 können Sie die Erkennung von MicroPDF 417-Codes entweder einschalten oder ausschalten.



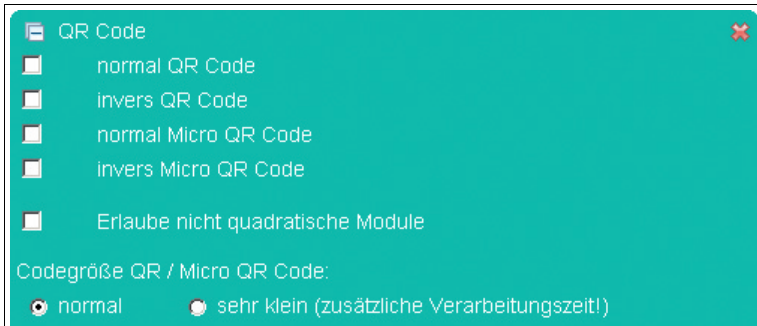
PDF 417

In der Registerkarte PDF 417 können Sie die Erkennung von PDF 417 Codes entweder einschalten oder ausschalten.



QR Code

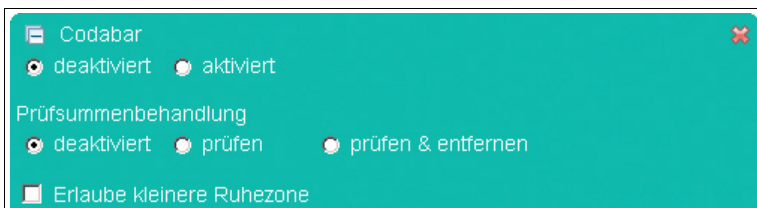
In der Registerkarte QR Code haben Sie die Möglichkeit, unterschiedliche Modi zu aktivieren.



Codabar

In der Registerkarte Codabar können Sie die Erkennung des Codes Codabar entweder einschalten oder ausschalten. Weiterhin können Sie die Checksummenüberprüfung einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



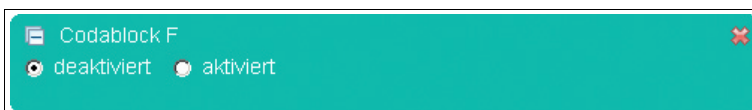
Codablock A

In der Registerkarte Codablock A können Sie die Erkennung des Codablock A entweder einschalten oder ausschalten.



Codablock F

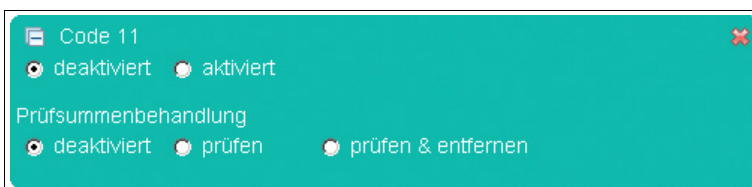
In der Registerkarte Codablock F können Sie die Erkennung des Codablock F entweder einschalten oder ausschalten.



Code 11

In der Registerkarte Code 11 können Sie die Erkennung des Code 11 entweder einschalten oder ausschalten.

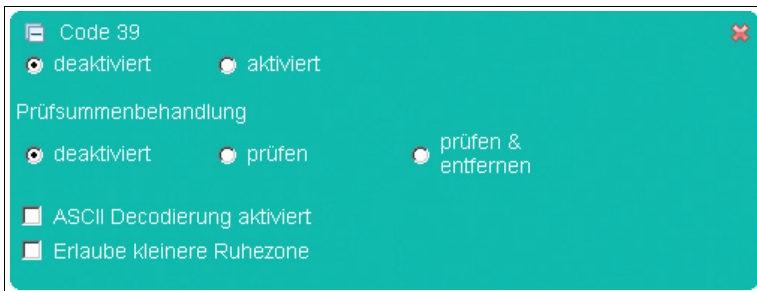
- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).



Code 39

In der Registerkarte Code 39 können Sie die Erkennung des Code 39 entweder einschalten oder ausschalten.

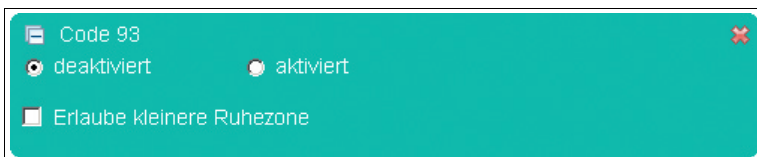
- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **ASCII Decodierung aktiviert:** Einstellung, ob die ASCII Decodierung aktiviert ist oder nicht.
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Code 93

In der Registerkarte Code 93 können Sie die Erkennung des Code 93 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Code 128

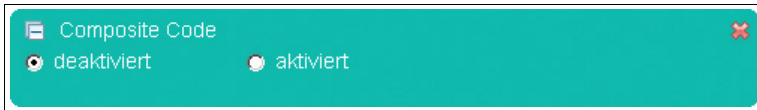
In der Registerkarte Code 128 können Sie die Erkennung des Code 128 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Composite Code

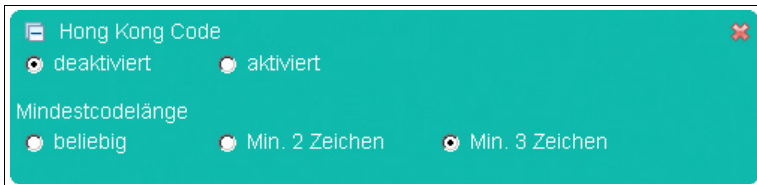
In der Registerkarte Composite Code können Sie die Erkennung des Composite Code entweder einschalten oder ausschalten.



Hong Kong Code

In der Registerkarte Hong Kong Code können Sie die Erkennung des Hong Kong Code entweder einschalten oder ausschalten.

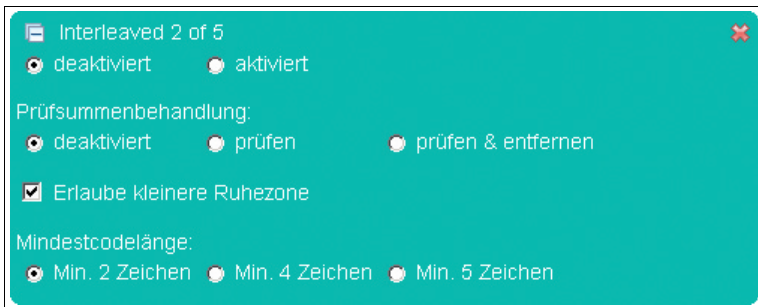
- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.



Interleaved 2 of 5

In der Registerkarte Interleaved 2 of 5 können Sie die Erkennung des Codes Interleaved 2 of 5 entweder einschalten oder ausschalten.

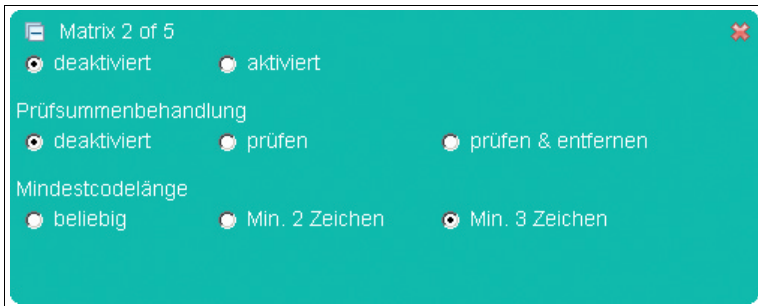
- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.
- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimalen Größe des zu erkennenden Codes.



Matrix 2 of 5

In der Registerkarte Matrix 2 of 5 können Sie die Erkennung des Codes Matrix 2 of 5 entweder einschalten oder ausschalten.

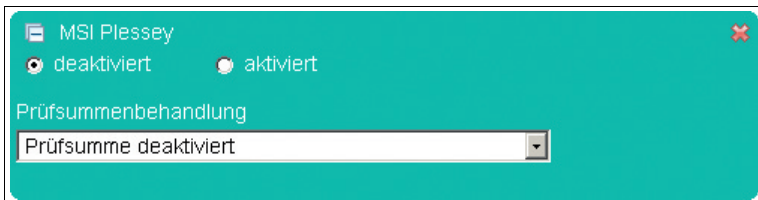
- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.



MSI Plessey

In der Registerkarte MSI Plessey können Sie die Erkennung des Codes MSI Plessey entweder einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsumme deaktiviert:** Möglichkeit der Deaktivierung des Prüfsumme



NEC 2 of 5

In der Registerkarte NEC 2 of 5 können Sie die Erkennung des Codes NEC 2 of 5 entweder einschalten oder ausschalten.

- **Prüfsummenbehandlung:** Hier haben Sie die Möglichkeit, die Auswertung der Prüfsumme entweder auszuschalten oder unter zwei Optionen zu aktivieren. Eine Option besteht darin, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt mit der Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen). Die andere Option ist, dass der gelesene Code mit der Prüfsumme verglichen wird und dann der Codeinhalt ohne Prüfsumme ausgegeben wird (prüfen & entfernen).
- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.

GS1 DataBar (RSS)

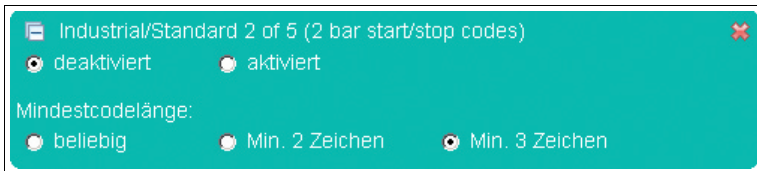
In der Registerkarte RSS (Reduced Space Symbology) können Sie die unterschiedlichen Erkennungsmöglichkeiten des Codes RSS (Reduced Space Symbology) auswählen.



Industrial/Standard 2 of 5 (2 bar start/stop codes)

In der Registerkarte Straight 2 of 5 (2 bar start/stop codes) können Sie die Erkennung des Codes Straight 2 of 5 (2 bar start/stop codes) entweder einschalten oder ausschalten.

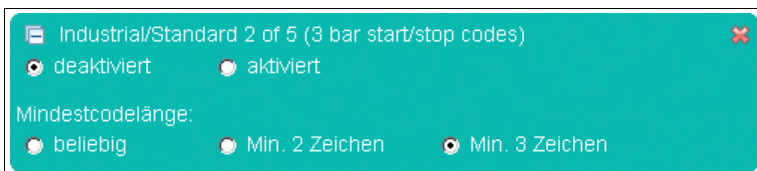
- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.



Industrial/Standard 2 of 5 (3 bar start/stop codes)

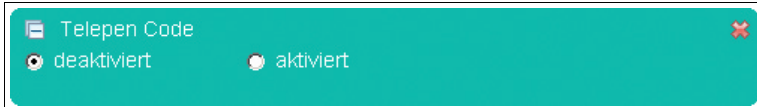
In der Registerkarte Straight 2 of 5 (3 bar start/stop codes) können Sie die Erkennung des Codes Straight 2 of 5 (3 bar start/stop codes) entweder einschalten oder ausschalten.

- **Mindestcodelänge:** Eingabe der minimaler Größe des zu erkennenden Codes.



Telepen Code

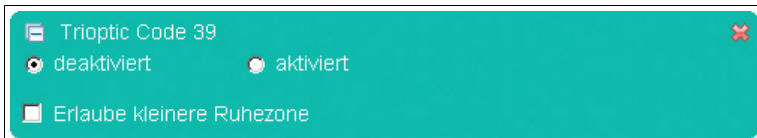
In der Registerkarte Telepen Code können Sie die Erkennung des Telepen Code entweder einschalten oder ausschalten.



Trioptic Code 39

In der Registerkarte Trioptic Code 39 können Sie die Erkennung des Trioptic Code 39 entweder einschalten oder ausschalten.

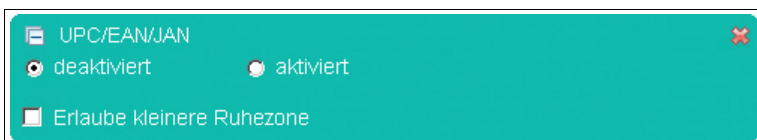
- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



UPC/EAN/JAN

In der Registerkarte UPC/EAN/JAN können Sie die Erkennung des Codes UPC/EAN/JAN entweder einschalten oder ausschalten.

- **Erlaube kleinere Ruhezone:** Auch Codes mit kleinerer Ruhezone werden dekodiert.



Pharma Code

In der Registerkarte Pharma Code können Sie die Erkennung des Pharma Code entweder einschalten oder ausschalten.

- **Balkenanzahl:** Geben Sie hier die minimale und maximale Balkenanzahl des Codes ein.
- **Code Inhalt:** Geben Sie hier den Zahlenbereich ein, der dekodiert werden soll.
- **Ausrichtung:** Geben Sie hier ein, ob der Code horizontal oder vertikal gelesen wird.
- **Dekodierungsrichtung:** Geben Sie hier ein, ob der Code von links nach rechts oder von rechts nach links gelesen wird.
- **Farbbalken:** Ist die Einstellung deaktiviert, werden nur schwarze Farbbalken sauber eingelesen.



Pharma Code
✖

deaktiviert
 aktiviert

Balkenanzahl:

min:

max:

Code Inhalt:

min:

max:

Ausrichtung:

 horizontal
 vertikal

Dekodierungsrichtung

 normal (links nach rechts)
 reverse (rechts nach links)

Farbbalken

 deaktiviert
 aktiviert

Postal Code

In der Registerkarte Postal Code können Sie die Erkennung des Postal Code entweder einschalten oder ausschalten.

- **Ausrichtung:** Geben Sie hier ein, wie der Code ausgerichtet ist. Omnidirektional ist die Universaleinstellung, aber dadurch dauert die Lesung des Codes länger.
- **Australia Post Code mit zero FCC & DPID aktiviert:** Aktivieren oder deaktivieren Sie hier den Australia Post Code mit zero FCC & DPID.
- **Strichanzahl:** Geben Sie hier die minimale und maximale Strichanzahl des Codes ein.
- **Ausgabe von nichtdekodierbaren Symbolen im Bereich (mm):** Geben Sie hier den Bereich ein, in dem sich nichtdekodierbare Symbole befinden, die detektiert werden sollen.

Beispiel: 

Postal Code
✕

Alle Post Symbolgien deaktiviert

Ausrichtung

Omnidirektional
 Horizontal (+/- 20°)
 Vertikal (+/- 20°)
 Horizontal (+/- 20°) & Vertikal (+/- 20°)

Australia Post Code mit zero FCC & DPID aktiviert

deaktiviert
 aktiviert

Strichanzahl: min: max:

Ausgabe von nichtdekodierbaren Symbolen im Bereich (mm)

Abstand von Links:
 Abstand von oben:
 Breite:
 Höhe:

OCR

- **OCR:** Einstellung, ob Sie die Schriftenerkennung OCR entweder auszuschalten (**deaktiviert**) oder einzuschalten, dabei kann die Erkennung normal gedruckter Schriften (dunkle Schrift, heller Hintergrund), invers gedruckte Schrift (helle Schrift, dunkler Schrifthintergrund) oder beider Arten gleichzeitig (normal & invers) aktiviert werden.
- **Textflussrichtung:** Einstellung, in welcher Richtung der OCR-Code eingelesen werden soll. Z. B. bei einer Zeichenfolge von HOHOHO muss angegeben werden, ob der OCR-Code von rechts nach links oder von links nach rechts eingelesen werden soll.
- **Einzelne Zeile:** Einstellung, ob eine einzelne Zeile, auf die ein Template passt, ausgegeben wird, wenn unmittelbar über oder unter ihr weitere Zeichen vorhanden sind.
- **Prüfsumme entfernen:** Sie haben die Möglichkeit, eine ausgelesene Prüfsumme vor der Ausgabe des dekodierten OCR-Code zu entfernen. Somit ist die Prüfsumme im Ausgabe-Code nicht mehr enthalten.
- **Inhomogener Hintergrund:** Sie haben die Möglichkeit, die OCR-Erkennung zu verbessern, indem Sie dieses Feld aktivieren. Das Feld ist zu empfehlen, wenn Sie das Pass-Template aktiviert haben. Viele Länder drucken hinter den OCR-Code auf dem Ausweis ein Muster, was dazu führt, dass der Code nicht mehr sauber gelesen werden kann. Eine Aktivierung des Feldes verursacht aber auch eine verlängerte Verarbeitungszeit.
- **Ausgabe mehrdeutiger Zeichen:** Diese Funktion beeinflusst nur die OCR Ausgabe bei aktiven Pass-Template.
- **'.'-Zeichen deaktivieren:** Unterdrückt die Erkennung/Ausgabe von '.'-Zeichen (z.B. Dezimalpunkt, Satzende). Ist das '.'-Zeichen Teil eines Benutzer Templates, wird es ignoriert.
- **Ignoriere Pass Checksummen:** Sie haben die Möglichkeit auch Personalausweise, Visas und Reisepässe zu lesen, die nicht den ICAO-Checksummen Standard entsprechen. Falls die Funktion deaktiviert ist und ein Ausweis nicht dem ICAO-Standard entspricht, erhalten Sie kein Ergebnis.
- **Templates:** Sie haben die Möglichkeit aus vorhandenen Vorlagen auszuwählen.
- **Benutzer Template:** Wenn Sie unter Templates das Feld Benutzerdefiniert angehakt haben, können Sie sich hier eine eigene Vorlage zusammenstellen. Eine Tabelle erscheint, wenn der Mauszeiger länger als 1 Sekunde über einem der beiden Eingabefelder verweilt. In der Tabelle sind Platzhalter beschrieben, die manuell oder per Mausklick eingefügt werden können.

OCR ✖

deaktiviert
 normal
 invers
 beide

Textflussrichtung (bei rotationssymmetrischen Zeichen):

↑ auf
 ↓ ab
 ← rechts links
 → links rechts
 keine

Einzelne Zeile:

deaktiviert
 aktiviert

Prüfsumme entfernen:

deaktiviert
 aktiviert

Inhomogener Hintergrund (längere Verarbeitungszeit):

deaktiviert
 aktiviert

Ausgabe mehrdeutiger Zeichen (nur Pass Template):

deaktiviert
 aktiviert

! Zeichen deaktivieren:

nein
 ja

Ignoriere Pass Checksummen:

deaktiviert
 aktiviert

Templates:

Pass
 ISBN
 Preis Feld
 MICR E-13B

Benutzerdefiniert

Benutzer Template:

User Template:

OCR template elements ✖

```

00 = End of Template
0101 = New Template, Font: OCR-A
0102 = New Template, Font: OCR-B
0103 = New Template, Font: OCR-A & OCR-B
0104 = New Template, Font: MICR E-13B
02 = New Line
03ID = Define Group Start, (ID=00-FF)
04 = Define Group End
05 = Wildcard: Numeric (0-9)
06 = Wildcard: Alpha (A-Z)
07 = Wildcard: Alphanumeric (0-9,A-Z)
08 = Wildcard: Any (incl. Space)
0AID = Define Group (ID=00-FF)
11 = In Line Group Start
12 = In Line Group End
14CT = Fixed character repeat (CT=00-32)
15RLRH = Variable character repeat. (RL=00-32, RH=00-32)
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
# $ & ( ) * + - . / < > @ \ euro £ ¥ SPACE

```


7.1.2 Registerkarte **Kommunikation**

In der Registerkarte **Kommunikation** haben Sie die Möglichkeit, verschiedene Netzwerk- und Übertragungsparameter zu konfigurieren. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Einstellungen**, **Bildergalerie** und **Sprache**.

Im mittleren Anzeigebereich stehen Ihnen folgende Funktionen in verschiedenen Bereichen zur Verfügung:

Parameter	Erklärung
IP-Adresse	Weisen Sie dem Sensor in diesem Feld eine neue IP-Adresse zu.
Subnetzmaske	Ändern Sie in diesem Feld die Subnetzmaske.
Gateway	Ändern Sie in diesem Feld das Gateway.
TCP/IP Port für Prozesskommunikation	Ändern Sie in diesem Feld den TCP/IP Port. Über diesen Port werden die Ausgabestrings an die Gegenstelle (z.B. SPS) gesendet. Nach dem Ändern müssen Sie die Eingabe mit OK bestätigen und das System neu booten.
Ausgangssignallänge	Ändern Sie in diesem Feld die zeitliche Länge des Ausgangssignals.
Triggerverzögerung [ms]	Ändern Sie in diesem Feld die Triggerverzögerung. Wertebereich: 1 - 255ms.
Baudrate	Ändern Sie in diesem Feld die Baudrate.
Serieller Port	Aktivieren oder deaktivieren Sie den RS 232 Schnittstellenausgang.
Digital I/O	Trigger: Stellen Sie den Eingang des Triggers ein. ext. Flash: Stellen Sie den Anschluss der ext. Beleuchtung ein. IN5 / OUT3 kann entweder als externer Blitz oder als Trigger benutzt werden. Die Software sperrt eine versehentliche Doppelverwendung. Falls Sie einen externen Blitz benutzen, schaltet sich der interne Blitz ab.



Parameter übertragen

1. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.
2. Übertragen Sie die Einstellungen, indem Sie **ok** klicken.

7.1.3 Registerkarte **Bildergalerie**

In der Registerkarte **Bildergalerie** haben Sie die Möglichkeit, sich die abgespeicherten Fehlerbilder anzusehen und ggf. lokal auf dem PC abzuspeichern. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Einstellungen**, **Kommunikation** und **Sprache**.

Im oberen Anzeigebereich werden die letzten 6 Fehlerbilder als Vorschau angezeigt, die auf dem stationären Lesegerät gespeichert sind.

Sie haben die Möglichkeit, die Bilder im pgm-Format oder im gif-Format lokal zu speichern.

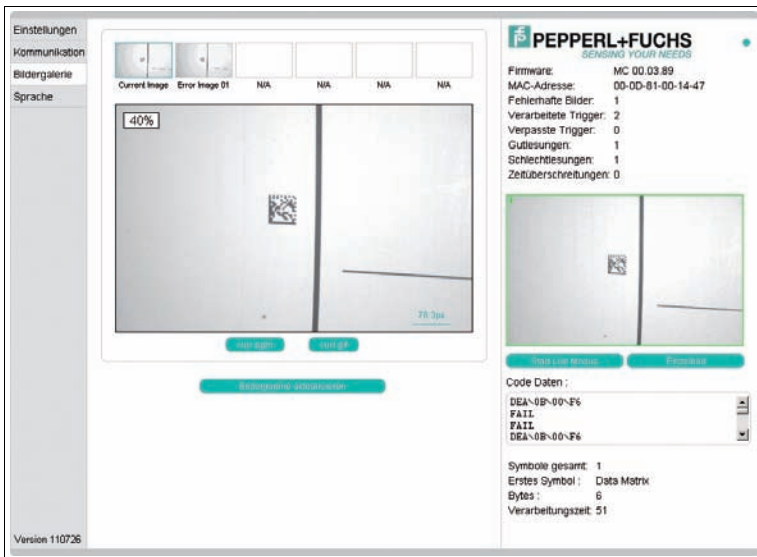


Bild lokal speichern



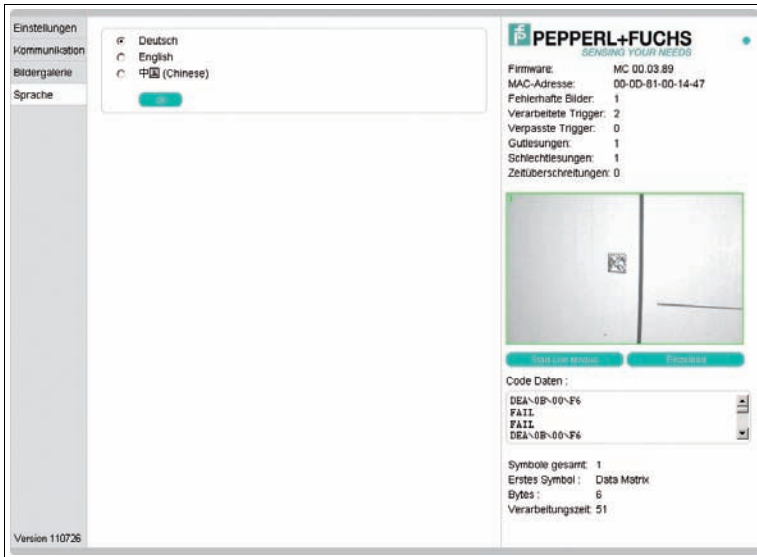
Hinweis!

In der folgenden Schrittanleitung steht der Stern [*] für den Dateinamen des Bildes, da abhängig vom gewählten Vorschau-Bild die Beschriftung der Schaltfläche variiert.

1. Klicken Sie die Schaltfläche ***.pgm** oder ***.gif** unterhalb der Bildanzeige.
2. Wählen Sie den Speicherort, ändern Sie ggf. den Dateinamen und klicken Sie **Speichern**.

7.1.4 Dialogfenster **Sprache**

In der Registerkarte **Sprache** haben Sie die Möglichkeit, die Sprache für die gesamte Bedienoberfläche zu ändern. Im linken Anzeigebereich navigieren Sie zu den weiteren Registerkarten **Einstellungen**, **Kommunikation** und **Bildergalerie**.



Sprache auswählen/ändern

1. Wählen Sie zwischen den Optionen **Deutsch**, **English** und **Chinese**.
2. Um die Auswahl zu übernehmen, klicken Sie **ok**.
 - ↳ Die gewählte Sprache wird übernommen.

8 Störungsbeseitigung

8.1 Was tun im Fehlerfall

Bevor Sie einen Serviceeinsatz beauftragen, prüfen Sie bitte, ob folgende Maßnahmen erfolgft sind:

- Testen der Anlage durch den Kunden gemäß den folgenden Checklisten,
- Telefonische Beratung durch den Service-Center zur Eingrenzung des Problems.

Checkliste

Fehler	Ursache	Behebung
LED "PWR" leuchtet nicht	Die Spannungsversorgung ist abgeschaltet.	Ermitteln Sie, ob es einen Grund für die Abschaltung gibt (Installationsarbeiten, Wartungsarbeiten ...). Schalten Sie ggf. die Spannungsversorgung ein.
LED "PWR" leuchtet nicht	Die M12-Buchse ist nicht mit dem Steckverbinder am Sensor verbunden.	Schließen Sie die 8-polige M12-Buchse am Sensor an und drehen Sie die Überwurfmutter mit der Hand fest.
LED "PWR" leuchtet nicht	Verdrahtungsfehler im Verteiler oder Schaltschrank.	Überprüfen Sie sorgfältig die Verdrahtung und beheben Sie ggf. vorhandene Verdrahtungsfehler.
LED "PWR" leuchtet nicht	Zuleitung zum Sensor ist beschädigt.	Tauschen Sie die beschädigte Leitung aus.
keine Verbindung zum Gerät	Netzwerkkabel nicht verbunden.	Schließen Sie das Netzwerkkabel an.
keine Verbindung zum Gerät	Falsches Netzwerkkabel verwendet.	Direktverbindung zwischen PC und Gerät: Verwenden Sie ein Crossover-Netzwerkkabel. Verbindung über ein bestehendes Netzwerk: Verwenden Sie ein Twisted-Pair-Netzwerkkabel

- Falls keiner der vorherigen Punkte zum Ziel geführt hat, nehmen Sie bitte Kontakt zum Service-Center auf. Halten Sie hier bitte die Fehlerbilder und die Versionsnummer des Sensors bereit. Die Versionsnummer finden Sie auf der Bedienoberfläche unten links.

9 Anhang

9.1 Kommandoformat

Befehle

Jeder Befehl besteht aus 4 ASCII-kodierten Hex-Ziffern (CD₂D₁D₀) ohne <CR> oder <LF> .

Bedeutung der einzelnen Ziffern

Syntax:	<C> <D ₂₁₀	
Bedeutung	C	Befehl
	D ₂	Detail 2
	D ₁	Detail 1
	D ₀	Detail 0
Beispiel	Befehl: Lesen (8) Detail keine (000)	Kompletter Befehl: 8000

Jedes gesendete hexadezimale Zeichen, wird vom Gerät geecho't. Nach Erhalt des 4 gültigen Zeichens wird ein <LF><CR> gesendet. Weitere Zeichen werden als nächster Befehl interpretiert.

V1-Prompt

Ein Befehlscode wie z.B. 0123 würde folgendes Echo hervorrufen:

C:0123<LF><CR>.

V1-Befehlabbruch

Mit "ESC" kann ein Befehl an jeder beliebigen Stelle der 4 ASCII-Zeichen abgebrochen werden. In diesem Fall wartet das Gerät nicht auf das nächste Zeichen. Wird als erstes Zeichen ein ESC geschickt so antwortet das Gerät mit

C:<ESC><LF><CR>.

Timeout

Für die Eingabe eines V1-Befehls-Zeichens ist eine Sekunde . Kommt kein Zeichen innerhalb dieser Zeit, so wird <LF><CR> gesendet und das Gerät erwartet wieder das erste Zeichen.

V1-Dateninformation

Alle D-Befehle lösen eine Ausgabe aus. Am Beginn dieser Ausgabe werden immer die Zeichen 2 und 3 des gesendeten Befehls geecho't.



Vorsicht!

Die geecho'ten Zeichen 2 und 3 werden immer als Großbuchstaben geecho't, egal ob sie vorher klein oder groß eingegeben wurden.

Bsp.: Input:D100 => Output:D100<LF><CR>10Decoder
Ver. 4.01.0T<LF><CR>.

Statusmeldung

Die Statusmeldung kommt automatisch, nachdem eine Decodierung ausgelöst wurde und wenn der Decodiervorgang abgeschlossen wurde.

Statusmeldung

Syntax	<Befehl> <fOk> <Fehlercode> <ECC> <Daten> <cr> <lf>	
Bedeutung	Befehl (1 Hexziffer)	Die erste Stelle des Befehls wird ausgegeben
	fOk (1 Dezimal Ziffer)	0: Ok, 1: Fehler
	Daten (unbegrenzte Anzahl)	In Größer/Kleiner (>/<) Zeichen eingeschlossenen Daten, wenn Datenausgabe eingeschaltet
	LF	Abschlusszeichen ASCII: 0A
	CR	Abschlusszeichen ASCII: 0D
Beispiel	Gut Lesung	Nur bei MAC34x: 800001>DatenDesDataMatrix< MAX4xx/MAC5xx: 80>DatenDesDataMatrix<
	Schlecht Lesung	Nur bei MAC34x: 81FF00 MAX4xx/MAC5xx: 81FAIL

9.2

Kommandoübersicht

In dieser Tabelle finden Sie alle Kommandos, die Sie auf der Registerseite Einstellungen einzeln an das Lesegerät senden können.

Alternativ können diese Kommandos aber auch über die Prozessschnittstelle (RS232 / TCP/IP) (Standard IP-Adresse 192.168.2.2; TCP/IP Port 23) gesendet werden.

Es wird folgende Notation verwendet:

H: An dieser Stelle können Sie Einstellwerte als Hexadezimalzahlen eintragen.

X: An dieser Stelle können Sie beliebige Hexadezimalzahlen eintragen. Diese Werte werden für die Einstellungen nicht berücksichtigt.

Decoder Version: 1.04.21

Befehl 0 bis 8

Befehl				Beschreibung
C	D ₂	D ₁	D ₀	
0	H	H	X	Blitzzeit in 10 µs-Schritten. Beispiel: 0120 _H setzt die Blitzzeit auf 180 µs
2	H	H	X	Setzt die Impulslänge der Ausgänge (D ₂ D ₁)
5	H	H	X	Videoverstärkung, Default=50 _H (Dezimal:80)
				Für eine Dauerlesung muss die Burstlänge auf 30001 gestellt werden
8	0	0	0	Triggerauslösung bei Einzellesung Triggerstart bei Intervallbursttrigger
8	4	0	0	Triggerstop bei Intervallbursttrigger

Befehl A

Befehl				Beschreibung
C	D ₂	D ₁	D ₀	
A	H	H	X	Shutterzeit setzen D ₂ D ₁ . Verschlusszeit in 30 µs-Schritten (Default=00, Verschlusszeit folgt der Blitzzeit)

Befehl C

Befehl				Beschreibung
C	D ₂	D ₁	D ₀	
C				Erweiterte Befehle Parameter D ₂ gibt den erweiterten Befehl an
	5	H	H	setzt die Filterparameter, die bei der Angabe fdes Filtertyps durch C6xx genutzt werden. Die Beschreibung der möglichen Parameterwerte erfolgt daher unter dem Befehl C6xx. Wichtig: dieser Befehl muss zwingend vor dem Befehl C6xx erfolgen! die gesetzten Werte werden durch den Befehl C6xx ungültig (nur 1x benutzbar!)
	6	0	H	Filterwahl für die Vorverarbeitung und Debug Wichtig: Den Filterparameter zuvor mittels Befehl C5xx setzen!!
				Wert gesetzt Funktion
				0x00 alle Filter werden ausgeschaltet
				0x01 Bereiche vergrößern (Erosion/Dilatation) mögliche Parametrierung mittels C5xx:
				0x00 Filter aus
				0xXY Filtergröße in X und Y Richtung, mögliche Werte je: 0x1 bis 0x6: helle Bereiche vergrößern. 0x9 bis 0xE: dunkle Bereiche vergrößern (0x1 bis 0xE plus Offset 0x8) (für beide Dimensionen 1 ... 6 oder 9 ... E, jedoch Bereiche nicht gemischt)
				0x02 Bereiche verbinden oder öffnen (Opening/Closing)
				0x01 Filter aus
				0x02 Filtergröße in X und Y Richtung, mögliche Werte je 1 bis 6: 0x1 bis 0x6: helle Bereiche vergrößern. 0x9 bis 0xE: dunkle Bereiche vergrößern (0x1 bis 0xE plus Offset 0x8) (für beide Dimensionen 1 ... 6 oder 9 ... E, jedoch Bereiche nicht gemischt)
				0x03 Median Filter verwenden (Homogenisierung bei körnigen Codes/Bildern) mögliche Parametrierung mittels C5xx:
				0x01 Filter aus
				0x0X quadratische Filtergröße 3, 5, 7, 9 und 11 (0x0B)
4	0	0	Setze V1 Standard Interface (default, kein anderes Interface zur Zeit vorhanden)	

Befehl				Beschreibung	
C	D ₂	D ₁	D ₀		
	7	H	H	Baudrate umschalten	
				Wert	Baudrate
				0x00	9600 Baud
				0x01	19200 Baud
				0x02	38400 Baud
				0x03	57600 Baud
				0x04	76800 Baud
				0x05	115200 Baud
				0x06	4800 Baud
				0x07	2400 Baud
A	X	X	0	Laden von Parametern aus dem Flash. Es wird nicht unterschieden zwischen Default und Working-Bereich.	
A	X	X	1	Werkseinstellungen wiederherstellen	
A	X	X	2	Reset IP / Subnet / Gateway zu 192.168.2.2 / 255.255.255.0 / 0.0.0.0	
B	0	0	0	Speichern von Parametern im Flash.	
E	H	H	H	Fehlerbildbehandlung Fehlerbilder werden nur dann gespeichert, wenn das System hierfür hinreichende Ressourcen bietet. Die Decodierung und Bildaufnahme besitzt oberste Priorität.	
				Wert	Ausgabe
				00	Liefert die Anzahl der abgespeicherten Fehlerbilder
				01 - 05	CE01 bis CE05 zeigt die Fehlerbilder 1 bis 5 an
				09	Zeigt das zuletzt aufgenommene Bild an
				10	Zeigt das zuletzt aufgenommene Bild an
F	00			reserviert	
F	H			Setzt Auflösung	
				Wert	Auflösung
				1	VGA 640x480
				5	WVGA 752x480
F	X	H		Setzt partiellen Einzug. Beginnt immer bei der Zeile 0	
				Wert	Bildhöhe als Anteil der gesamten Bildhöhe, beginnend bei Zeile 0
				0	1/1 (Standard)
				1	1/2 (Halbbild wird eingezogen)
				2	1/3 (Nur erstes Drittel des Bildes wird ausgewertet)
				3	1/3 (Nur erstes Drittel des Bildes wird ausgewertet)
				4	1/3 (Nur erstes Drittel des Bildes wird ausgewertet)
				5	3/4 (Nur drei Viertel des Bildes wird ausgewertet)

Befehl D(funktionieren nur über die serielle Schnittstelle)

Befehl				Beschreibung
C	D ₂	D ₁	D ₀	
D				Sende Informationen Der Parameter D ₂ spezifiziert die Art der Informationen. Als erstes wird in der Ausgabe D ₂ wiederholt, dann folgen die Werte. Der String wird bei Autodetect auf 10D ODER 10M getestet und darf nicht größer als 20 Zeichen lang sein.
	1	0	0	Dekodiersoftware-Version (Abschluss mit <CR><LF>)
	3	X	X	Videoverstärkung
	6	X	X	Erweiterte Information
	6	1	X	Blitzzeit
	6	3	X	Zeitgrenze Lesen

Befehl E

Befehl				Beschreibung	
C	D ₂	D ₁	D ₀		
E	5	0	H	Einstellungen Digital I/O Folgende Einstellungen sind Trigger Einstellungensiehe Kapitel 7.1.2	
				Wert	Ausgabe
				0	keinTrigger aktiv
				1	IN TRG / OUT 1
				2	IN 5 / OUT 3 Verwendbar entweder für Trigger oder für ext. Flash
				3	IN TRG / OUT 1 + IN 5 / OUT 3
	C	0	H	Einstellungen Digital I/O Folgende Einstellungen sind ext. Flash Einstellungensiehe Kapitel 7.1.2	
				Wert	Ausgabe
				0	intern
				4	IN 4 / OUT 2
5				IN 5 / OUT 3 Verwendbar entweder für Trigger oder für ext. Flash	
			6	IN 4 / OUT 2 + IN 5 / OUT 3	

9.3 Eingabe nicht druckbarer Zeichen

Um nicht druckbare Zeichen darzustellen, wird folgende Syntax verwendet. Einem \`\`-Zeichen wird der ASCII Wert des Zeichens als 2-stellige Hex-Zahl angehängt.

Beispiel: Das Carriage Return (CR) Zeichen wird als ASCII 013(dezimal) bzw. 0D(hex) codiert. Im Web Interface wird entsprechend \`\0D` eingetragen.

Grundsätzlich kann jedes Zeichen entsprechend eingestellt werden. Es wird aber empfohlen, aus Gründen der Lesbarkeit, die darstellbaren Zeichen direkt einzugeben.

Einschränkungen

das Nullbyte (ASCII 0) kann nicht verwendet werden. (Gültiger Wertebereich: \`\01 ... \xFF`)

das \`\` Zeichen selbst muss als \`\24` eingegeben werden

Sie können auch ganze Zeichenketten eingeben.

Beispiele für Zeichenketten

`\02ABCDEFGH` STX Byte, gefolgt von den Buchstaben A bis H

`\02[` STX Byte, gefolgt von einem `[` Zeichen

`\A0\B077\03` ASCII A0(hex), ASCII B0(hex), 777 und ein ETX Byte

Sie können das Leerzeichen, wie gewohnt, über die Tastatur eingeben. Aus Gründen der Lesbarkeit wird es jedoch nach dem Übernehmen als \`\20` dargestellt.

Ausgewählte nicht druckbare Zeichen und ihre Bedeutung

Dezimal	Hexa-dezimal	Web Interface	Bedeutung, alternative Bezeichnung
000	00	N/A	Nullbyte nicht darstellbar, bitte nicht verwenden!
001	01	\01	SOH - start of heading
002	02	\02	STX - start of text
003	03	\03	ETX - end of text
004	04	\04	EOT - end of transmission
005	05	\05	ENQ - enquiry
006	06	\06	ACK - acknowledge
007	07	\07	BELL - bell
008	08	\08	BS - backspace
009	09	\09	TAB - tabulator
010	0A	\0A	LF - linefeed
011	0B	\0B	VT - vertical tab
012	0C	\0C	FF - formfeed page
013	0D	\0D	CR - carriage return
014	0E	\0E	SO - shift out
015	0F	\0F	SI - shift in
016	10	\10	DLE - data link escape
017	11	\11	DC1
018	12	\12	DC2
019	13	\13	DC3
020	14	\14	DC4
021	15	\15	NAK - negative acknowledge
022	16	\16	SYN - synchronous idle
023	17	\17	ETB - end of transmission block
024	18	\18	CAN - cancel
025	19	\19	EM - end of medium
026	1A	\1A	SUB - substitute
027	1B	\1B	ESC - escape
028	1C	\1C	FS - field separator
029	1D	\1D	GS - group separator
030	1E	\1E	RS - record separator
031	1F	\1F	DEL
032	20	\20	SPC - Space, Leerzeichen

Tabelle 9.1 Nicht druckbare Zeichen

Es besteht auch die Möglichkeit unter dem Feld **Good Read Message** und **No Read Message** folgende Platzhalter einzugeben, um vordefinierte Informationen auszugeben.

Platzhalter und ihre Bedeutung

Platzhalter	Bedeutung
\PSTR	Dekodierter Codeinhalt
\PSTR (x,y)	ab Zeichen x (Zählung beginnt bei 0), mit der Länge y, Länge positiv. Beispiel: \PSTR (0,5) -> die ersten 5 Zeichen des Codeinhalts werden ausgegeben.
\PSTR (E,x)	x Zeichen vor dem Ende bis zum Ende Beispiel: \PSTR (E,3) -> die letzten 3 Zeichen des dekodierten String werden ausgegeben.
\PLEN	Länge des Codeinhaltes in Zeichen/Bytes, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999
\PQ01	Qualitätswert 1, nicht benutzte Fehlerkorrektur bei bestimmten Symbolgien, 3-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 000 ... 100. Wenn kein Symbol dekodiert wurde, wird 000 ausgegeben.
\PANG	Winkel zwischen unterer Symbolkante und horizontaler (langer) Bildkante
\PCON	Kontrastwert im Bereich des dekodierten Codes, 3-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 000 ... 100. Kleine Werte bedeuten einen niedrigen Kontrast. Wenn kein Symbol dekodiert wurde, wird 000 ausgegeben.
\PCWD	Codewörter des Codes (nur bei Data Matrix)
\PTIM	Reale Zykluszeit. Zeit, die benötigt wurde, um ein Bild aufzunehmen und zu dekodieren. 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999. Gültig auch bei Timeout und No Read.
\PSTS	Statusbytes, zweistelliger Zahlenwert, dezimal 80 - Gutlesung 81 - Schlechtlesung 82 - Gutlesung bei Matchcode, Match OK 83 - Gutlesung bei Matchcode, Match NOT OK 84 - Schlechtlesung weil Timeout erreicht
\PCXC	X Koordinate des Codemittelpunktes relativ zum Bildmittelpunkt, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: -999 ... 0000 ... 9999, Einheit: Pixel
\PCYC	Y Koordinate des Codemittelpunktes relativ zum Bildmittelpunkt, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: -999 ... 0000 ... 9999, Einheit: Pixel
\PCXL	X Koordinate des Codemittelpunktes relativ zur linken oberen Bildecke, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999, Einheit: Pixel
\PCYL	Y Koordinate des Codemittelpunktes relativ zur linken oberen Bildecke, 4-stelliger Zahlenwert, dezimal, Wertebereich: 0000 ... 9999, Einheit: Pixel

Tabelle 9.2 Platzhalter für Good Read und No Read Message

Beispiele für Good Read Message

<code>\PSTR\0D\0A</code>	Codeinhalt, Carriage Return, New Line
<code>\02>\PSTR<\03\0D\0A</code>	STX, >-Zeichen, Codeinhalt, <-Zeichen, ETX, Carriage Return, New Line
<code>#\PSTS_\PQ01_\P CON</code>	#-Zeichen, Statusbytes, _-Zeichen, Qualität 1, _-Zeichen, Kontrastwert
<code>\PSTR(0,3)\PSTR(E,2)</code>	Die ersten 3 Zeichen und die letzten 2 Zeichen des Codeinhalts

Beispiele für No Read Message

<code>NO_READ\0D\0A</code>	"NO_READ" String, Carriage Return, New Line
<code>\02>FAIL<\03\0D\0 A</code>	STX, >-Zeichen, "Fail"-String, <-Zeichen, ETX, Carriage Return, New Line
<code>#\PSTS_\PTIM</code>	#-Zeichen, Statusbytes, _-Zeichen, Zykluszeit

FABRIKAUTOMATION – SENSING YOUR NEEDS



Zentrale weltweit

Pepperl+Fuchs GmbH
68307 Mannheim · Deutschland
Tel. +49 621 776-0
E-Mail: info@de.pepperl-fuchs.com

Zentrale USA

Pepperl+Fuchs Inc.
Twinsburg, Ohio 44087 · USA
Tel. +1 330 4253555
E-Mail: sales@us.pepperl-fuchs.com

Zentrale Asien

Pepperl+Fuchs Pte Ltd.
Singapur 139942
Tel. +65 67799091
E-Mail: sales@sg.pepperl-fuchs.com

www.pepperl-fuchs.com

 **PEPPERL+FUCHS**
SENSING YOUR NEEDS

Änderungen vorbehalten
Copyright PEPPERL+FUCHS • Printed in Germany

TDOCT2530C_GER
09/2012